

No.

Nama: Faiz Hidayat

Tugas ke: I

NIM: 201420026

Kelas: IF2A

Contoh nyata penerapan multimedia di bidang:

1.

Education

meningkatkan kemampuan membaca arak-arak

2.

Health Care

Memperluas akses dalam mencari informasi kesehatan melalui internet.

3.

Consumer Electronics

Jauh komputer. Dengan adanya jaringan komputer pribadi semakin mudah -  
kan bagi tiap orang untuk menggunakan  
elektronik yang canggih.

4.

Geographical IS

Memungkinkan integrasi informasi audio, suara, animasi, teks dan video. Dan secara tradisional dapat berfungsi hanya dengan koordinat, pencil, kursor, dan keyboard.

5.

Navigation System

Adanya sistem navigasi kapal laut agar

No.

dapat menentukan koordinat dan arah kapal.

#### 6. Business and Finance

Salah satu contoh dalam bisnis yaitu pengiklanan sebuah produk untuk menarik minat para konsumen. Kemudian "finance" biasanya meliputi pajak, perbankan dan lain-lain. Contoh: situs [Smartmoney.com](http://Smartmoney.com).

#### 7. High Quality Communications

Berkomunikasi melalui video call. Kita bisa dapat informasi gambar dan suara.

#### 8. Digital Libraries.

Salah satu contoh yaitu konten multimedia E-books.

#### 9. Entertainment

Adanya games, seri, dan pertunjukan sebagai media hiburan.

#### 10. Telecommuting

Adanya telecommuting para pekerja dapat melakukan pekerjaan tidak harus di kantor, bekerja dapat dilakukan di internet dan barang datang dengan sendirinya.



No.

11.

### Publishing

Penyajian sebuah karya dalam format cetak atau format digital pada cakram atau bisa di web.

12.

### Virtual Reality

Salah satu penerapan virtual reality yaitu dalam kasus contoh pelatihan arsitektur menggunakan VR.

13.

### Commercial Electronic

Jual beli barang secara online melalui web.

14.

### Cooperation

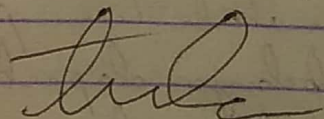
Kerja sama pembuatan sebuah gedung tentu harus ada desain gambar untuk bentuknya sebuah gedung.

15.

### Advertisement

Pembuatan iklan dengan melibatkan animasi.

Tugas I, 14-28 February 2021



Faiz Hidayat