DANA Upgrade

Vladio Sada Arihta Sembiring

Homework 2

Tahapan	Kegiatan
Emphaty	 Riset yang saya gunakan adalah metode user interview dan riset daring. Metode yang digunakan adalah Heuristic Evaluation. Pengguna yang dijadikan responden adalah Polo Emair Hasil dari riset adalah menemukan user pain point dan membuat persona.
Define	 Bagaimana user merasa nyaman Ketika menggunakan aplikasi Bagaimana user terbiasa dengan keamanan saat pembayaran Bagaimana user tidak panik ketika dalam masalah Bagaimana user merasa efisien dan efektif
Ideate	 Membuat convert mata uang agar bisa dipakai diluar negeri Membuat Transaksi internasional Menambahkan keamanan berupa sidik jari Menambahkan Fitur investasi saham,dll
Prototype	Pare Contay Cont

Persona



Name:
Polo Emair
Age:
33 years old
Occupation:
Freelancer
Location:
Jawa Barat

User Description:

Polo adalag seorang freelancer yang terbiasa menggunakan aplikasih oembayaran online. Dia terbiasa menggunakan aplikasi DANA untuk melakukan pembayaran namun kali ini dia mendapatkan klien dari luar negeri. Dia harus menggunakan aplikasi lain untuk convert mata uang dan melakukan transakasi di aplikasi lain.

Perilaku

User memindahkan uang yang ada di dana ke aplikasi lain

Tujuan dan Kebutuhar

Menambahkan fitur sehingga mempermudah pengguna

Competitor Analysis

Nama	Deskripsi
transfez	Menyediakan convert mata uang dan transaksi antar negara
eToro	Menyediakan fitur investasi dan transaksi local

Competitor UI







