

Blackboxtest: BomberGirl

Version: 1.0

Datum: 18.05.14

Autor: bartm9

Befund: Test fehlerhaft

Zusammenfassung: Das Spiel kann weder gewonnen noch verloren werden. Einige Bugs vorhanden (bzw. nicht fertig implementierte Funktionen).

Grafik

Bilder laden/zeichnen

- ✎ File fehlt / Pfad speziell ☒
- ✎ File falsches Format ☒
- ✎ File defekt / Filegrösse enorm ☒
- ✎ File während Betrieb entfernt ☒

Spielfeldgrösse

- ✎ Seitenverhältnis stimmt ☒
- ✎ Spielfeld skalierbar ☒
- ✎ Vollbildmodus 1

Logik

Menu







- ✎ Spiel kann gestartet und beendet werden ☒

Spielfeld

- ✎ Initialisiert zufälliges Spielfeld mit Bricks und Groundfields ☒
- ✎ Ca. 73 Bricks werden platziert darunter liegt zu 40% ein Item 2
- ✎ In den Ecken stehen die Spieler (dort hat es keine Bricks) ☒

Spielzug

- ✎ Spieler können gesteuert werden ☒
- ✎ Spieler können sich nur auf Groundfields fortbewegen ☒
- ✎ Spieler können sich auf demselben Feld befinden ☒
- ✎ Spieler können Bomben platzieren (Anzahl prüfen) ☒
- ✎ Spieler können nicht über Bombe laufen ☒
- ✎ Bomben explodieren mit entsprechender Grösse, lösen Feuer aus und

verschwinden	
⤴ Bricks werden vom Feuer zerstört.....	
⤴ Unter den zerstörten Bricks erscheinen die Items (wenn vorhanden)	
⤴ Bomben werden vom Feuer ausgelöst.....	3
⤴ Spieler werden vom Feuer getötet	4
⤴ Groundfields und Items lassen das Feuer durch.....	
⤴ Walls begrenzen das Feuer	
⤴ Items können aufgenommen werden und bewirken ein Upgrade	

Gewinnen

⤴ Wird ein Spieler vom Feuer getroffen beendet das Spiel	4
----------------------------------------------------------------	---

Beenden

⤴ Das Spiel kann zu jeder Zeit beendet werden	
-----------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------

Notizen

1. Da das Seitenverhältnis fix vorgegeben ist, kann das Spiel nicht im Vollbildmodus gespielt werden (Seitenverhältnis des PC wo der Test durchgeführt wurde, entspricht nicht dem des Spiels).
2. Platzierung der Bricks ok. Für die Items wurde die Anzahl während mehreren Spielen grob abgeschätzt und als gut eingestuft.
3. Die Bomben werden vom Feuer nicht sofort ausgelöst.
4. Die Spieler können durch das Feuer hindurchlaufen und werden nicht getötet. Es erscheint lediglich eine Konsolenausgabe, dass Spieler 1 gewonnen hat. Daher ist es auch nicht möglich ein Spiel zu gewinnen bzw. zu verlieren.

Fazit

Die Spieler können auf dem Spielfeld bewegt werden und können Bomben platzieren. Die Bomben explodieren und schalten wie im Pflichtenheft vorgegeben die Items unter den Bricks frei. Die Items können aufgenommen werden und bewirken auch die gewünschte Verbesserung der entsprechenden Fähigkeit.

Die DIE-Funktion ist noch nicht fertig implementiert und somit kann das Spiel nicht gewonnen werden. Die Meldung Spiel gewonnen in der Konsole erscheint nur wenn ein Spieler in ein Feuer hineinläuft, jedoch nicht, wenn das Feuer in den (stehenden) Spieler hineingelegt wird.

Als Feature könnte die Steuerung für beide Spieler noch mit Autorepeat gemacht werden.