



ANTOINE BALIEU

ÉTUDIANT EN MASTER TNSID





PROJETS:

SQUISH (2021)

Projet de site web   spring boot

- Création d'un bug-tracker en utilisant le framework Spring Boot pour l'API REST
- Élaboration d'un site front-end avec Angular et Bootstrap

LAZY STUDENT (2020 - 2021)

Projet d'année (L3 + M2)    

- Développement d'une application smartphone permettant d'automatiser les tâches quotidiennes des étudiants : alertes d'emploi du temps, plan du campus interactif, réveil matin automatique...
- Création d'une API REST avec Express.js

4 GAMES (2019)

Projet d'équipe utilisant la méthode Agile  

- Mise en situation avec un client souhaitant faire développer 4 mini-jeux : sudoku, poker, bataille navale et bingo
- Utilisation de la méthode Agile en équipe de 5
- Moteur de jeu modulaire réalisé "de zéro"

PARCOURS D'ÉTUDES:

INSA HAUTS DE FRANCE - UPHF (2020 - 2022)

Master Technologies Nouvelles des Systèmes d'Information Décisionnels

- Projet sur l'ENT de l'UPHF
- Assistant d'Éducation dans un lycée, soutien aux élèves en matières scientifiques

UPHF VALENCIENNES (2017 - 2020)

Licence Informatique

- Mention Bien

LYCÉE HENRI WALLON VALENCIENNES (2016 - 2017)

Terminale S (Spé. ISN)

- Mention Bien

PROFIL:


Je suis un étudiant curieux d'apprendre qui est toujours à l'affût des dernières tendances dans le monde de l'informatique.


- Permis B et voiture personnelle
- Possède un esprit entrepreneurial
- Anglais courant


LANGAGES DE PROGRAMMATION ET OUTILS:




CONTACT:

 54 rue des Angès, 59300 Valenciennes

 (+33) 6 22 71 18 52

 antoine.balieu@outlook.com

 @antoine-balieu

 <https://www.banto.me/>