# 파고(OPEN AI)를 이용한 동시 통역 프로그램 개발

배누리, 김호정, 전사영, 박현아

E

N

A

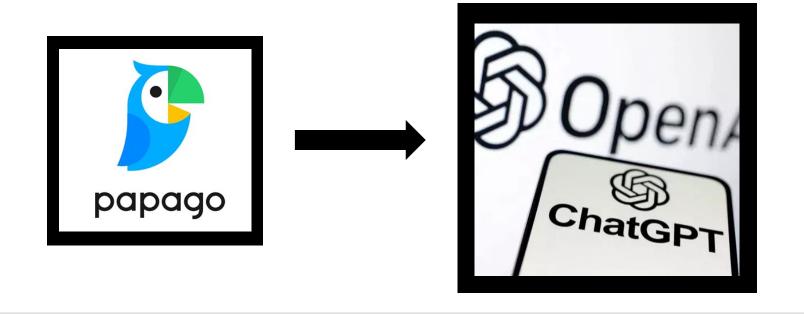
2024.12.09



- 11획및구성
- 🕗 사용기술
- **8** 코드 구현
- 🙆 최종결과



#### 기획및구성



**Point** 

Papago를 활용하여 동시 통역 프로 그램 개발 계획 그러나 Papago API 제공 서비스 종료에 따라 Open AI API로 대체

# 사용기술



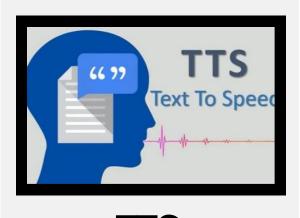
**ASR** 

입력된 음성을 Text로 변환



**Open Al** 

Open Al에서 제공하는 GPT 4.0를 활용하여 번역된 응답 생성



TTS

Text를 음성으로 변환

#### 서비스시나리오



사용자 음성 입력



텍스트 변환



AI 기반 번역



음성 변환

```
import streamlit as st
import openai
import speech_recognition as sr
from gtts import gTTS
import os
import playsound
import threading
def select_language_ui():
   languages = {
       "한국어": "ko",
       "영어": "en",
       "일본어": "ja",
       "중국어": "zh",
       "독일어": "de",
       "스페인어": "es"
   input lang name = st.selectbox("입력 언어를 선택하세요:", options=list(languages.keys()))
   target_lang_name = st.selectbox("번역 언어를 선택하세요:", options=list(languages.keys()))
   return languages[input_lang_name], languages[target_lang_name], input_lang_name, target_lang_name
```

```
def transcribe_speech_to_text(input_lang_code):
    recognizer = sr.Recognizer()
    with sr.Microphone() as source:
        try:
        audio = recognizer.listen(source, timeout=5)
        text = recognizer.recognize_google(audio, language=input_lang_code)
        return text
    except sr.UnknownValueError:
        st.error("음성을 인식하지 못했습니다. 다시 시도해주세요.")
    except sr.RequestError as e:
        st.error(f"Google Speech Recognition 서비스에 문제가 발생했습니다: {e}")
    return None
```



```
def text_to_speech(text, lang="en"):
    try:
    tts = gTTS(text=text, lang=lang)
    filename = "output.mp3"
    tts.save(filename)

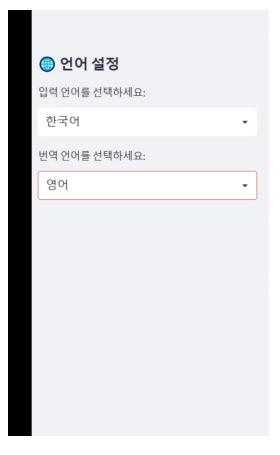
# 별도의 스레드에서 재생
    def play_audio():
        playsound.playsound(filename)
        os.remove(filename)

    thread = threading.Thread(target=play_audio)
        thread.start()
    except Exception as e:
    st.error(f"TTS 생성 중 오류가 발생했습니다: {e}")
```

```
def main():
  st.title("● 동시통역 프로그램")
  with st.sidebar:
      st.header(" @ 언어 설정")
      input_lang_code, target_lang_code, input_lang_name, target_lang_name = select_language_ui()
  st.markdown(f"""
          flex-direction: column;
          gap: 10px;
          border-radius: 10px;
          padding: 10px;
          max-width: 80%;
          margin-bottom: 10px;
       .user-message {{
          align-self: flex-end;
          background-color: #0078D7;
          align-self: flex-start;
          background-color: #F1F0F0;
       </style>
   """, unsafe_allow_html=True)
   chat_messages = st.empty()
```

```
chat_messages = [] # 채팅 메시지 저장용 리스트
if st.button("말하기"):
    input_text = transcribe_speech_to_text(input_lang_code)
    if input text:
        chat_messages.append({"type": "user", "content": input_text})
        translated_text = translate_text_with_openai(input_text, target_language=target_lang_code)
        if translated_text:
            chat messages.append({"type": "bot", "content": translated text})
            text_to_speech(translated_text, lang=target_lang_code)
    # 채팅 메시지 렌더링
    for msg in chat_messages:
        if msg["type"] == "user":
            st.markdown(f"""
                <div class="chat-container">
                    <div class="chat-message user-message">
                        {msg["content"]}
                    </div>
            """, unsafe allow html=True)
        elif msg["type"] == "bot":
            st.markdown(f"""
                    <div class="chat-message bot-message">
                        {msg["content"]}
                    </div>
            """, unsafe_allow_html=True)
__name__ == "__main__":
main()
```

# 최종결과



● 동시통역 프로그램

말하기

