AI 그림 심리분석

Feb. 01, 2023

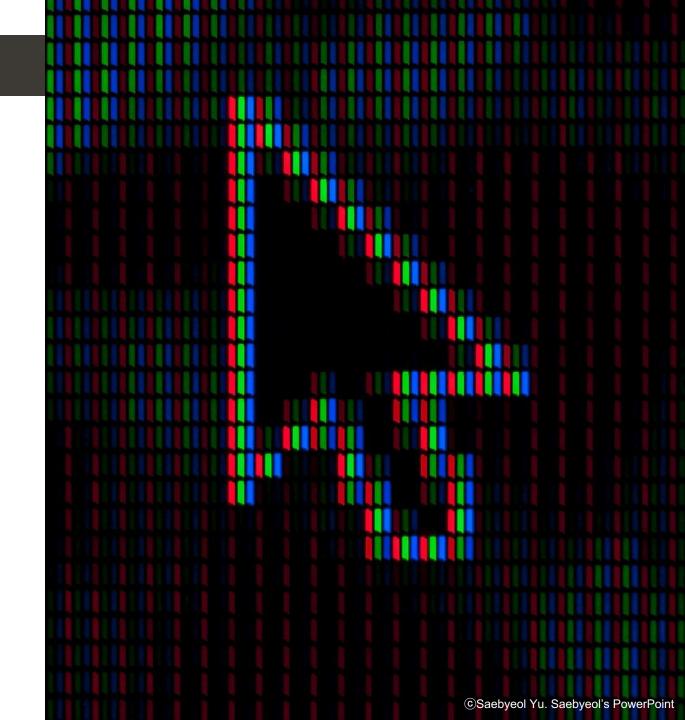
2 시퀀스다이어그램

3 기능 흐름도

4 시스템구조

5 모델구조

6 태임라인





[기획의도]

심리 테스트, 젊은층 놀이터인가 불안한 심리 반영인가

중앙선데이 │ 입력 2021.03.06 00:02 업데이트 2021.03.06 10:35

지면보기 (1)

[아무튼, 주말] 열흘 만에 900만명 참여... 젊은 세대는 왜 심리 테스트에 열광할까

스낵·연애·정치 성향 등 각종 심리 테스트 인기

서울청년 13만명 '은둔형 외톨이'…실직·취업난이 가장 큰 계기



[기획의도]

감정상태에 대한 지표 부족

적절한 진단 혹은 치료 시기를 놓칠 수 있음 심리 테스트 수요와 공급 증가

사회 전반적으로 본인의 감정에 대한 호기심 증가

경쟁 사회에서 개인이 느끼는 외로움등으로부터 본인의 자아가 건강한지에 대해 판단해볼 수 있는 AI 그림 심리분석 사이트를 구축하고자 한다.

[기대효과]

비용 지불 없이 짧은 시간내에 본인의 심리 분석 가능

그림을 통한 심리 분석이기 때문에 사용자 흥미 유발 가능

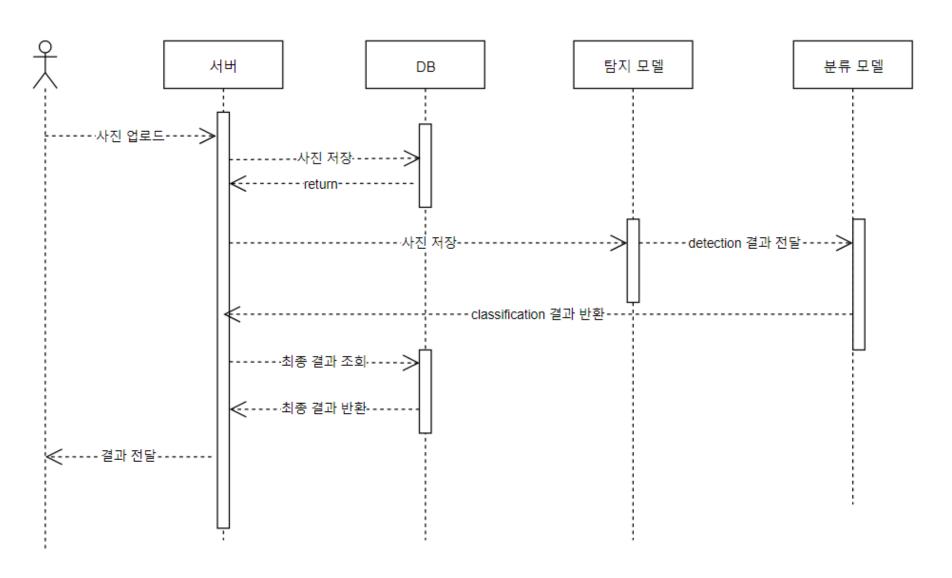
인공지능을 통한 이미지 분석을 활용하여 정확한 결과 제공

높은 접근성을 가진 심리분석 환경 구축하여 일반인들의 접근성을 높임

→ 치료와 상담이 필요한 이들에게 최소한의 지표 제공에 목적이 있음



시퀀스 다이어그램





기능 흐름도 (프로토타입)

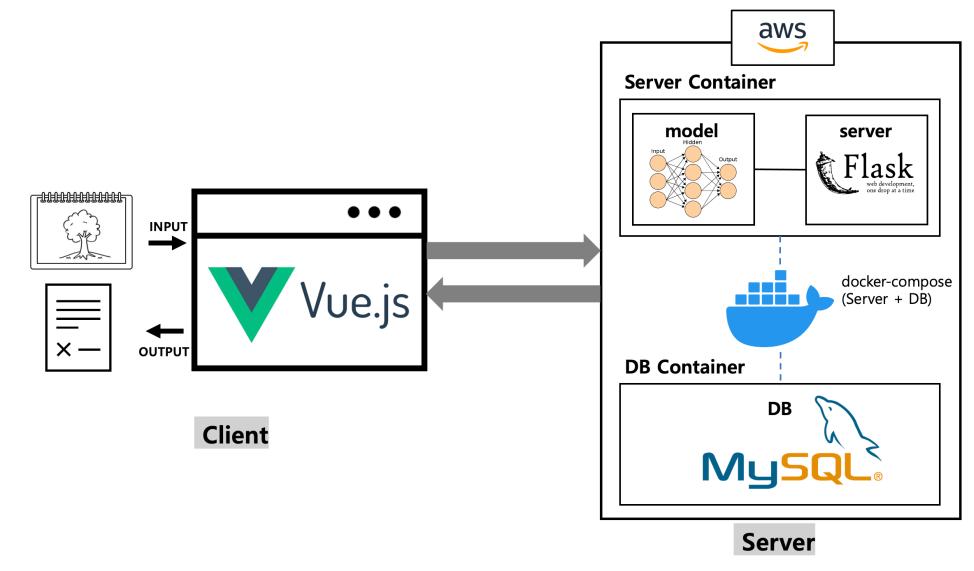








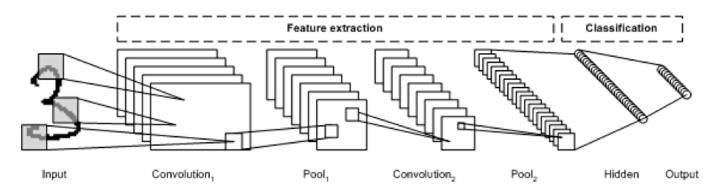






모델구조

- 1. 사용자가 제공되는 그림판에 제시된 주제에 대한 그림 을 그린다.
- 2. 그림의 물체를 탐지한다. (ex. 나무의 잎, 뿌리, 열매 등)
- 3. 탐지된 물체의 모양(클래스)을 분류한다. (ex.뿌리 : 뿌리를 강조한 경우, 뿌리가 없는 경우 등)
- 4. 클래스와 해설을 매칭한다.





Part 6

타임라인

Items	Table	2월	3월
☑ GOAL-1 아이디어 개발			
☑ GOAL-2 업무 분담			
☑ GOAL-3 보고서 작성.			
☑ GOAL-5 데이터 수집 및 정제			
▼ ☑ GOAL-7 모델 설계 및 데이터 detection 분류			
GOAL-10 공부			
☑ GOAL-6 라벨링			
☑ GOAL-9 그림 심리 이론			
☑ GOAL-4 기획서 발표			
☑ GOAL-8 프로젝트 마감			
▼ ☑ GOAL-11 프론트앤드			
C GOAL-12 프로토타입 작성 2/1까지			
∨ ☑ GOAL-14 백엔드			
GOAL-15 개발 환경 구축			
GOAL-16 DB 구축			
GOAL-18 기능구현(클라이언트─> 서버 : 사진 전송, 서버 ─] <		
☑ GOAL-19 머신러닝 연동			
🚹 GOAL-20 서버 배포 및 이슈 해결			



팀원 소개

딥러닝 개발자

경기대학교 이수민 성균관대학교 이겸희

웹 FE 개발자

경기대학교 최건 성균관대학교 이윤영

웹 BE 개발자

경기대학교 양채린 경기대학교 황혜수

DB 관리자

경기대학교 백소미