SEMAINES: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

Organisation du projet

Rédaction du cahier des charges
Rédaction du rapport

Analyse Conception

Implémentation

Rendu du projet (10.06.22)

Sprint 1: Analyse

Analyse de Unity et ses alternatives

Analyse des devices

Analyse de la génération d'exécutables

Analyse de l'intégration de ressources post-build

Sprint 2: Conception

Conception des JSON de configuration
Conception de la génération des exécutables
Conception du module moteur de jeu
Conception du module configuration
Conception du module de log

Sprint 3: Implémentation et tests fonctionnels

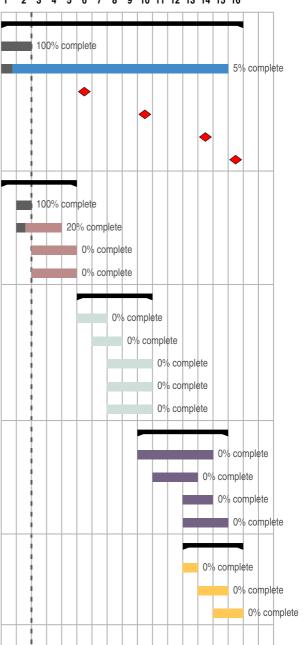
Implémentation module moteur de jeu
Implémentation génération d'exécutables
Implémentation module de log
Implémentation module configutation

Sprint 4: Tests utilisateurs

Choix et préparation des tests

Réalisation de tests

Analyse et rapport de tests



Current Week