# 병원예약관리 시스템

주제: 파일 입출력 기반의 데이터 처리 자바 콘솔 프로젝트 (병원 예약 시스템 구현)

# 1. 개발환경

JAVA version (Language)	JDK 11.0.2

# 2. 개요 및 기획 의도(목적)

개요	어플의 단점을 보안하고 등록기관(병원)보다 사용자의 편의에 맞춘 프로그램 구현
문제점 및 기획 의도	1. 문제점:
	a. 대리 예약 시스템의 미비
	b. 병원 리뷰에 관한 정보 및 환경의 불충분성
	1. 기획의도
	a. 가족정보를 등록하고 추가한 가족을 대리 예약할 수 있는 시스템을 구현
	b. 병원 리뷰 시스템을 구현하여 방문 전 병원에 대한 정보를 얻는 환경 구축
	2. 추가 사항
	a. 예약 뿐만 아니라 시스템을 세분화하여 효율성 극대화

# 3. 핵심 업무

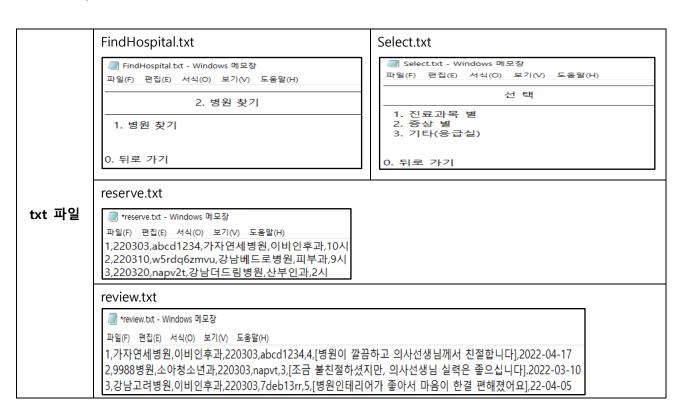
목차		
업무	상세내용	
[회원등록]		
1. 회원가입	시스템 이용을 위한 회원으로 등록하는 기능	
2. ID·PW 찾기	등록된 아이디와 비밀번호를 찾는 기능	
3. 로그인	등록된 아이디와 비밀번호로 시스템에 접속하는 기능	
[마이페이지]		
1. 개인정보 수정	회원데이터를 읽어 로그인한 사용자의 정보를 새로운 정보로 덮어쓰는 기능	
2. 가족 추가	로그인 된 회원의 아이디로 가족코드를 부여하여 가족을 추가하는 기능	
3. 진료내역 확인	현재 예약한 내역과 과거 진료받았던 기록을 확인하는 기능	
4. 리뷰 작성	병원의 이름을 입력한 후 평점과 리뷰를 작성하는 기능	
[병원 찾기]		
1. 원하는 병원 찾기	위치적 상황적 부분을 모두 고려하여 세부적으로 카테고리를 나열하는 기능	
2. 의료기관정보출력	의료기관의 기본정보를 출력하고 상세정보를 조회/출력하는 기능	
3. 병원 예약	예약 가능한 날짜를 확인하여 병원을 예약하는 기능	

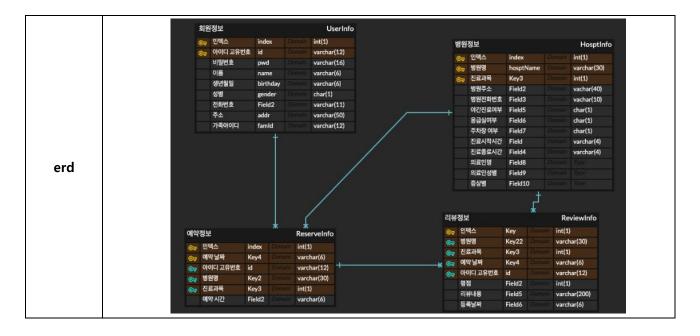
[관리자]		
1. 병원 데이터 등록	병원 데이터를 추가하기 위한 기능	
2. 병원 데이터 수정	병원 데이터를 수정하기 위한 기능	
3. 회원 정보 관리	회원들의 데이터를 관리하기 위한 기능	

## 4. 담당 업무

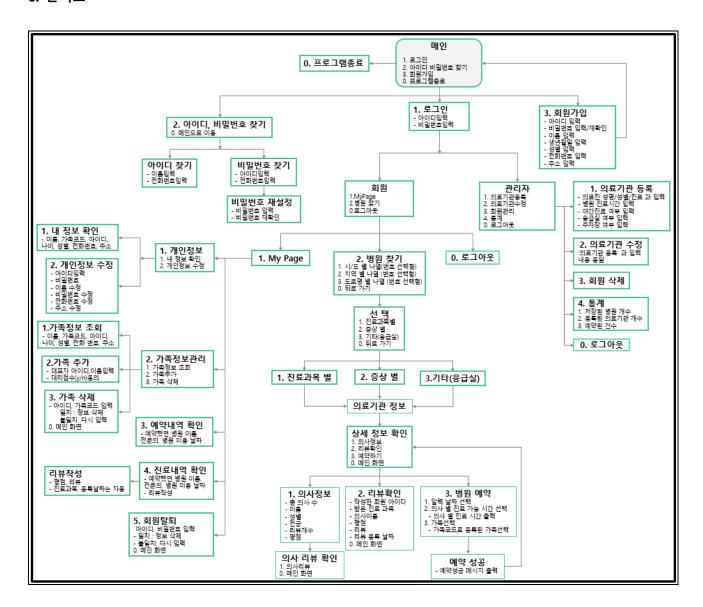
김은지 <b>[병원목차]</b>	조장 및 총괄
	문서: 화면 설계서 취합, 발표 대본 취합, 자료조사, 전체문서 검수(수정)
	구현: 지역 세부상 및 사항 목차 구현
권민채	문서:
[마이페이지]	구현: 개인정보 수정, 가족 추가, 진료내역 확인 및 리뷰작성, 회원탈퇴
김성태	문서: 기능명세서 취합, 의료진 진료시간 데이터 생성
[병원 찾기]	구현: 병원 예약 시스템 구현
백서영	문서: 순서도 합본, ppt 제작 및 취합, 회원 데이터 생성
[회원등록]	구현: 로그인, 회원가입, ID·PW 찾기
염규준	문서: 데이터 관계도 설계(erd), 개발문서 취합, 코드 취합
[관리자]	구현: 관리자 병원등록, 병원수정, 회원정보, 통계관리 기능 구현 및 데이터 설계
차수연	문서: 발표, 코드 취합
[병원찾기]	구현: 의료기관 기본 정보 확인, 의료기관 의사 정보 확인, 의료기관 리뷰 정보 확인

# 5. 데이터 구조

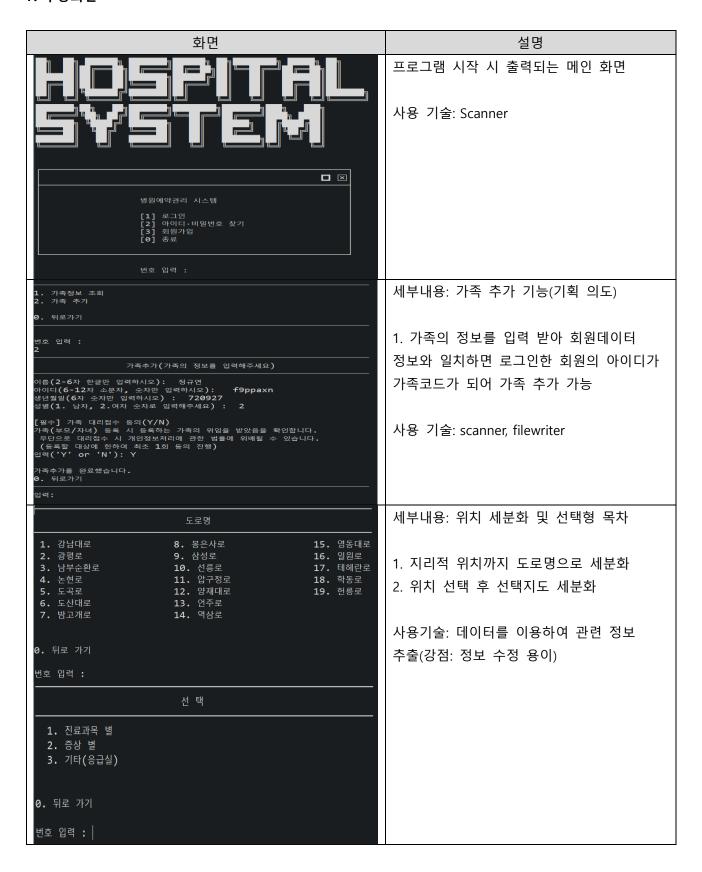


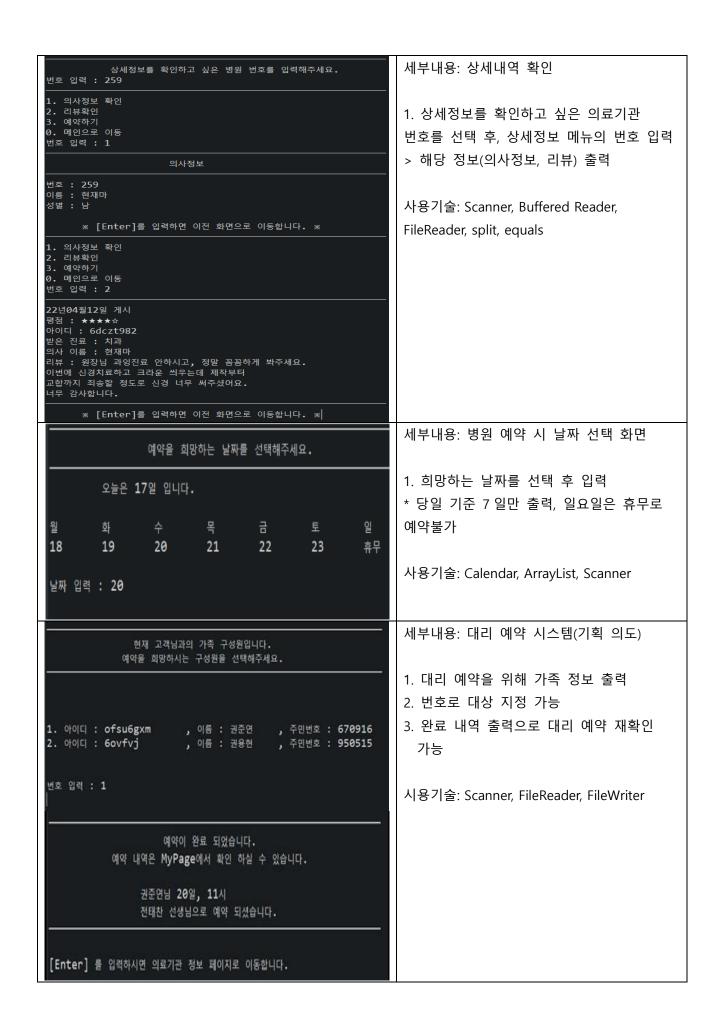


## 6. 순서도



### 7. 구동화면





세부 내용: 관리자 메인 화면 1. 관리자 권한으로 진행 가능한 목록 번호를 선택해주세요. 2. 각 항목 선택시 항목에 해당하는 화면으 1. 의료기관 등록 2. 의료기관 수정 로 이동 3. 회원 관리 4. 통계 0. 로그아웃 사용기술: Scanner 번호 입력 : 세부 내용 : 회원 리뷰 삭제 진료병원 : 김이박이비인후과 병원 이용 날짜 : 220415 1. 회원이 등록한 리뷰 관리자 권한으로 별점 : \* \* \* \* \* 삭제하는 기능 리뷰를 삭제하시겠습니까? 사용 기술: ArrayList, remove() 1. 예 2. 아니오 세부 내용 : 통계 화면 저장된 전체 병원 개수 : 8개 1. 저장되어 있는 데이터의 통계 출력 가입한 회원 수 : 5명 예약된 건 수 : 1건 2. 데이터 수정 시 자동으로 업데이트 사용 기술: ArrayList, BufferedReader, FileReader [Enter]를 누르면 메인메뉴로 돌아갑니다.

#### 8. 후기

첫 프로젝트라 모두가 서툴고 의견내기 어려웠지만 서로를 의지했으며 자신이 모른다는 것에 대해 부끄러워하지 않고 먼저 도움을 청했기 때문에 오류가 적었고 빠르게 해결이 가능해 기획의도와 맞는 프로그램을 짜는 것이 가능했다.

꼼꼼한 요구분석도와 순서도로 인해 코딩 구현 자체는 빨랐으며 진행했던 프로젝트를 발표할 땐 정확하게 기획한 의도를 드러냈으며 문제점 파악과 그것에 대한 해결 그리고 오류 없는 구현까지 완벽하다고 말할 순 없었지만 오류를 잡아냈다는 것에 대해 큰 의의를 둔다.

그러나 잘못 생각했던 점은 더미 데이터를 미리 만들었음에도 불구하고 각자 프로그램을 구현할 때 따로 데이터를 추가했다는 것이다. 그 점까지는 생각에 미치지 못했다. 단순히 프로그램 구현을 완성시키는데 중점을 두었기 때문에 그런 사실을 나중에서 알아차리게 되었다는 점을 아쉽다고 뽑을 수 있다. 이유는 역시 오류가 나서 결과를 산출하지 못할 거 같다는 불안감이 더 컸기 때문인 거 같다. 다음 프로젝트에서는 이 점을 교훈 삼아 발전한 개발자의 모습이 될 거 같다.