### AngularJS--第一天 课程

## AngularJS简介---版本

http://www.angularjs.org/

AngularJS官网需要翻墙才能访问

下面是AngularJS社区有相关的资源下载

http://www.github.com/angular/

http://www.angularjs.cn/

http://www.ngnice.com/

http://www.sinaapp.com/

node.js

AngularJS下载

http://www.bootcdn.cn/angular.js/

npm install angular



# Misko Hevery & Adam Abrons Google Since 2009

诞生于2009年,后来被Google收购

AngularJS 是什么?

AngularJS的官方文档是这样介绍它的。

完全使用JavaScript编写的客户端技术。同其他历史悠久的Web技术(HTML、CSS和JavaScript)配合使用,使Web应用开发比以往更简单、更快捷。

AngularJS主要用于构建单页面Web应用。它通过增加开发人员和常见Web应用开发任务之间的抽象级别,使构建交互式的现代Web应用变得更加简单。

简单理解就是,使我们更加方便快捷的开发wed页面。

### Angular---4大核心特性

1.MVC

2.模块化

3.指令系统

4.双向数据绑定

## AngularJS核心特性1---MVC



起源: 1979年,Trygve Reenskaug第一次正式提出了MVC模式

Model: 数据模型层

View: 视图层,负责展示

Controller: 业务逻辑和控制逻辑

好处: 职责清楚, 代码模块化

### 第一个代码

虽然这个例子不怎么有趣,但它展示了AngularJS最基本也最令人印象深刻的功能之一:数据绑定。 {{ name }}是双花括号(表达式)作用是绑定!

```
模块化
模块化开发思想: 1、减少全局的污染、和命名的问题。
             2、可以做到模块之间的互相依赖,不用手动的进行依赖的处理。
如何做到模块化:
             angular.module("myApp",[]);
             有两个参数 1.一个是模块的名字myApp
                        2.一个是依赖模块的数组 []
                                                 (如果目前不需要其他的模块,那就一个空数组就行)
var m1 = angular.module("myApp",[]);
  相应的初始化也需要绑定模块名: ng-app="myApp"
m1.controller('Aaa',function(){
   $scope.name='hello';
});
作用域
$Scope: 局部作用域
ng-controller: 是控制器 是有作用域的
案例一
<!DOCTYPE html>
<html ng-app="myApp">
 <head>
   <meta charset="{CHARSET}">
   <title></title>
   <script src="js/angular.min.js"></script>
   <script>
     var m1 = angular.module('myApp',[]);
     m1.controller('Aaa',function($scope){
       $scope.name='hello';
       $scope.age='20';
     });
   </script>
 </head>
 <body>
   <div ng-controller="Aaa">
     {{name}}}
     <!-- <p>{{age}} <-->
   </div>
   {{age}}}
 </body>
</html>
案例二
<!DOCTYPE html>
<html ng-app="myApp">
 <head>
```

<meta charset="{CHARSET}">

<title>作用域</title>

```
<script src="js/angular.min.js"></script>
     <script>
       var m1 = angular.module('myApp',[]);
       m1.controller('Aaa',function($scope){
          $scope.name='hello';
       });
       m1.controller('Bbb',function($scope){
          $scope.name='hi';
       });
     </script>
  </head>
  <body>
     <div ng-controller="Aaa">
       {{name}}
     </div>
     <div ng-controller="Bbb">
       {{name}}
     </div>
  </body>
</html>
```

### \$rootscope: Angular中的全局作用域

#### 案例三: 全局和局部

</body>

```
<!DOCTYPE html>
<html ng-app="myApp">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>作用域</title>
    <script src="js/angular.min.js"></script>
    <script>
       var m1 = angular.module('myApp',[]);
      m1.controller('Aaa',function($scope,$rootScope){
         $scope.name='hello';
         $rootScope.age='20';
        // 当没有局部变量后, 才会查找全局变量
       });
      m1.controller('Bbb',function($scope){
         $scope.name='hi';
         $scope.age='30';
       // 局部变量优先查找,类似js中的变量的作用域
       });
    </script>
  </head>
  <body>
    <div ng-controller="Aaa">
        { \{name\}} 
    </div>
    <div ng-controller="Bbb">
       {{name}}
       {{age}}}
    </div>
```

#### 案例四: 父子关系中的作用域

```
<!DOCTYPE html>
<html ng-app="myApp">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>作用域</title>
    <script src="js/angular.min.js"></script>
    <script>
      var m1 = angular.module('myApp',[]);
      m1.controller('Aaa',function($scope,$rootScope){
        $scope.name='hello';
        // $scope.age='40';
        // 之后查找的是Aaa中的局部变量
        $rootScope.age='20';
        // 最后查找的是全局变量
      });
      m1.controller('Bbb',function($scope){
        $scope.name='hi';
       // $scope.age='30';
        // 首先查找的是Bbb中的局部变量
      });
    </script>
  </head>
  <body>
    <div ng-controller="Aaa">
      {{name}}}
      <div ng-controller="Bbb">
        { name} } 
         { \{age\}} 
      </div>
    </div>
  </body>
</html>
依赖注入
正常的传参
function Aaa(n){
        alert(123);
      }
      Aaa(11);
ng-controller="Aaa" 没有传递实参
m1.controller('Aaa',function($scope,$rootScope)
是在angular内部进行调用,在调用的时候自动 依赖注入进去了。
这就是依赖注入的概念。不是我们自己写参数,而是自动帮我们注入了。
那怎么才能获取到想要的形参呢?
那就要根据写的形参才决定了!
你写一个$scope,那就等到了一个局部的作用域的对象。
```

你写一个\$rootScope,那就等到了一个全局的对象。

参数是不能变的,不然angular就不知道你这个形参要做什么事情? 在angular中,这些注入的东西呢!有统一的名称就做 服务。

服务 以8开头、后面跟着一个名字。可以实现特有的功能、服务与我们实际开发的。

### 指令系统

```
案例
```

```
<!DOCTYPE html>
<html ng-app="myApp">
  <head>
     <meta charset="{CHARSET}">
    <title></title>
     <script src="js/angular.min.js"></script>
     <script>
       var m1 = angular.module('myApp',[]);
       m1.controller('Aaa',function($scope){
          $scope.name='hello';
       });
     </script>
  </head>
  <body>
     <div ng-controller="Aaa">
       {{name}}}
    </div>
  </body>
</html>
```

#### ng-开头的是AngularJS的指令

ng-controller: 是控制器连接视图和数据的。

ng-app: 初始化指令 从哪里开始执行AngularJS

ng-click: 点击指令

可以html标签中加载 也可以在局部加载

一个大型网站不一定全部用AngularJS开发~可能是一块用

<html ng-app="myApp">放在html标签中会整个页面加载、方便我们调用!

后面课程中也会有自定义指令

### 双向数据绑定

### MVVM设计模式

#### M是数据 、V是视图

案例

```
<!DOCTYPE html>
<html ng-app="myApp">
  <head>
    <meta charset="{CHARSET}">
    <title></title>
    <script src="js/angular.min.js"></script>
    <script>
      var m1 = angular.module('myApp',[]);
      m1.controller('Aaa',function($scope){
        $scope.name='hello';
      });
    </script>
  </head>
  <body>
    <div ng-controller="Aaa">
    <input type="text" ng-model='name'>
    <!-- ng-model='name'是数据,相当于输入框一个值绑定了数据 -->
      {{name}}
    </div>
  </body>
</html>
M: $scope.name='hello';首先在页面中影响了V: <input type="text" ng-model='name'>
当我们改变V: <input type="text" ng-model='name'>的内容
又会改变M: $scope.name='hello';
当我们的数据发生改变的时候让视图改变
当视图改变数据改变
效果演示:延时2秒变化内容
$timeout
延时器
<!DOCTYPE html>
<html ng-app="myApp">
  <head>
    <meta charset="{CHARSET}">
    <title></title>
    <script src="js/angular.min.js"></script>
    <script>
      var m1 = angular.module('myApp',[]);
      m1.controller('Aaa',function($scope,$timeout){
        $scope.name='hello';
        // setTimeout(function() {
            $scope.name='h1';
        // },2000);
        // setTime方法
        // 要用angular提供的服务$timeout
        // $timeout(function(){
            $scope.name='h1';
        // },2000);
```

\$scope.show = function(){

```
$scope.name='hi';
          }
       });
     </script>
  </head>
  <body>
    <!-- <div ng-controller="Aaa" ng-click="name='hi">. -->
     <div ng-controller="Aaa" ng-click="show()">
       {{name}}}
     </div>
  </body>
</html>
```

#### **\$currency**

### 过滤器

```
案例
<!DOCTYPE html>
<html ng-app="myApp">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>购物车</title>
    <script src="js/angular.min.js"></script>
    <script>
       var m1 = angular.module('myApp',[]);
       m1.controller('Aaa',function($scope,$timeout){
         $scope.iphone = {
           money: 5,
           num: 1,
           fre: 10
         };
         $scope.sum = function(){
           return $scope.iphone.money * $scope.iphone.num
         }
       });
    </script>
  </head>
  <body>
    <div ng-controller="Aaa">
       今格: <input type="text" ng-model="iphone.money">
       个数: <input type="text" ng-model="iphone.num">
       <!-- <p>费用: <span>{{ iphone.money * iphone.num | currency:'Y'}}</span> -->
       参用: <span>{{ sum() | currency:'Y'}}</span>
       运费: <span>{{ iphone.fre | currency:'Y'}}</span>
       合计: <span>{{ sum() + iphone.fre | currency:'Y'}}</span>
    </div>
  </body>
</html>
```

#### \$watch

```
监听相关数据变化,做出相应处理。
接受三个参数,前两个是必选的、第三个是可选的。
\$scope.\$watch("iphone.moneny","function()")
 \\ scope.\\ watch("iphone.money",function()\{
           console.log(123);
         })
可以监听iphone.money的动态。
$scope.$watch("iphone",function(){
           console.log(123);
         },true)
监听iphone这个整体,需要第三个参数true
深度监听: 可以监听整体(集合)
$scope.$watch("iphone.money",function(newVal,oldVal){
           console.log(newVal);
           console.log(oldVal);
         },true)
监听新的值、老的值 newVal,oldVal
也可以监听函数
$scope.sum = function(){
           return $scope.iphone.money * $scope.iphone.num
\\ $scope.$watch($scope.sum,function(newVal,oldVal)\{$}
           console.log(newVal);
           console.log(oldVal);
         },true)
监听的是return返回的结果
案例 (完整版)
<!DOCTYPE html>
<html ng-app="myApp">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>购物车</title>
    <script src="js/angular.min.js"></script>
    <script>
       var m1 = angular.module('myApp',[]);
      m1.controller('Aaa',function(\$scope,\$timeout)\{
         $scope.iphone = {
           money: 5,
           num: 1,
           fre: 10
         };
         $scope.sum = function(){
           return $scope.iphone.money * $scope.iphone.num
         \$scope.\$watch(\$scope.sum,function(newVal,oldVal)\{
           // console.log(newVal);
           // console.log(oldVal);
```

```
scope.iphone.fre = newVal \ge 100?0:10
        },true)
      });
    </script>
  </head>
  <body>
    <div ng-controller="Aaa">
      今格: <input type="text" ng-model="iphone.money">
      个数: <input type="text" ng-model="iphone.num">
      <!-- <p>费用: <span>{{ iphone.money * iphone.num | currency:'Y'}}</span> -->
      考用: <span>{{ sum() | currency:'Y'}}</span>
      运费: <span>{{ iphone.fre | currency:'Y'}}</span>
      p合计: span { sum() + iphone.fre | currency:'Y'}} / span > /p>
    </div>
  </body>
</html>
```