

Orchestrare, coregrafie de servicii. Ontologii.  
Interfata device-uri mobile.

Realizatori: Albisteanu Sebastian

Iacob Andrei

Marinov Bogdan

Ursache Alexandru

Grupa 2A5

## **Cuprins**

1. Descriere
2. Domeniu
3. Acționari / Interese
4. Actori și obiective
5. Scenarii de utilizare

# 1.Descriere

Aplicația noastră reprezintă un răspuns la necesitatea utilizatorilor de PC-uri și device-uri mobile de a fi continuu conectați cu mediul înconjurător. Aceasta acoperă dorința de sintetizare a unor informații esențiale și înglobarea acestora într-o singură aplicație. Astfel, user-ul va putea afla informații legate de anumite evenimente și condițiile în care acel eveniment se va petrece, luând în calcul factori precum mediul exterior ( vremea ) și diverse prognoze utile ( numărul de persoane care vor lua parte, locații, puncte de interes ) fără a deschide aplicații multiple .

Punctul nostru major de interes este interfața grafică prin care informațiile relevante ajung la utilizator. Suntem preocupați de dorința clienților noștri de a interacționa cu o aplicație prietenoasă cu utilizatorul care pune la dispoziție cât mai multe informații în cel mai scurt timp.

## 2.Domenii

Interfața grafică realizată de programatorii noștri cu experiență va reprezenta interacțiunea back-end-ului cu utilizatorul. Astfel, putem afirma că interfața reprezintă o unealtă pentru partea de back-end pentru prezentarea informațiilor utilizatorului, dar și de un client, consumatorul principal. Portretul user-ului nostru nu este bine conturat, astfel, poate fi folosită de persoane aparținând oricărei categorii de vârstă, oricărui domeniu de activitate sau statut social. Urmărind argumentele anterioare, afirmăm că interfața grafică a aplicației noastre este utilă **serviciilor** aflate în spatele aplicației și în prim plan servește drept un ghid în domeniul **lifestyle**.

### 3. Acționari/Interese

*Dezvoltatorii aplicației:* oferă utilizatorului un sistem prin care să obțină informații despre evenimente, locații și știri, împreună cu posibilitatea de a insera diferite evenimente în calendar.

*Utilizatorul:* persoana care alege prin intermediul interfeței ce informații sunt relevante pentru el sau ea, puncte de interes și preferințe pentru a face interacțiunea acestuia cu aplicația mai plăcută.

### 4. Actori & Obiective

*Utilizator:* utilizează interfața pentru a face cereri serverului și pentru a obține informații. Dorește să vizualizeze opțiunile disponibile într-o manieră informativă și ușor de înțeles. Dorește să poată accesa opțiunile disponibile într-o manieră intuitivă și ca aplicația să răspunde cât mai repede cu informațiile cerute sau un mesaj potrivit în absența acestora.

*Modulul pentru localizare:* oferă informații despre locația unor evenimente, restaurante, etc. cerute.

*Modulul pentru vreme:* oferă informații despre vremea unei locații cerute la un anumit timp specificat.

*Modulul pentru calendar:* oferă informații despre evenimente stocate și face conversii de timp.

*Modulul pentru știri:* oferă informații despre știri referitoare la o locație.

*Server:* face cereri la alte module bazat pe cerințele utilizatorului.

### 5. Scenarii de utilizare

#### 5.1. Citirea din calendar a primului eveniment și aflarea vremii din ziua respectivă

##### 5.1.1. Obiective/Contex

Interfața facilitată de echipa noastră de programatori oferă accesul pentru un utilizator la calendarul aflat în dotarea aplicației pentru a afla detalii legate de evenimentele în interesul său și de starea vremii din zilele respective.

### **5.1.2. Scenarii de utilizare**

1. Un utilizator observă pe interfața aplicației un buton pe care scrie CALENDAR și îl va apăsa pentru a-l trimite la pagina unde va putea să caute lista de evenimente și de a găsi unul în care el are interes.
2. Când utilizatorul va găsi evenimentul în care este interesat, îl va accesa și va merge la o pagină care descrie în detaliu evenimentul respectiv cu informații legate de: zi, oră, locație, descriere. Tot aici utilizatorul va putea să vadă și starea vremii din ziua în care evenimentul are loc.

### **5.1.3. Extensii**

- 1a. Dacă nu există evenimente se va afișa un mesaj ce informează utilizatorul de aceasta.
- 2a. Dacă nu se pot accesa informațiile cerute se va afișa un mesaj ce informează utilizatorul de aceasta.
- 2b. Dacă lipsesc informații se va afișa un mesaj ce exprimă acest lucru în locul fiecărei informații lipsă.

## **5.2. Citirea unei știri și localizarea pe Google Maps a locațiilor din știre**

### **5.2.1. Obiective/Context**

Prin intermediul interfeței aplicației utilizatorul va putea să acceseze și să citească știrile oferite de aplicație și să vadă prin intermediul Google Maps locația exactă la care se referă știrea.

### **5.2.2. Scenarii de utilizare**

1. Vom facilita un buton de ȘTIRI unde utilizatorul îl va accesa pentru a ajunge într-o pagină unde se vor afișa știrile.
2. Pe pagina de știri, utilizatorul o va parcurge pentru a găsi o știre în care este interesat.
3. Utilizatorul apasă pe știrea respectivă, pagina va fi structurată în felul următor, știrea în întregime cu toate informațiile legate de cine a scris-o și când a fost upload-ată în aplicație și o hartă facilitată de Google Maps care se va încărca automat cu un pin situat pe locația la care se referă știrea.

### **5.2.3. Extensii**

- 1a. Dacă nu se pot afișa știrile se va afișa un mesaj ce informează utilizatorul de aceasta.

- 3a. Dacă lipsesc informații se va afișa un mesaj ce exprimă acest lucru în locul fiecărei informații lipsă.

### **5.3. Localizare+ servicii de localizare a restaurantelor din zonă**

#### **5.3.1. Obiecte/Context**

Interfața va facilita afișarea informațiilor legate de restaurantele din zonă, pagina dispune de diferite servicii de localizare a restaurantelor din zona în care se află utilizatorul.

#### **5.3.2. Scenarii de utilizare**

1. Cu ajutorul interfeței create vom facilita pe pagina principală un buton de Localizare care îl va duce pe utilizator la o pagină creată cu scopul de a oferi informații legate de restaurantele din zona acestuia.
2. Pe această pagină prin intermediul unor servicii de localizare puse la dispoziție de altă echipă vor fi afișate restaurantele pe o distanță stabilită de la locația utilizatorului.

#### **5.3.3. Extensii**

- 1a. Dacă nu se cunoaște locația utilizatorului se va afișa un mesaj ce informează utilizatorul de aceasta.
- 2a. Dacă nu există restaurante în jurul utilizatorului se va afișa un mesaj exprimă aceasta.