논문리뷰 DualStyle GAN

카피바라팀 배누리, 김호정, 전사영, 박현아 DATE. 2024.12.24

CONTENTS

목차

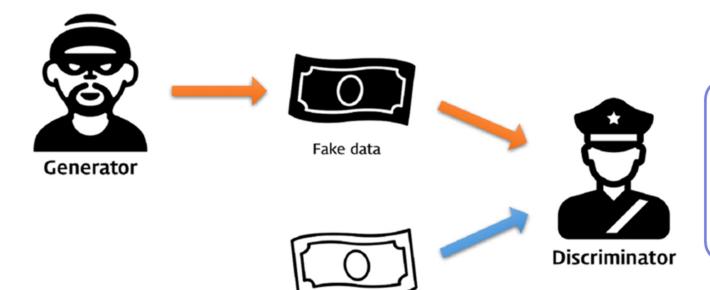
01 Introduction 02 StyleGAN 03 StyleGAN2

04 DualStyleGAN **05** 코드 구현

Introduction

Introduction

GAN

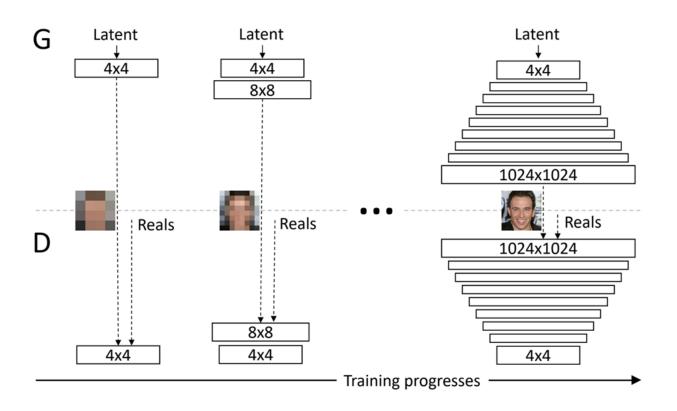


Real data

- Generator : 진짜처럼 보이는 데이터 생성
- Discriminator : 데이터가 진짜인지 가짜인지 구분하는 역할

Introduction

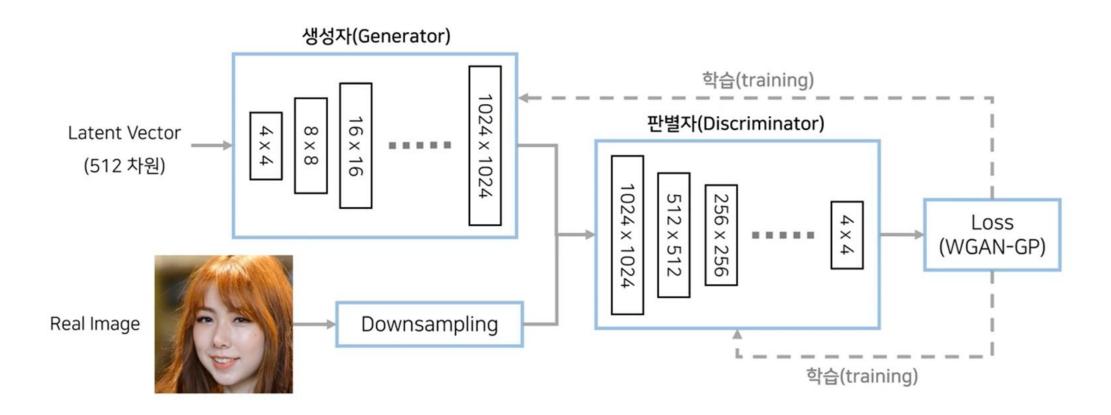
PGGAN



- 학습 과정에 layer를 추가해 나감
- 이를 통해 점진적으로 해상도를 높여감
- 이미지 특징 제어가 어려운 한계가 있음

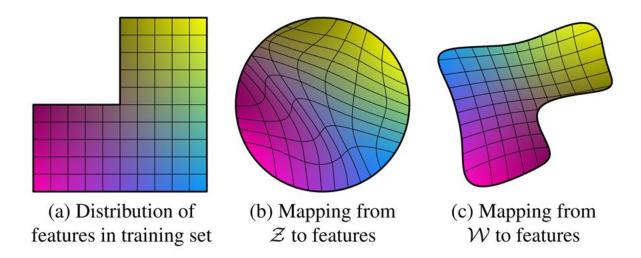
Introduction

PGGAN



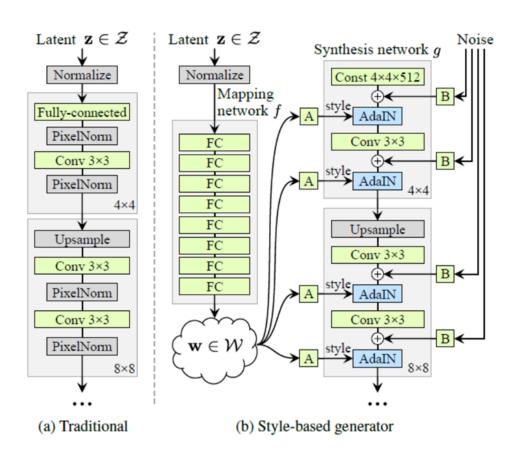
StyleGAN

Mapping Network



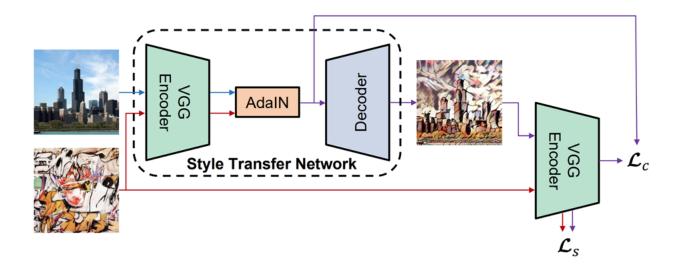
- 512차원의 z 도메인에서 w 도메인으로 매핑
- 가우시안 분포에서 샘플링한 z벡터를 직접 사용하지 않음
- StyleGAN의 생성자는 더욱 linear하며 덜 entangled 되어 있음.

Architecture



- Mapping된 W의 정보들을 AdalN layer에 전달
- Noise를 Bias 형태로 더하여 줌

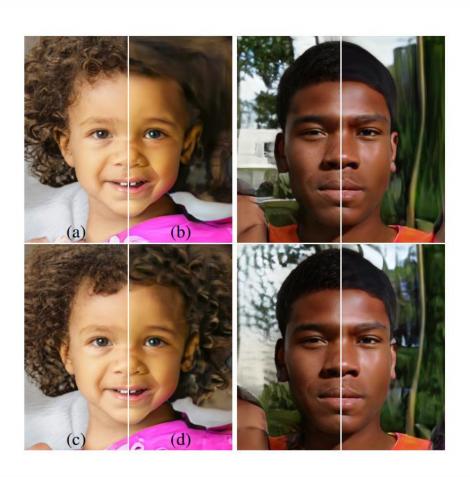
ADaIN



AdaIN $(x, y) = \sigma(y) \left(\frac{x - \mu(x)}{\sigma(x)} \right) + \mu(y)$

- VGG Encoder: Content image와 Style image를 input하여 특징을 추출
- 추출된 각 특징 x, y는 Adain을 통해 결합
- Decoder를 통해 Image 변환
- VGG Encoder를 통해 Loss 계산

Stochastic Variation



스타일 : high – level global attributes

• 노이즈: stochastic variation 주근깨, 피부 모공

Coase noise : 큰 크기의 머리 곱슬거림, 배경 등

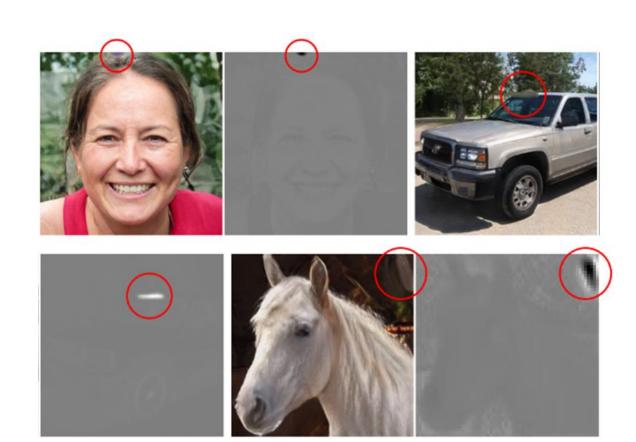
Fine noise : 세밀한 머리 곱슬거림, 배경 등

(a) 모든 레이어에 노이즈 적용 (b) 노이즈 없음

(c) Fine layer에 적용 (d) coarse layer에 적용

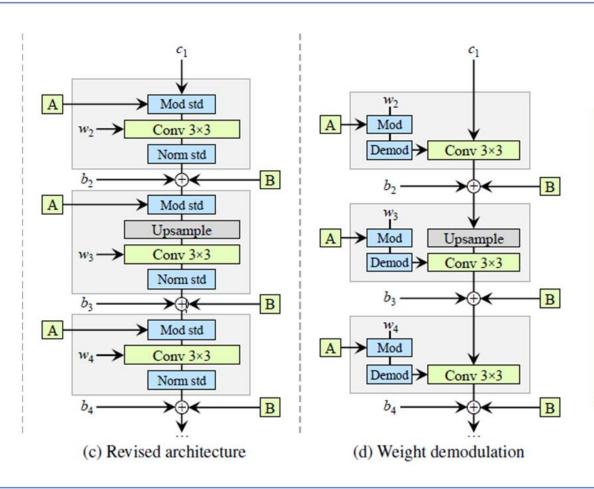
StyleGAN2

StyleGAN limitation



 Water droplet artifact : 생성된 이미지에 나타나는 물방울 모양의 노이즈

Architecture



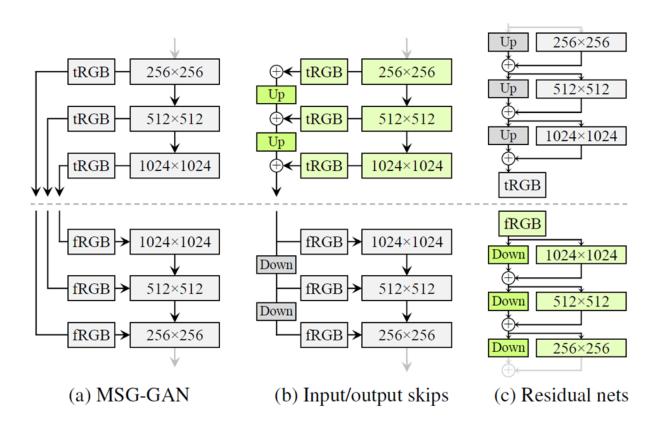
- Normalization을 제거하여 water droplet의 문제 해결
- 최종 아키텍처는 std로 나누지 않음으로써 A에서 넘어온 scaling factor를 conv weight에 곱하여 scaling을 진행

StyleGAN limitation



 Phase artifact : 일부 feature의 중심이 얼굴의 움직임을 따르지 않음

Progressive growing revisited

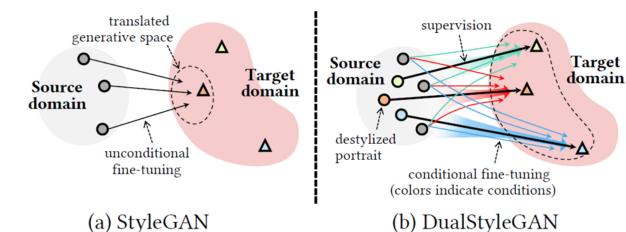


- MSG-GAN: generator와 discriminator의
 resolution을 맞춰서 skip connection
- Input/output skips : 다른 resolution의 RGB output을 upsampling/downsampling하여 sum.
- Residual nets : residual block

DualStyleGAN

DualStyleGAN

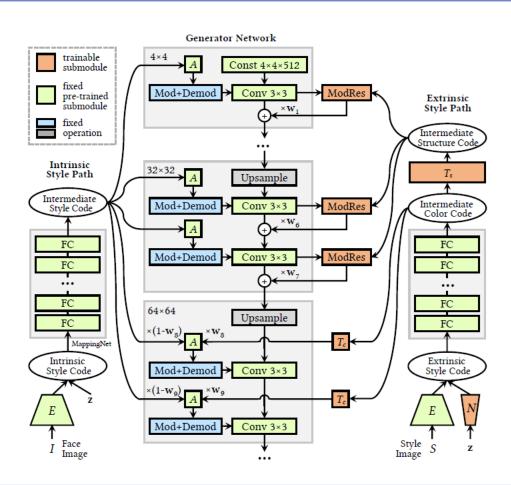
Image to image translation



- 기존의 fine-tuning은 공간을 전체적으로 변환하여 스타일의 다양성을 잃음
- DualStyleGAN은 외부 스타일 네트워크를 이용하여 기존의 도메인을 해치지 않음과 동시에 다양한 스타일을 도메인에 매핑

DualStyleGAN

Architecture



• E: 입력 이미지 인코더

• N: 스타일 이미지 인코더

Mod + Demod : 스타일 조정 모듈, 주어진

스타일 코드를 레이어별로 조정

ModRes : Modulation Residual 블록,

19

스타일 정보와 기본 구조 결합

코드구현

코드 구현

```
import torch
from torchvision import transforms
from PIL import Image
# 모델 로드 (paprika 스타일 사용)
model_path = "paprika.pt"
model = torch.hub.load("AK391/animegan2-pytorch:main", "generator")
model.load state dict(torch.load(model path))
model.eval()
# 이미지 로드 및 전처리
def load_image(path):
    img = Image.open(path).convert("RGB")
    return img
transform = transforms.Compose([
    transforms.Resize((256, 256)),
    transforms.ToTensor(),
    transforms.Normalize((0.5, 0.5, 0.5), (0.5, 0.5, 0.5)),
```

코드 구현

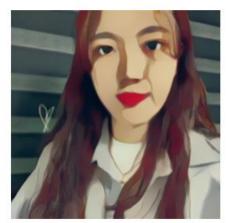
```
img = load_image("C:/Users/noori/Pictures/사진/KakaoTalk_20241126_114702173.jpg")
img = transform(img).unsqueeze(0)

# 모델에 이미지 전달
with torch.no_grad():
    output = model(img)

# 후처리 및 저장
output = output.squeeze().permute(1, 2, 0).numpy()
output = (output * 0.5 + 0.5) * 255
output = output.astype("uint8")
output_img = Image.fromarray(output)
output_img.save("anime_style_image2_8.png")
```

구현 결과

















DualStyleGAN 논문리뷰

23

Q&A