Weather and Points of Interest Business Requirements API (WPIBR)

> Realizatori: Jîjîie Cătălina, Nastasă Dan, Pascal Codrin, Roman Ilinca Grupa: A5

An :2

## **Cuprins:**

1.Descriere	.3
2.Domeniu	.3
3.Actionari/Interese	3
4.Actori&Obiective	.4
5. Scenarii de utilizare	.4
5. Utilizatorul creează un nou eveniment	4
5. Utilizatorul modifică locația unui eveniment	5
5.3Utilizatoul modifică perioada de desfășurare a unui	
eveniment,	

## 1. Descriere

Echipa noastră se ocupă de modulul M4, care are ca scop oferirea de informații privitoare la vremea dintr-o anumită locație stabilită de utilizator, cât și punctele de interes din apropierea locației respective. Aplicația va fi integrată alături de celelalte module, care vor primi request-uri din partea server-ului central, acesta fiind cel care va comunica în principal cu clientul.

Utilizatorul va introduce un anumit eveniment în calendar. Pe baza acestuia, server-ul central va trimite un request către aplicația noastră, aceasta va trimite un răspuns înapoi către server, cu informații referitoare la vremea și punctele de interes din locația și data respectivă.

### 2. Domenii

Se vor descrie scenariile de utilizare atât al API-ului de a determina vremea și punctele de interes din apropierea unei locații oferite de către utilizator(server-ul central).

## 3. Actionari/Interese

Echipa: Pune la dispoziția server-ului central o aplicație ce oferă o cantitate mare de informații referitoare la vremea și punctele de interes dintr-o locație oferită de către utilizator. Astfel echipa își atinge scopul propus.

Server-ul central: Preia informațiile de la client, transmite o serie de mesaje de tip request către modulele care se ocupă de procesarea cerințelor. Acesta primește răspunsurile de la module, după care transmite rezultatele înapoi la client.

Utilizatorul: Dorește să creeze niște evenimente, pe baza cărora să primească informații utile și recomandări. Are posibilitatea de a modifica pe parcurs evenimentele create, aplicația actualizând recomandările corespunzător.

## 4. Actori & Objective

*Echipa*: crearea unei aplicații care să corespundă cerințelor, satisfăcând astfel nevoile clientului.

*Modulul*: să comunice eficient cu modulu central, oferind toate informațiile necesare utilizatorului.

*Aplicația*: să ofere utilizatorului posibilitatea de a crea și modifica evenimente și de a obține date relevante pentru eveniment.

Utilizatorul: să dispună de cât mai multe informații, precum și de o modalitate rapidă și eficientă de a actualiza și a transmite informații către aplicație.

## 5. Scenarii de utilizare

Următoarele trei cazuri descriu modul în care un utilizator își gestionează evenimentele.

#### 5.1. Utilizatorul creează un nou eveniment

#### **5.1.1.** Objectiv/Context

Atunci când clientul introduce un nou eveniment în aplicație, server-ul central va trimite un request către modulul nostru.

#### 5.1.2 Scenariu/Pasi

- 1. După ce utilizatorul a adăugat o locație și o anumită dată, server-ul central va transmite aceste informații către modulul nostru.
- 2. Aplicația caută informații referitoare la vremea din acea perioadă.
- 3. Modulul caută informații referitoare la punctele de interes din apropierea locației oferite de către utilizator, pe o rază de un kilometru.
- 4. Aplicația transmite aceste informații la server-ul central într-un format prestabilit.

#### 5.1.3 Extensii

2a. În caz că data desfășurării evenimentului este prea îndepărtată, vom transmite un mesaj conform căruia nu se pot găsi informații relevante referitoare la vremea din acea perioadă.

## 5.2 Utilizatorul modifică locația unui eveniment

#### **5.2.1.** Objectiv/Context

Utilizatorul accesează un eveniment creat anterior, pentru care modifică locația stabilită. Se vor actualiza datele oferite de către modulul nostru.

#### 5.2.2 Scenariu/Pasi

- 1. Utilizatorul modifică locația evenimentului prin intermediul aplicației principale.
- 2. Modulul caută informații noi cu privire la vremea din locația stabilită.
- 3. Modulul caută informații cu privire la punctele de interes din raza locatiei stabilite.
- 4. Aplicația transmite informațiile către server-ul central, pentru a fi actualizate.

#### 5.2.3 Extensii

2a. În caz că data desfășurării evenimentului este prea îndepărtată, vom transmite un mesaj conform căruia nu se pot găsi informații relevante referitoare la vremea din acea perioadă.

# 5.3 Utilizatorul modifică timpul de desfășurare al unui eveniment

#### **5.3.1.** Objectiv/Context

Utilizatorul accesează un eveniment creat anterior, pentru care modifică perioada de desfășurare stabilită. Se vor actualiza datele cu privire la vreme oferite de către modulul nostru. Datele privitoare la punctele de interes vor rămâne neschimbate

#### 5.3.2 Scenariu/Pasi

- 1. Utilizatorul modifică perioada de desfășurare evenimentului prin intermediul aplicației principale.
- 2. Aplicatia caută informatii referitoare la vremea din perioada stabilită.
- 3. Aplicația transmite informațiile către server-ul central, pentru a fi actualizate.

#### 5.3.3 Extensii

2a. În caz că data desfășurării evenimentului este prea îndepărtată, vom transmite un mesaj conform căruia nu se pot găsi informații relevante referitoare la vremea din acea perioadă.