

# Kakao Login API

1. 사용자가 카카오계정으로 로그인 버튼 클릭
2. 카카오톡 앱에 연결된 카카오계정의 자격정보(Credentials)를 통해 사용자 인식
3. 자격정보가 올바른 경우 사용자(Resource Owner)로부터 접근 자원에 대한 동의/허가 획득
4. 위 3까지 성공적으로 수행되면, 인증 코드(Authorization Code) 발급

해당 인증 코드는 Redirection URI를 기반으로 Third 앱에 전달.

5. Third 앱에서는 전달받은 인증 코드를 기반으로 사용자 토큰(Access Token, Refresh Token) 요청

# 카카오 계정 설정

# OPEN | BETA

더 나은 세상을 꿈꾸고 그것을 현실로 만드는 이를 위하여 카카오에서 앱 개발 플랫폼 서비스를 시작합니다.  
이젠 개발자들이 서비스 개발에만 전념할 수 있도록 카카오가 도와드리겠습니다.

Service

Platform



카카오계정 로그인



카카오링크



나에게 보내기



카카오내비



카카오페이



카카오스토리 포스팅



푸시 알림



앱로그 분석



검색



음성



지도/로컬



비전

앱 개발 시작하기

 약관동의

 정보입력

 가입인증

 가입완료

모두 확인, 동의합니다.



- 전체동의를 필수 및 선택정보에 대한 동의도 포함되어 있으며, 개별적으로도 동의를 선택하실 수 있습니다.
- 선택항목에 대한 동의를 거부하시는 경우에도 서비스는 이용이 가능합니다.

카카오 서비스 약관 (필수)

보기



개인정보 수집 및 이용 동의 (필수)

보기



프로필 정보 추가 수집 동의 (선택)

보기



이벤트 및 마케팅 활용 동의 (선택)

보기



다음

# 내 애플리케이션



## 내애플리케이션

앱 만들기

### 앱 만들기

아이콘

APP

Upload

데스크탑에서는 아이콘 이미지 파일을 끌어서 넣어도 됩니다.

이름

앱 만들기

내 계정

내 애플리케이션

로그아웃

## 내애플리케이션

테스트앱 ▼

개요

통계

API

실시간

활동

앱로그 분석

설정

일반

사용자 관리 U

음성

메시지 템플릿 v2

푸시 알림

팀 관리

고급 U

## 앱 만들기

### 테스트앱

애플리케이션을 생성하였습니다

네이티브 앱 키

[Redacted]

REST API 키

[Redacted]

JavaScript 키

[Redacted]

Admin 키

[Redacted]


카카오 플랫폼 서비스와 함께 멋진 앱을 만들어 보세요.

개발가이드

설정 SDK 다운로드

\* 카카오계정으로 로그인을 사용하려면 사용자 관리를 설정해야 합니다.

# 개요 - 설정

내애플리케이션

테스트앱

개요

통계

API

실시간

활동

앱로그 분석

설정

일반

사용자 관리

음성

메시지 템플릿 v2

푸시 알림

팀 관리

고급

APP 테스트앱

개요

카카오 계정 로그인 [사용자 관리](#)

사용 불가 - 카카오 계정으로 로그인을 사용하기 위해서는 사용자 관리를 설정해야 합니다.

앱 정보 [설정](#)

앱 키 [? 앱 키 표시](#)

설정된 플랫폼 [?](#)

통계 [자세히보기](#)

API 요청수 [?](#) 0    쿼터 사용량 [?](#) 0

API

카카오링크 [?](#)    앱로그 분석 [?](#)



# 사용자 관리 활성화

## 사용자 관리

개발가이드 : [iOS](#) [Android](#) [JavaScript](#) [REST API](#)

ON

☐

카카오계정으로 로그인 및 API를 사용하려면 사용자 관리를 활성화하세요.

### 동의항목

로그인을 통해 앱(서비스) 사용자에게 보여주는 동의항목을 설정합니다.  
연결 시 최소한의 동의를 받고, 특정 기능 사용 시 추가로 동의를 받을 수 있습니다.  
연결 시 동의항목은 필수항목과 선택항목으로 나뉩니다.  
필수항목은 사용자가 반드시 동의해야만 가입을 완료할 수 있습니다.

개인정보 보호항목

접근 권한 관리항목

항목 이름

Id

필수

연결 시 선택

이용중 동의

사용안함

프로필 정보(닉네임/프로필 사진)

profile

☒☐☐☐

관련 API 앱 연결, 사용자 정보 요청, 카카오톡 프로필 요청, 카카오토리 프로필 요청

수집목적

# 플랫폼 추가

## 내애플리케이션

테스트앱

개요

통계

API

실시간

활동

사용자

앱로그 분석

설정

일반

사용자 관리

음성

메시지 템플릿 v2

푸시 알림

팀 관리

고급

## APP 테스트앱

### 기본 정보

#### 앱 키

네이티브 앱 키 ?

REST API 키 ?

JavaScript 키 ?

Admin 키 ?

#### 플랫폼

+ 플랫폼 추가

#### 앱 삭제

× 앱을 영구적으로 삭제합니다

# iOS - Bundle ID

플랫폼 추가

☐ Android ☒ iOS ☐ 웹

번들 ID ?

kr.giftbot.example

플랫폼

🍏 iOS

✓ 번들 ID ? kr.giftbot.example

iPhone 앱 스토어 ID ?

iPhone 마켓 URL ?

iPad 앱 스토어 ID ?

iPad 마켓 URL ?

✓ 필수 입력

✓ 저장되었습니다.

# 프로젝트 설정

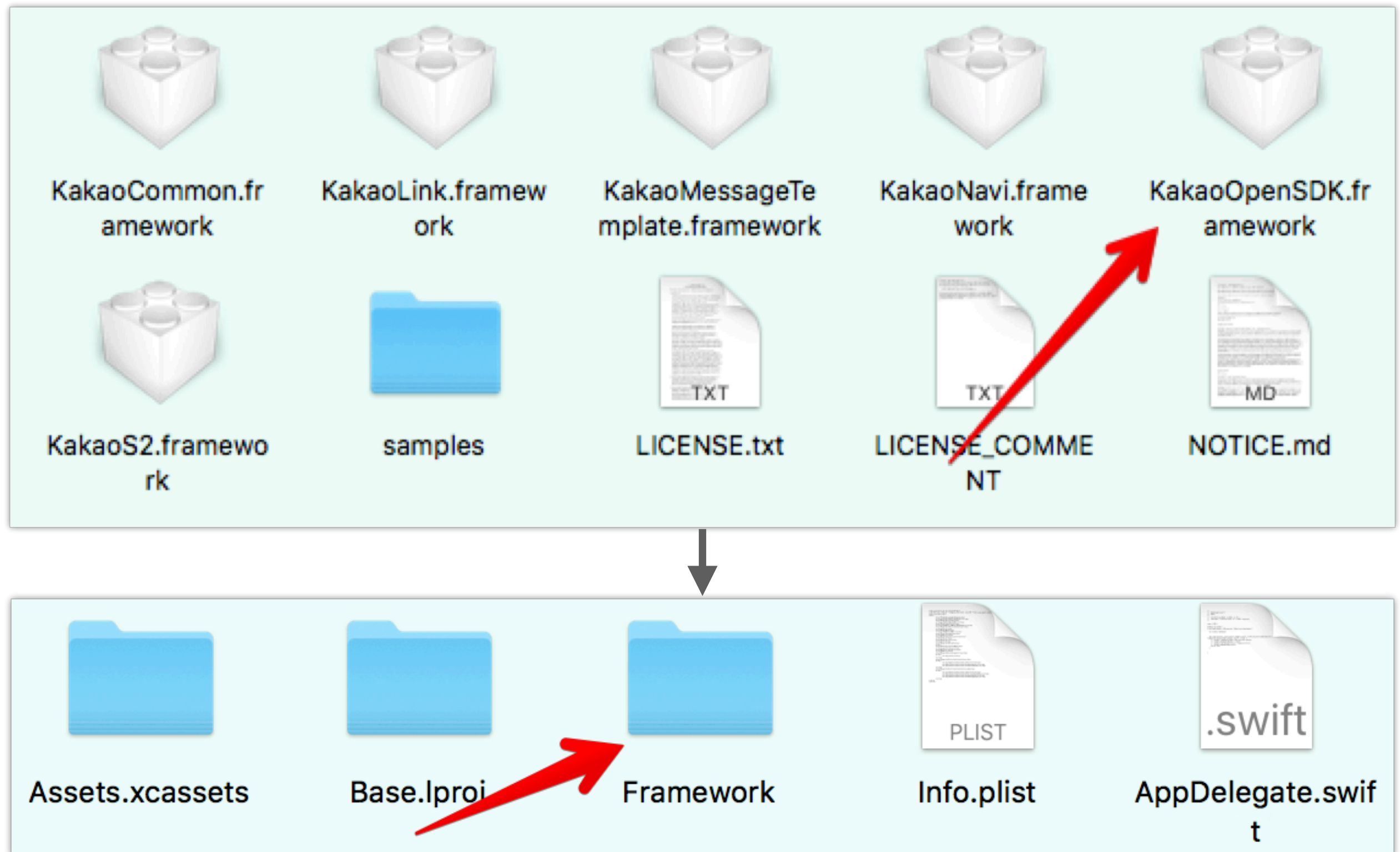
## [ iOS 개발 가이드 ]

- <https://developers.kakao.com/docs/ios/getting-started>

## [ 최신 SDK 다운로드 ]

- <https://developers.kakao.com/sdk/latest-ios-sdk>

# Copy Framework



# Link Binary With Libraries



General

Capabilities

Resource Tags

Info

Build Settings

Build Phases

Build Rules

+

Filter


▶ Target Dependencies (0 items)

▶ Compile Sources (2 items)

×

▼ Link Binary With Libraries (1 item)

×

Name	Status
 KakaoOpenSDK.framework	Required ⬆⬇⬇⬆
+ — Drag to reorder frameworks	

▶ Copy Bundle Resources (3 items)

×

- ObjC - **Loads** all members of **static** archive libraries that implement an **Objective-C** class or category.

[illegible]



# URL Schemes

## kakao + Native App Key

▼ URL Types (1)

Untitled



Identifier

Icon

URL Schemes

Role

▶ Additional url type properties (0)

+

▼ URL types	⇅	Array	(1 item)
▼ Item 0 (Editor)		Dictionary	(2 items)
Document Role	⇅	String	Editor
▼ URL Schemes	⇅	Array	(1 item)
Item 0		String	kakaocac9ecd83e01243b8b4c12a229a1b0ba

# KAKAO\_APP\_KEY

Key	Type	Value
▼ Information Property List	Dictionary	(16 items)
KAKAO_APP_KEY ⌵ ⬆ ⬇	String	⌵ cac9ecd83e01243b8b4c12a229a1b0ba
Localization native development re... ⌵	String	\$(DEVELOPMENT_LANGUAGE) ⌵
Executable file ⌵	String	\$(EXECUTABLE_NAME)
Bundle identifier ⌵	String	\$(PRODUCT_BUNDLE_IDENTIFIER)
InfoDictionary version ⌵	String	6.0
Bundle name ⌵	String	\$(PRODUCT_NAME)
Bundle OS Type code ⌵	String	APPL
Bundle versions string, short ⌵	String	1.0
▶ URL types ⌵	Array	(1 item)
Bundle version ⌵	String	1
Application requires iPhone enviro... ⌵	Boolean	YES ⌵
Launch screen interface file base... ⌵	String	LaunchScreen
Main storyboard file base name ⌵	String	Main
▶ Required device capabilities ⌵	Array	(1 item)
▶ Supported interface orientations ⌵	Array	(3 items)
▶ Supported interface orientations (i... ⌵	Array	(4 items)

# LSApplicationQueriesSchemes

```
<key>LSApplicationQueriesSchemes</key>
<array>
  <string>kakao + Native App Key</string>
  <string>kakaokompassauth</string>
  <string>storykompassauth</string>
  <string>kakaolink</string>
  <string>storylink</string>
</array>
```

Key	Type	Value
▼ Information Property List	Dictionary	(17 items)
▼ LSApplicationQueriesSchemes ⌵ ╕ Ⓜ	Array	(5 items)
Item 0	String	kakaocac9ecd83e01243b8b4c12a229a1b0ba
Item 1	String	kakaokompassauth
Item 2	String	storykompassauth
Item 3	String	kakaolink
Item 4	String	storylink

# ATS Settings



```
<key>NSAppTransportSecurity</key>
<dict>
  <key>NSAllowsArbitraryLoads</key>
  <true/>
</dict>
```

Key	Type	Value
▼ Information Property List	Dictionary	(18 items)
▼ App Transport Security Settin... ⌵ ⬆ ⬇	Dictionary	⌵ (1 item)
Allow Arbitrary Loads ⌵	Boolean	YES ⌵

# Create Objective-C File

Choose a template for your new file:

iOS


watchOS


tvOS


macOS


Filter


Source


  
Cocoa Touch Class


  
UI Test Case Class


  
Unit Test Case Class


  
Swift File

  
Objective-C File


  
Header File


  
C File


  
C++ File


  
Metal File

User Interface

  
Storyboard

  
View

  
Empty

  
Launch Screen

# Create Bridging Header

Choose op



## Would you like to configure an Objective-C bridging header?

Adding this file to OAuth will create a mixed Swift and Objective-C target. Would you like Xcode to automatically configure a bridging header to enable classes to be accessed by both languages?

Cancel

Don't Create

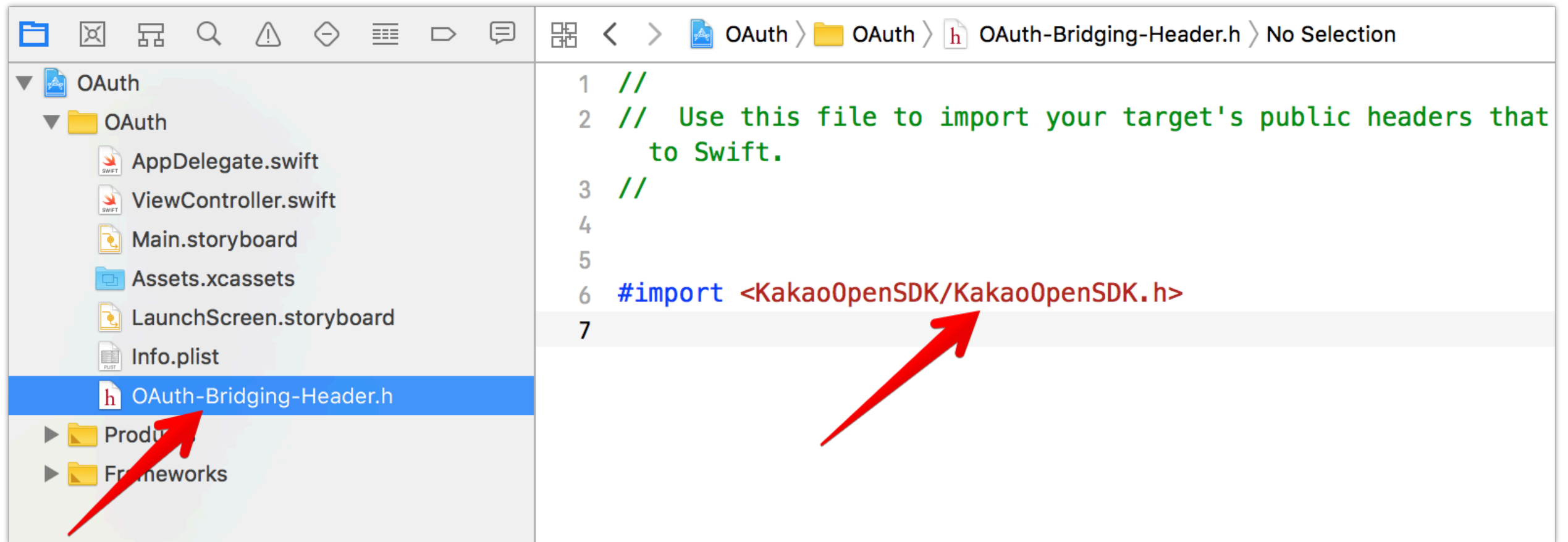
Create Bridging Header

File: temp

File Type: Empty File

Class: NSObject

# import KakaoOpenSDK



# Objective-C Bridging Header

GeneralCapabilitiesResource TagsInfoBuild SettingsBuild PhasesBuild Rules

BasicCustomizedAllCombinedLevels+

Q bridg

▼ Apple LLVM 9.0 - Warnings - Objective C and ARC

SettingOAuth

Using \_\_bridge Casts Outside of ARCYes

▼ Swift Compiler - General

SettingOAuth

Install Objective-C Compatibility HeaderYes

► Objective-C Bridging HeaderOAuth/OAuth-Bridging-Header.h

Precompile Bridging HeaderYes



카카오 개발자 웹사이트에 등록한 번들 ID와 실행하려는 앱에 설정된 번들 ID가 다를 경우에는 다음과 같은 에러가 출력되면서 인증이 되지 않습니다.

**invalid android\_key\_hash or ios\_bundle\_id**

- 로그인 시도시 '+[NSBundle ko\_appKey]: unrecognized selector sent to class 0x111111'의 에러가 발생하면서 앱이 크래쉬 되는 문제

현재 작업중인 프로젝트에서 Other Linker Flags에 "-all\_load"가 추가되었는지 확인해 봅니다. 자세한 내용은 [Kakao SDK import](#)를 참고합니다.

- Other Linker Flags에 "-all\_load"를 추가하였을 경우, 타 라이브러리와 충돌로 빌드가 실패하는 경우

"-all\_load"대신에 "-force\_load \$(SRCROOT)/KakaoOpenSDK.framework/KakaoOpenSDK"를 사용하여 Kakao SDK를 강제 로드합니다. <!--

- dyld: Symbol not found: **OBJC\_CLASS\$\_NSJSONSerialization**

Kakao SDK는 iOS 5.1.1 버전 이상이 필요합니다. 해당 os의 버전 확인이 필요합니다. -->

- 웹뷰 등 취소 후 다시 로그인 시도시 "The operation is cancelled."가 반복적으로 나오는 현상

openWithCompletionHandler 호출 전에 `[[KOSession sharedInstance] close]`를 해주는 로직이 빠지지 않았는지 확인합니다. 로그인 예제를 통해 구현을 다시 한번 확인합니다.

로그인 구현

# AppDelegate

---

```
func applicationDidEnterBackground(_ application: UIApplication) {  
    K0Session.handleDidEnterBackground()  
}
```

```
func applicationDidBecomeActive(_ application: UIApplication) {  
    K0Session.handleDidBecomeActive()  
}
```

```
func application(_ app: UIApplication, open url: URL, options:  
[UIApplicationOpenURLOptionsKey : Any] = [:]) -> Bool {  
    if K0Session.isKakaoAccountLoginCallback(url) {  
        return K0Session.handleOpen(url)  
    }  
    return false  
}
```

```
@IBAction private func kakaoLogin(_ sender: UIButton) {  
    guard let session = K0Session.shared() else { return }  
  
    // Close Old Session  
    session.isOpen() ? session.close() : ()  
  
    session.open { (error) in  
        guard session.isOpen() else {  
            // Open Session Failed  
            return  
        }  
        // Login Success  
    }  
}
```

# KOSessionDidChange

---

```
func sessionDidChangeNotification() {  
    NotificationCenter.default.addObserver(  
        forName: Notification.Name.KOSessionDidChange,  
        object: nil,  
        queue: .main  
    ) { noti in  
        guard let session = noti.object as? KOSession else { return }  
        // Code...  
    }  
}
```