## 머신러닝 개념 기초

2022년 5월 12일 목요일 오후 5:31

○ L은 w에 대한 함수이다



Learning
○ Feed - forward (inference) : 문제를 품
■ 컴퓨터는 문제를 풀때는 학습을 하지 못함
○ Loss update (learning) : 오답정리
■ <u>오답정리를 하면서 학습을 함</u>
■ 정답을 잘 맞출수 있게 조절하는 과정
■ 사격 시 크리클 조절과 유사
Supervised Learning
○ 학습 시 사용하는 데이터(x)가 예측대상(y)을 포함하고 있고
(x,y)의 pair를 학습에 사용하는 방법
Unsupervised Learning
○ 학습 시 사용 하는 데이터만(x)을 이용해서 학습하는 방법
Reinforcement Learning
○ 환경의 변화에 따른 액션을 취해 reward를 상승시키는 방향으로 학습
Language AI
Hyperscale : language model
■ Text를 vector로 변환
<ul> <li>Vector space model&gt; NNLM&gt; word2vec&gt; BERT&gt; GPT-3</li> </ul>
<ul> <li>OPT, Copilot</li> </ul>
P_training, P_val, P_test
a cur 기저하
● Overfitting (과적합) ○ P_training ↑ & P_val ↓
<u> </u>
■ 목적는 P_test를 올리기 위함!
• Underfitting
○ P training ↓
a Lace Superior
Loss Function

○ L이 최소가 되기 위한 w를 업데이트 하는과정 --> 오답정리 --> 학습

• Analytic Solution을 찾기 힘든 이유
○ Feature space가 일반적으로 다차원임
○ L(x)가 convex가 아님
○ <del>다차원 공간에서 미분한 결과로 최소를 찾기 힘듬</del>
■ E.g. saddle point(프링글스)
ı