

Nama : Bagas Eka Permana

NIM : H1D024076

## PERTEMUAN 6

AlurKerja:

1.Membuat objek PesawatTempur menggunakan constructor dengan parameter nama, level mesin, dan jumlah rudal.

2.Program mengaktifkan mesin menggunakan method aktifkanMesin(), menjalankan pesawat menggunakan method jelajah(), menembakkan rudal menggunakan method tembakRudal(), lalu menampilkan status pesawat menggunakan method tampilStatus().

3.Selanjutnya, program membuat objek KapalEksplorasi menggunakan constructor dengan parameter nama, kapasitas kru, dan level sensor.

4.Mesin kapal diaktifkan menggunakan aktifkanMesin(), kapal menjelajah menggunakan jelajah(), melakukan pemindaian planet menggunakan method scanPlanet(), dan menampilkan status kapal menggunakan method tampilStatus().

Fungsi yang Digunakan: aktifkanMesin(), jelajah(), tembakRudal(), scanPlanet(), tampilStatus()

Output program:

```
C:\Users\LENOVO\.jdks\openjdk-25\bin\java.exe "-javaagent:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA 2025.2.2\lib\idea_rt.jar=53308" -Dfile.encoding=UTF-8 -Dsun.stdout.encoding=
--- UJI SISTEM KENDARAAN GALAKSI ---

--- PESAWAT TEMPUR ---
Mesin pesawat tempur diaktifkan.
Pesawat tempur menjelajah sejauh 10 km.
Energi tidak mencukupi untuk menjelajah sejauh 30 km.
Menembakkan 3 rudal!
Astre-Fury | Energi: 70% | Kapasitas: 2 orang

--- KAPAL EKSPLORASI ---
Kapal eksplorasi siap berangkat!
Kapal eksplorasi menjelajah sejauh 15 km.
Melakukan scan pada planet Kepler-442b dengan modul level 4.
Voyager X | Energi: 70% | Kapasitas: 10 orang

Process finished with exit code 0
```