LAB8 2019136067 배수빈

LAB8_1 : 문자 메세지를 보내요

설명 및 소감

bus error가 계속 떠서 엄청 고생했었는데 ftruncate을 이용하면 고칠 수 있는 문제였다.. bus error로 시간을 많이 사용했지만 오류를 해결해서 기쁘고, 프로세서끼리 통신이 보여지 는 작업을 진행해서 재미있었다.

LAB8_2 : 도르마무 mapping을 하러왔다

```
xubin@DESKTOP-G3939FB:-/SystemProgramming/Homework/Lab8/Lab8_2$ ./Lab8_2.out deal.dat spell.txt 도르마무 mapping을 하러 왔다 in 도르마무 mapping을 하러 왔다 infin 도르마무 mapping을 하러 왔다 infini 도르마무 mapping을 하러 왔다 infinit 도르마무 mapping을 하러 왔다 infinity
```

설명 및 소감

도르마무를 이용한 재밌는 문제였다. 그런데 처음에 계속 in이 두번 출력되는 문제가 있었다. 코드적으로 고치려고 열심히 애썼는데 원인은 deal.dat 파일이였다. in이 처음에 적혀있어 그런거같은데 처음에 파일을 만들때 잘못한거같다. 문제pdf에도 처음i만 형태가 다른걸 보면 deal.dat을 i로 써야하는것이 맞는거같다.

LAB8 3:3. Do not disturb

```
xubin@DESKTOP-G3939FB:~/SystemProgramming/Homework/Lab8/Lab8_3$./Lab8_3.out
Do Not Disturb mode onf!
[During the DND mode]
Received signal: Ouit
Received signal: Interrupt
Received signal: Hangup
Re
```

설명 및 소감

메모리 맵핑보다는 지난 시간 배웠던 시그널 내용에 대한 문제같았다. kill 9은 많이 사용해봤지만 다른 kill명령어도 사용해보고 직접 블로킹까지해보는걸 구현해서 재미있는 문제였다.