

Nama : Bagas Syaputra – 20200801176

Jawaban UTS PBO

Link Github : <https://github.com/bagassyptr/JwbnUTSbgs.git>

1. Paradigma Pemrograman adalah suatu gaya, teknik, atau cara penulisan suatu program. Paradigma juga sebagai pemikiran atau model yang memiliki fitur, kerangka kerja, pola, dan gaya berbeda yang membantu kita memecahkan masalah tertentu. Paradigma digunakan dalam segala bidang seperti psikologi, sosiologi, etimologi, ilmu komputer dan lainnya. Paradigma penting karena menentukan bahasa pemrograman dan cara kerjanya.
2. Pemrograman berorientasi objek adalah cara yang dilakukan untuk memecahkan masalah menggunakan suatu program dengan memanfaatkan objek. Yang sebenarnya objek sendiri memiliki data yang di dalamnya menjelaskan atribut dari objek tersebut.
3. **Enkapsulasi** adalah mekanisme pemrograman yang membungkus bersama kode dan data yang dimanipulasinya, dan menjaga keduanya aman dari gangguan dan penyalahgunaan dari eksternal.

inheritance adalah proses yang mana sebuah objek dapat memperoleh properti yang dimiliki oleh objek lainnya. Hal ini penting karena dapat mendukung konsep klasifikasi hirarki. Inheritance merupakan hubungan antara dua objek atau lebih dimana akan terdapat sebuah objek utama yang mewariskan *attribute* atau method yang dimilikinya kepada objek lain, baik itu keseluruhan atau sebagian.

Polimorfisme merupakan pemrograman menyampaikan pesan dari hirarki, dimana setiap objek yang berbeda akan memberikan tanggapan yang sesuai dengan objek tersebut.

4. Source Program
`#include <iostream>`
`#include <string>`

`using namespace std;`

```
int main (){  
    string First_Name;  
    string Middle_Name;  
    string Last_Name;  
    string FULL_NAME;  
    int pil;  
  
    cout << "MENU";
```

```

        cout << "\n 0. Keluar";
        cout << "\n 1. Input";

        cout << "\n Pilih : ";
        cin >> pil;

        if(pil == 0){
            cout<<"\n Selesai";
        }

        if(pil == 1){
            cout<<"Masukkan First Name : " ;
            cin>> First_Name;

            cout<<"Masukkan Middle Name : " ;
            cin>> Middle_Name;

            cout<<"Masukkan Last Name : " ;
            cin>> Last_Name;

            cout<<"Masukkan FULL NAME : " ;
            cin>> FULL_NAME;
        }
        cout<<endl;
    }
}

```

```

C:\Users\ASUS\Documents\Untitled1.exe
MENU
0. Keluar
1. Input
Pilih : 1
Masukkan First Name : Bayu
Masukkan Middle Name : BBS
Masukkan Last Name : Saptaji
Masukkan FULL NAME : Bambang Bayu Saptaji

-----
Process exited after 34.44 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .

```

5.

6.