

A. Perangkat Keras Komputer

1. Komponen Perangkat *Input*

Perangkat *input* komputer (perangkat masukan) adalah perangkat yang digunakan untuk memasukkan beberapa data dan memberikan beberapa perintah pada komputer untuk diproses lebih lanjut. Berikut beberapa perangkat masukan yang perlu kalian ketahui.

a. Keyboard

Keyboard atau papan ketik merupakan salah satu perangkat masukan */input* pengolahan data yang terhubung dengan komputer. Keyboard dapat berfungsi memasukkan huruf, angka, karakter khusus dan sebagai media bagi pengguna untuk melakukan perintah khusus lainnya seperti *shortcut* untuk menyimpan, membuka, menghapus, memindahkan, meng-*copy*, dan lain-lain



Gambar 3.2 Keyboard.

Sumber: mrsiraphol/freepik (2022)

Berikut jenis-jenis keyboard.

- 1) QWERTY
- 2) DVORAK
- 3) KLOCKENBEG.

Keyboard yang biasa kalian gunakan adalah jenis QWERTY yang memiliki bentuk dan tuts yang sama dengan mesin tik. Keyboard jenis QWERTY ini memiliki empat bagian, yakni:

- 1) typewriter key
- 2) numeric key
- 3) function key
- 4) special function key.

b. Mouse

Mouse memiliki fungsi untuk perpindahan *pointer* atau kursor. Selain itu, dapat digunakan sebagai perintah praktis dan cepat dibandingkan dengan keyboard. Fitur umum yang ada pada mouse adalah 2 buah klik yaitu kiri dan kanan, serta sebuah *scroll* guna untuk melihat tampilan yang masih tertutup oleh tampilan layar dengan cara *scroll* atas dan *scroll*



Gambar 3.3 Mouse

Sumber: qmtstudio/freepik (2022) bawah.

Terdapat beberapa kasus di mana kalian harus memindahkan sebuah elemen, berkas, atau file ke dalam suatu tempat maka mouse dapat digunakan untuk melakukan *drag and drop* pada elemen tersebut dengan menekan klik kiri tanpa melepaskannya dan meletakkannya pada lokasi target.

c. Touchpad

Touchpad adalah sebuah perangkat yang memiliki fungsi sama dengan mouse yaitu untuk melakukan perpindahan *pointer* atau kursor. Namun yang membedakan adalah perangkat ini biasa tertanam pada laptop.



Gambar 3.4 Touchpad Sumber: Bima Laksana Putra (2022).

d. Scanner

Scanner adalah sebuah alat yang dapat berfungsi untuk menduplikasi atau menyalin gambar atau teks yang kemudian disimpan ke dalam memori komputer, kemudian selanjutnya akan disimpan dalam *hard disk* ataupun floppy disk. Perangkat scanner bisa dibilang seperti mesin fotokopi, perbedaannya adalah pada mesin fotokopi hasilnya hanya dapat dilihat dari kertas yang dikeluarkan, sementara scanner hasilnya dapat ditampilkan melalui layar monitor terlebih



Gambar 3.5 Scanner Sumber: Epson Indonesia/epson (2022)

dahulu agar kalian dapat melakukan perbaikan atau modifikasi jika diperlukan dan kemudian dapat disimpan kembali dalam bentuk file text maupun file gambar.

Selain untuk gambar, scanner juga bisa digunakan untuk mendeteksi Lembar Jawaban Komputer (LJK). Scanner yang biasa digunakan untuk melakukan *scan* lembar jawaban adalah jenis SCAN IR yang terdiri dari lampu sensor yang disebut Optik, yang dapat mengenali hasil coretan pensil jenis 2B.