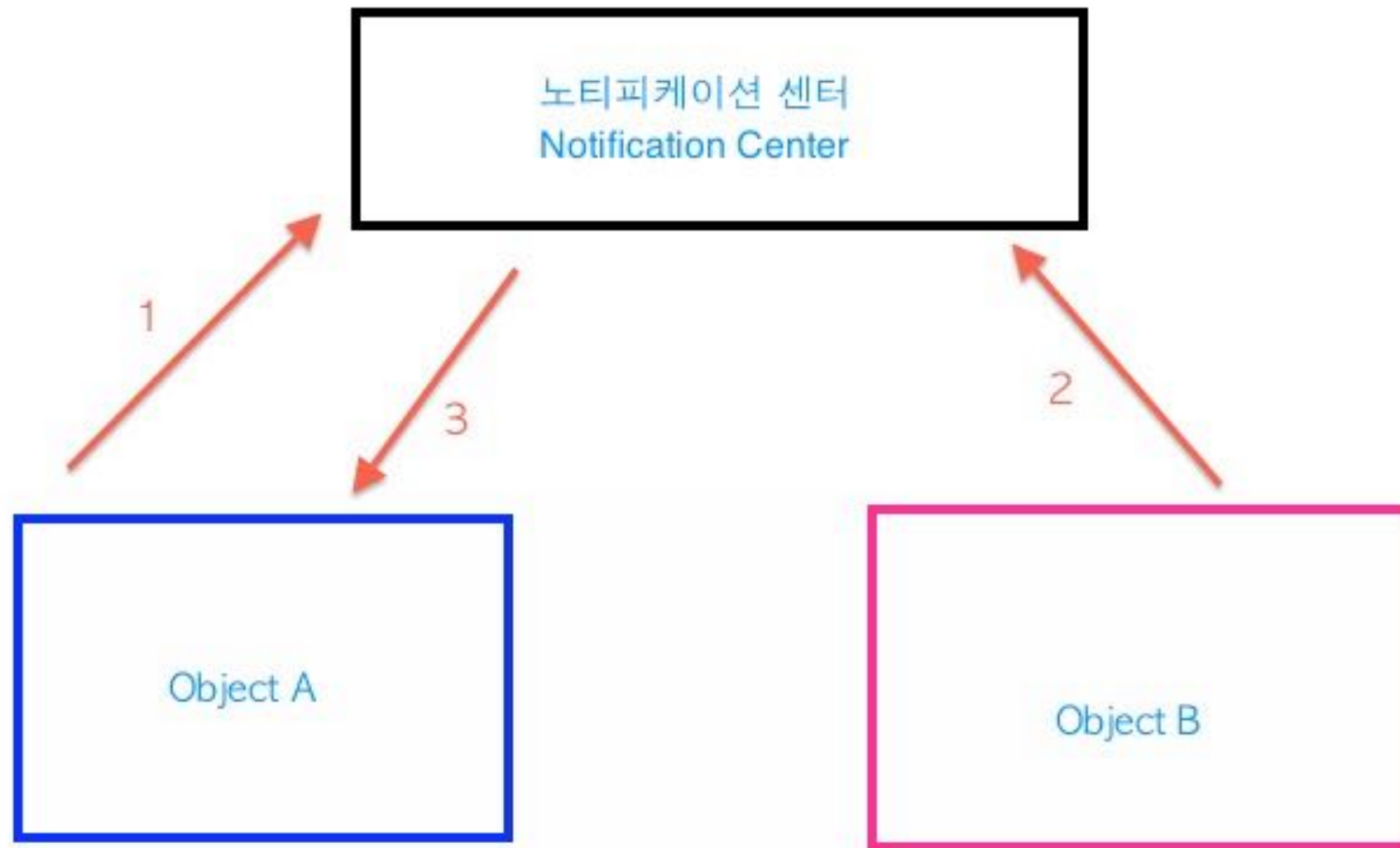

Notification

강사 주영민

NotificationCenter

- 특정 이벤트가 발생 하였음을 알리기 위해 불특정 다수의 객체에게 알리기 위해 사용하는 클래스
- 어떤 객체라도 특정 이벤트가 발생했다는 알림을 받을 것이라고 관찰자(Observer)로 등록을 해두면 noti피케이션 센터가 모든 관찰자 객체에게 알림을 준다

Notification 구조



1. 객체A가 노티피케이션 센터에 자신이 노티피게이션을 받을 것이라고 등록. (addObserver)
2. 객체B가 필요한 시점에 노티피케이션 송출 (postNotification)
3. 노티피케이션 센터에서 적절한 객체와 메소드를 찾아 호출

Notification 주요 Method

- Initializing

```
open class var `default`: NotificationCenter { get }
```

- Add Observer

```
open func addObserver(_ observer: Any,  
                      selector aSelector: Selector,  
                      name aName: NSNotification.Name?,  
                      object anObject: Any?)  
open func addObserver(forName name: NSNotification.Name?,  
                      object obj: Any?,  
                      queue: OperationQueue?,  
                      using block: @escaping (Notification) -> Swift.Void)  
                      -> NSObjectProtocol
```

- Post Notification

```
open func post(name aName: NSNotification.Name,  
              object anObject: Any?,  
              userInfo aUserInfo: [AnyHashable : Any]? = nil)
```

- Remove Observer

```
open func removeObserver(_ observer: Any)
```

예제

Observer

```
let notiCenter = NotificationCenter.default
notiCenter.addObserver(forName:Notification.Name(rawValue:"keyName"),
                        object: nil,
                        queue: nil)
{ (noti) in

    //노티가 왔을때 실행될 영역

}
```

.....

Poster

```
func postNoti() {
    NotificationCenter.default.post(name:
    NSNotification.Name(rawValue: "key"), object: nil)
}
```

-
- 한번 만들어 볼까요?

System Notification

Observer

```
func observerNoti(noti:Notification){  
    NotificationCenter.default.addObserver(self,  
        selector: #selector(self.trakingPost(noti:)),  
        name: Notification.Name.UIKeyboardWillShow,  
        object: nil)  
}
```

```
func trakingPost(noti:Notification)  
{  
    //noti 내용  
}
```

.....

Poster

키보드가 올라올때 시스템에서 자동으로 Noti를 post해준다.