

Teoria dei Sistemi e Controllo Ottimo e Adattativo (C. I.)


Teoria dei Sistemi (Mod. A)

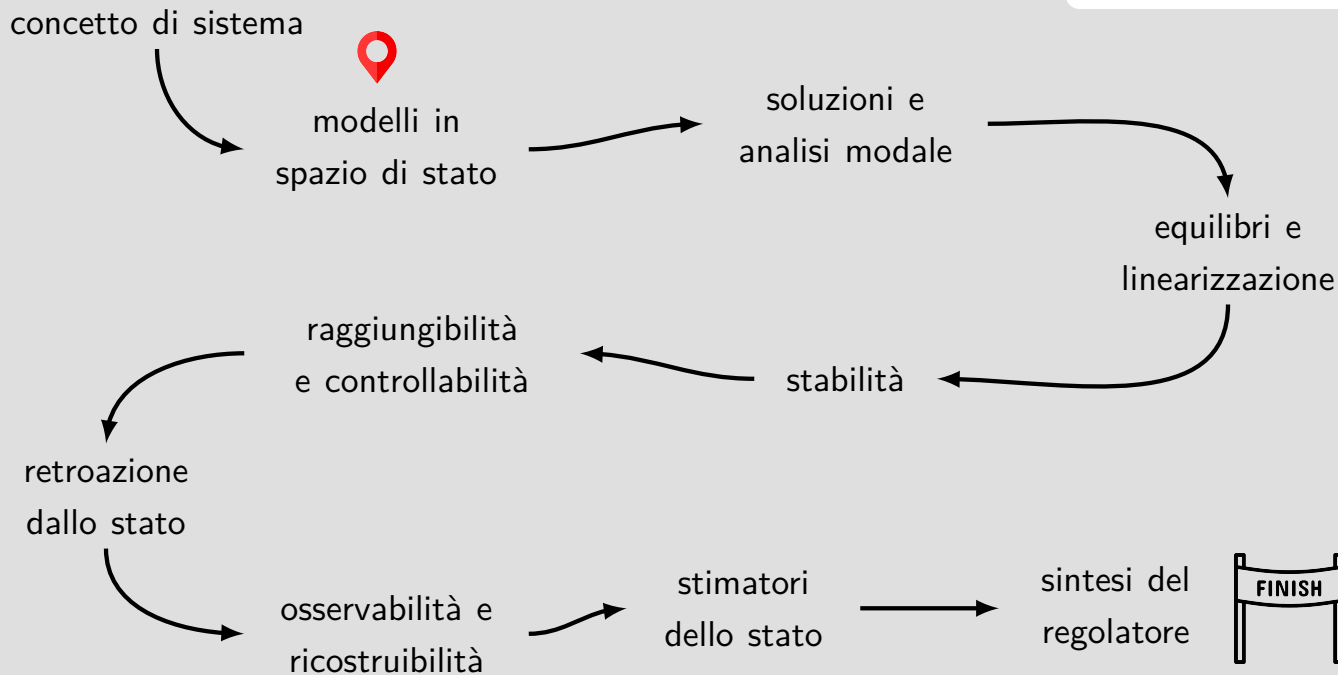
Docente: Giacomo Baggio

Lez. 2: Sistemi in spazio di stato

Corso di Laurea Magistrale in Ingegneria Meccatronica

A.A. 2020-2021

 noi siamo qui



Nella scorsa lezione

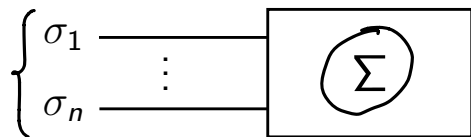
- ▷ Che cos'è la Teoria dei Sistemi? Sistema = Modello matematico
- ▷ Perché studiare la Teoria dei Sistemi?
 - ↗ per tentativi
 - ↘ basato sul modello
- ▷ Programma indicativo e testi di riferimento
- ▷ Qualche informazione utile su lezioni ed esami

In questa lezione

- ▷ Classificazione di sistemi
- ▷ Rappresentazione di sistemi
- ▷ Sistemi lineari in spazio di stato
- ▷ Esempi di sistemi a tempo continuo e discreto

Sistema

Definizione: Un qualsiasi oggetto fisico o artificiale il cui comportamento (evoluzione nel tempo) è descritto da un insieme di variabili tipicamente interagenti tra di loro.

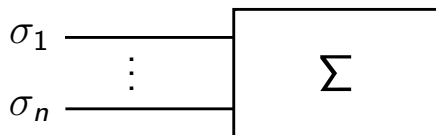


$\sigma_1, \sigma_2, \dots, \sigma_n$ variabili descrittive d'interesse

Esempio: Σ = appartamento, σ_1 = temp. cucina, σ_2 = temp. soggiorno, ...

Sistema

Definizione: Un qualsiasi oggetto fisico o artificiale il cui comportamento (evoluzione nel tempo) è descritto da un insieme di variabili tipicamente interagenti tra di loro.

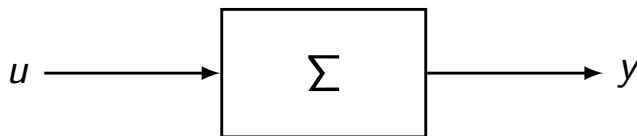


$\sigma_1, \sigma_2 \dots, \sigma_n$ variabili descrittive d'interesse

$\Sigma =$ Modello matematico che descrive l'evoluzione di $\sigma_1, \sigma_2 \dots, \sigma_n$

Sistema

Definizione: Un qualsiasi oggetto fisico o artificiale il cui comportamento (evoluzione nel tempo) è descritto da un insieme di variabili tipicamente interagenti tra di loro.



In molti casi in $\sigma_1, \sigma_2 \dots, \sigma_n$ si possono distinguere variabili di:

ingresso/input u (causa) uscita/output y (effetto)

Esempio: automobile: u = pedale acc. / sterzo, y = posizione / velocità veicolo
motore elettrico: u = tensione / corrente armatura, y = posizione / velocità rotore

Perché studiare Σ e le sue proprietà?

Perché studiare Σ e le sue proprietà?

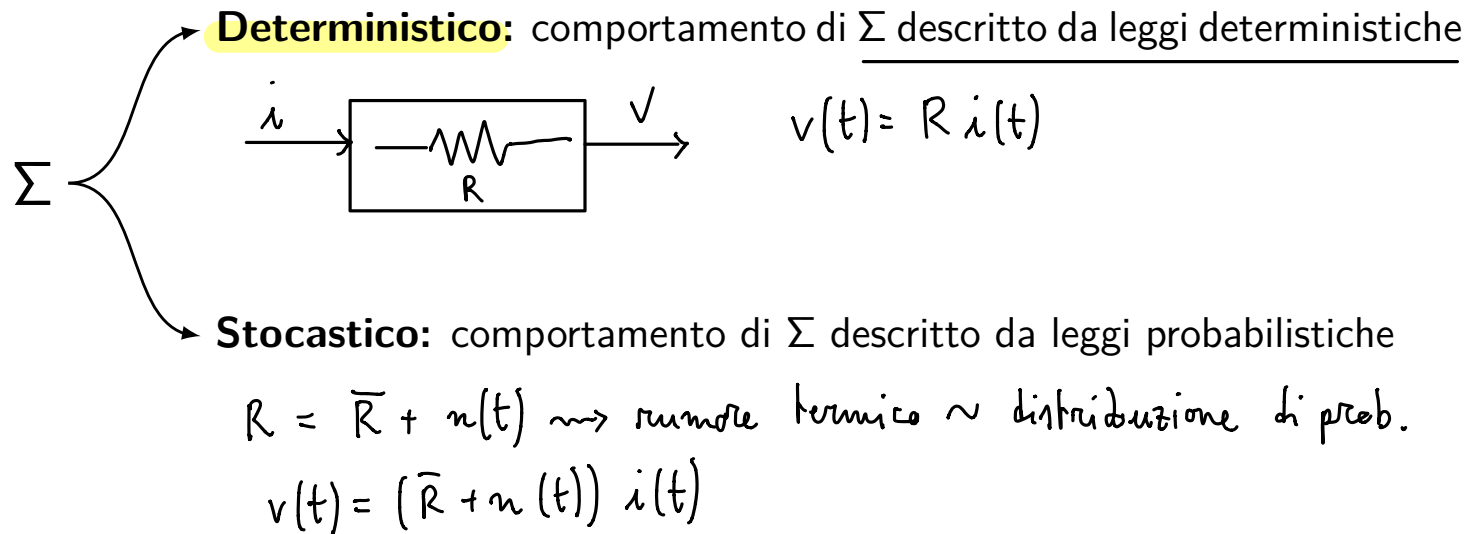
Capire il funzionamento di Σ per poi (eventualmente) **controllarlo!**

Perché studiare Σ e le sue proprietà?

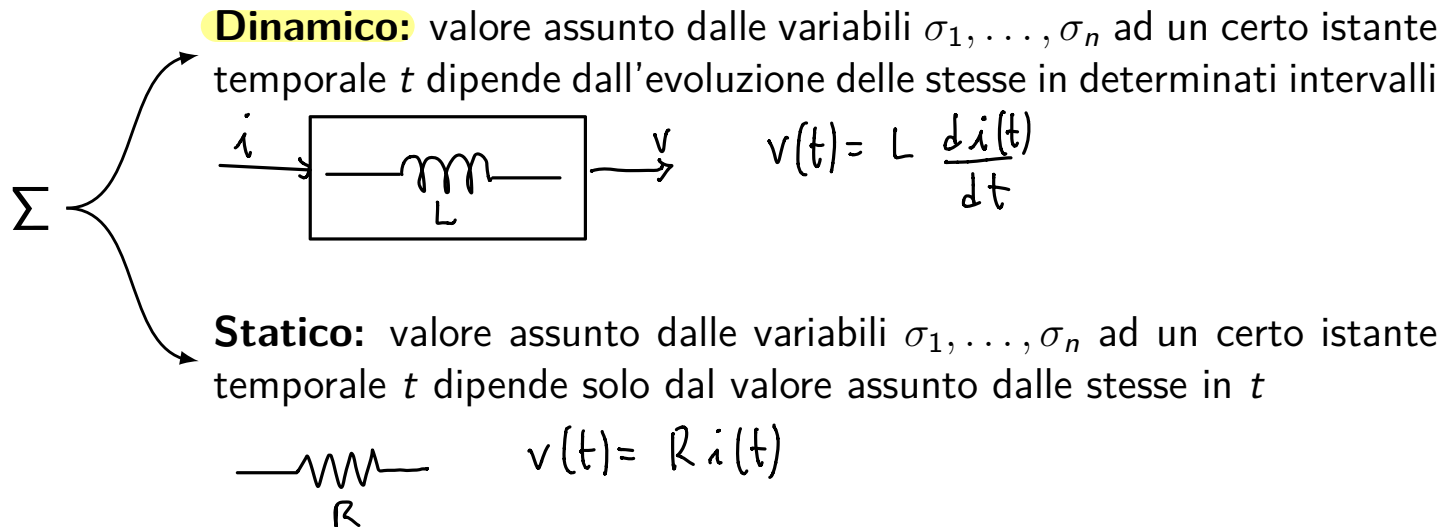
Capire il funzionamento di Σ per poi (eventualmente) **controllarlo!**

N.B. La Matematica è il linguaggio naturale per studiare Σ da un punto di vista quantitativo/ingegneristico.

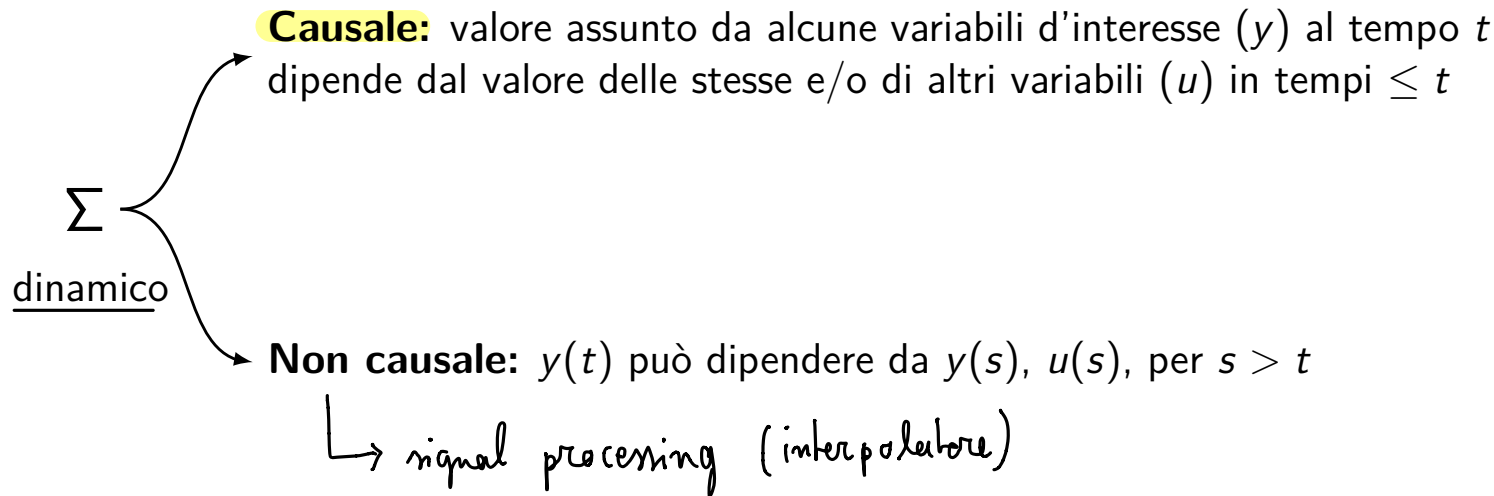
Classificazione dei sistemi



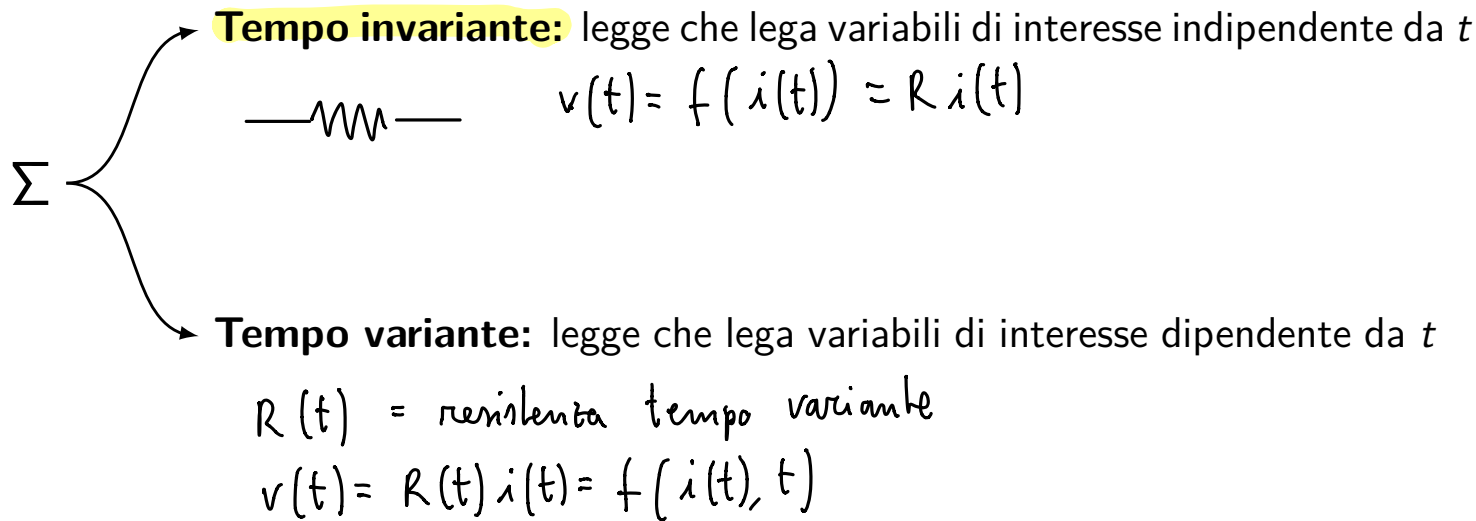
Classificazione dei sistemi



Classificazione dei sistemi

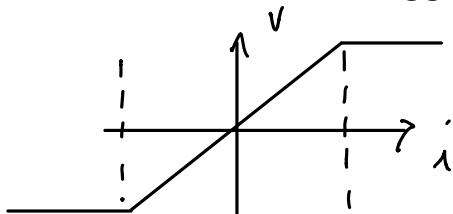


Classificazione dei sistemi

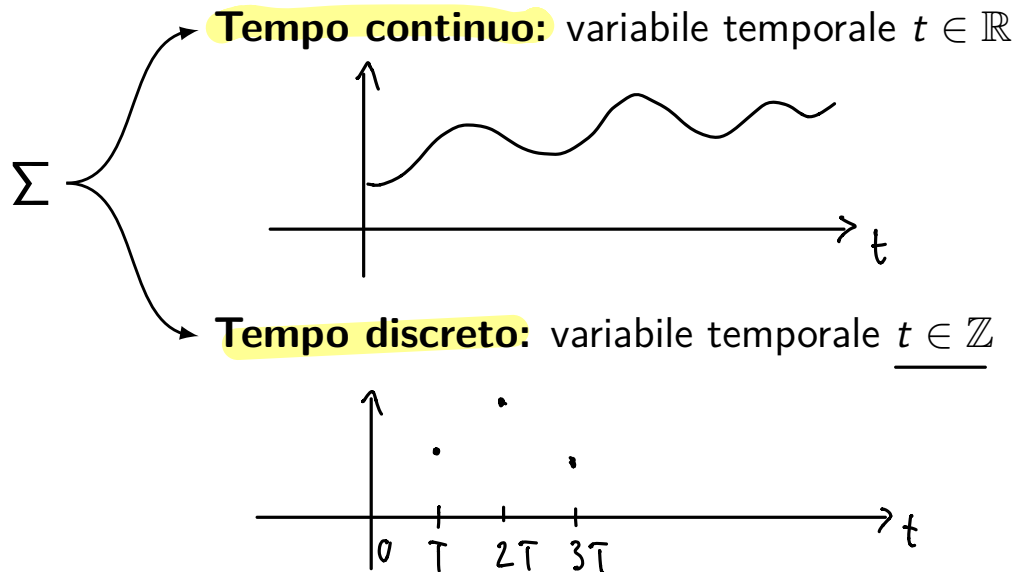


Classificazione dei sistemi

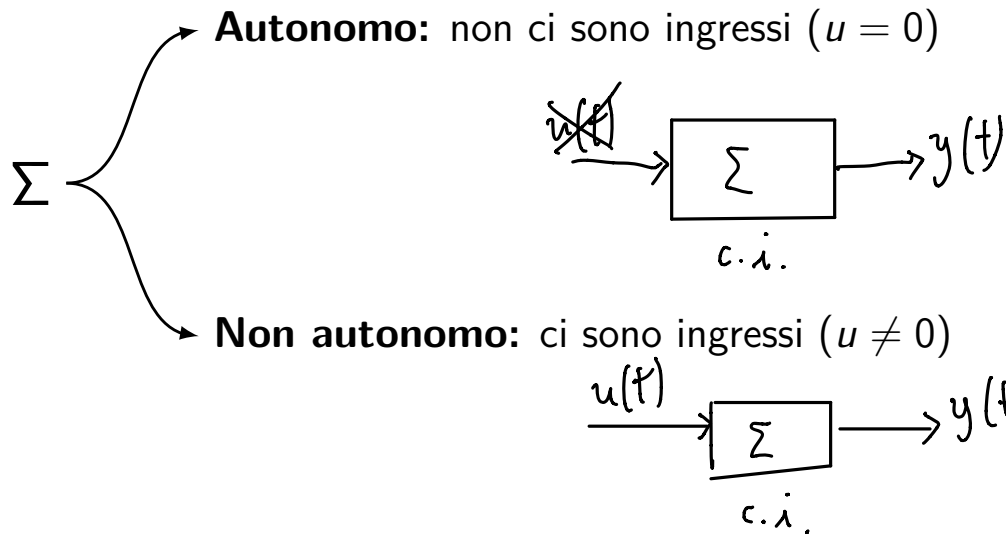
- Σ { **Lineare:** legge che lega variabili di interesse di tipo lineare
 $v(t) = R i(t)$
- Non lineare:** legge che lega variabili di interesse non di tipo lineare



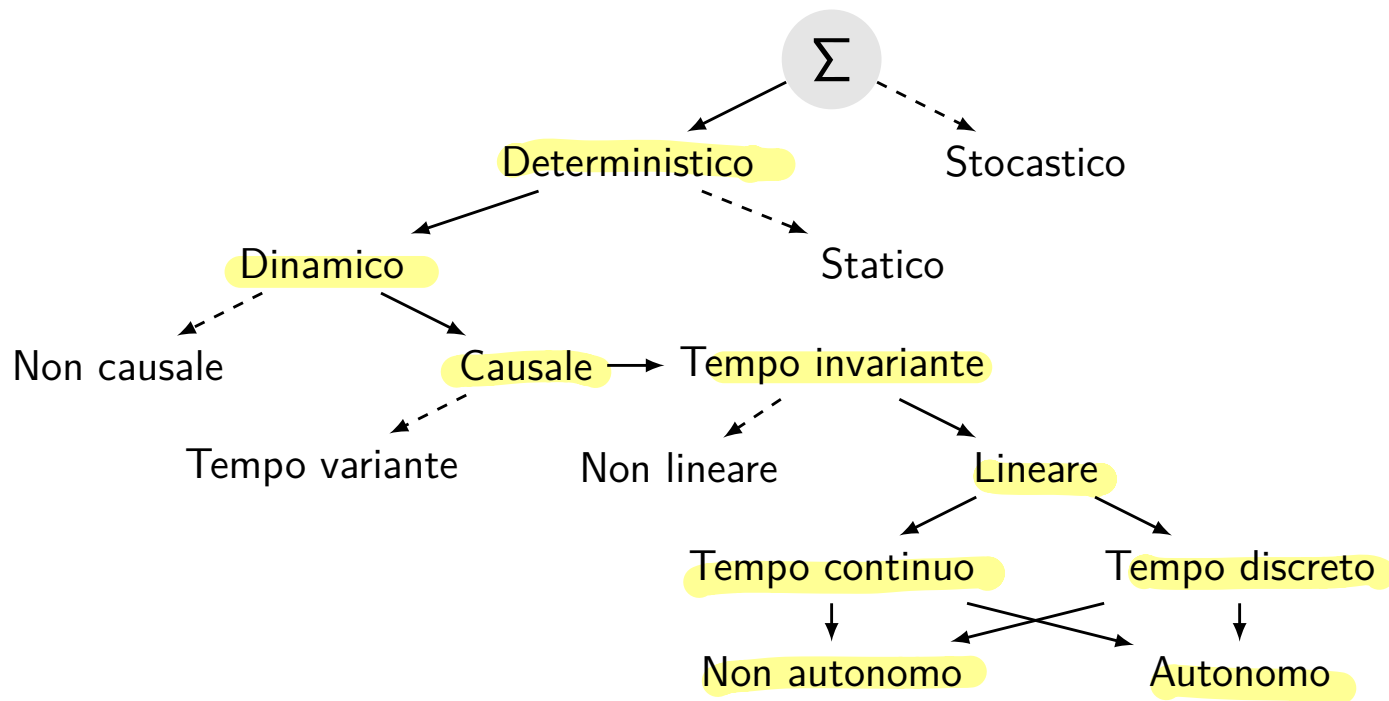
Classificazione dei sistemi



Classificazione dei sistemi



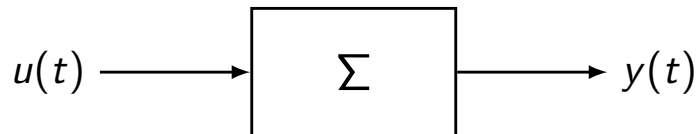
Classificazione dei sistemi



In questa lezione

- ▷ Classificazione di sistemi
- ▷ Rappresentazione di sistemi
- ▷ Sistemi lineari in spazio di stato
- ▷ Esempi di sistemi a tempo continuo e discreto

Rappresentazione esterna o I/O



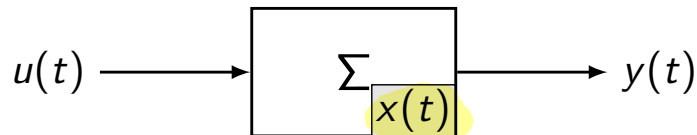
Tempo continuo: $\widehat{h}(y^{(n)}(t), \dots, \dot{y}(t), y(t), u^{(m)}(t), \dots, \dot{u}(t), u(t), t) = 0 + \text{c.i.}$

Σ lineare tempo invariante: F.d.T. (Laplace) $G(s) = \underline{Y(s)/U(s)}$

Tempo discreto: $h(y(\underline{t-t_n}), \dots, y(\underline{t-1}), y(t), u(\underline{t-t_m}), \dots, u(\underline{t-1}), u(t), t) = 0 + \text{c.i.}$

Σ lineare tempo invariante: F.d.T. (Zeta) $G(z) = Y(z)/U(z)$

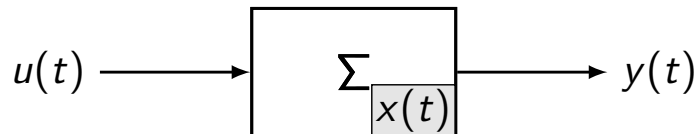
Rappresentazione interna o di stato



$x(t)$ = (vettore di) variabili di stato (memoria interna!)

Proprietà di separazione: $x(t)$ fornisce tutta l'informazione sulla storia passata di Σ necessaria per valutare $x(t)$ e $y(t)$ ad istanti futuri (una volta noto $u(t)$).

Rappresentazione interna o di stato



$x(t)$ = (vettore di) variabili di stato (memoria interna!)

Tempo continuo:

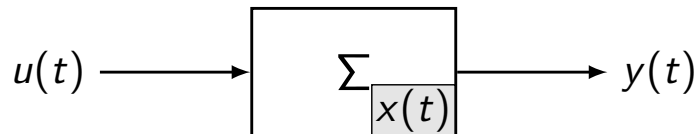
$$\begin{aligned} \dot{x}(t) &= \hat{f}(x(t), u(t), t) \\ y(t) &= \hat{h}(x(t), u(t), t) \end{aligned}$$

$x(t_0) = x_0$

f = mappa di transizione di stato

h = mappa di uscita

Rappresentazione interna o di stato



$x(t)$ = (vettore di) variabili di stato (memoria interna!)

Tempo discreto:

$$\begin{aligned} x(\underline{t+1}) &= f(x(t), u(t), t) \\ y(t) &= h(x(t), u(t), t) \end{aligned} \quad x(t_0) = x_0$$

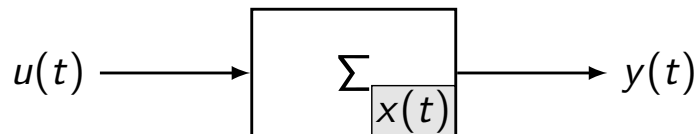
f = mappa di transizione di stato

h = mappa di uscita

In questa lezione

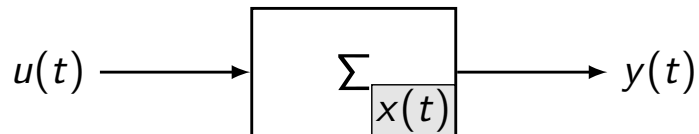
- ▷ Classificazione di sistemi
- ▷ Rappresentazione di sistemi
- ▷ Sistemi lineari in spazio di stato
- ▷ Esempi di sistemi a tempo continuo e discreto

Sistemi lineari tempo-invarianti (LTI) in spazio di stato



Σ lineare e tempo invariante $x(t) \in \mathbb{R}^n$, $u(t) \in \mathbb{R}^m$, $y(t) \in \mathbb{R}^p$

Sistemi LTI in spazio di stato



Σ lineare e tempo invariante $x(t) \in \mathbb{R}^n$, $u(t) \in \mathbb{R}^m$, $y(t) \in \mathbb{R}^p$

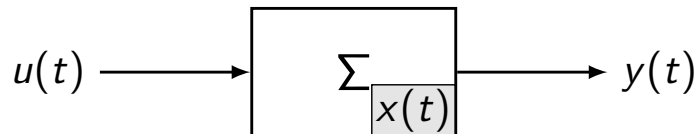
Tempo continuo:

$$\dot{x}(t) = Fx(t) + Gu(t)$$

$$y(t) = Hx(t) + Ju(t)$$

$$\boxed{x(t_0) = x_0}$$

Sistemi LTI in spazio di stato

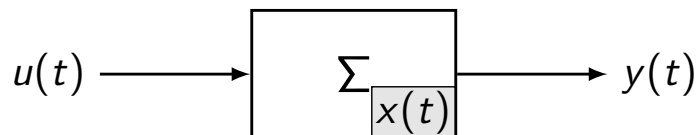


Σ lineare e tempo invariante $x(t) \in \mathbb{R}^n$, $u(t) \in \mathbb{R}^m$, $y(t) \in \mathbb{R}^p$

Tempo discreto:

$$\begin{aligned} x(t+1) &= Fx(t) + Gu(t) \\ y(t) &= Hx(t) + Ju(t) \end{aligned} \quad x(t_0) = x_0$$

Sistemi LTI in spazio di stato



Σ lineare e tempo invariante $x(t) \in \mathbb{R}^n$, $u(t) \in \mathbb{R}^m$, $y(t) \in \mathbb{R}^p$

Sovrapposizione degli effetti

x' , y' = stato, uscita di Σ con stato iniziale x'_0 e ingresso u'

x'' , y'' = stato, uscita di Σ con stato iniziale x''_0 e ingresso u''

$$x_0 = \alpha_1 x'_0 + \alpha_2 x''_0, \quad u = \alpha_1 u' + \alpha_2 u'' \implies x = \alpha_1 x' + \alpha_2 x'', \quad y = \alpha_1 y' + \alpha_2 y''$$

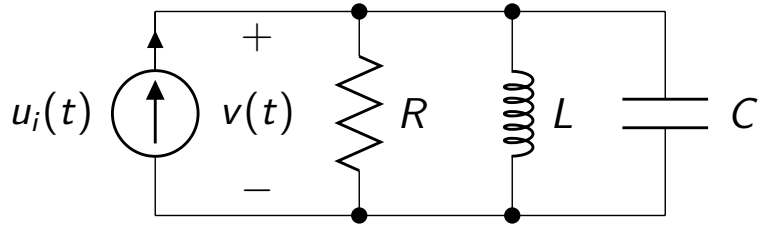
Perché lo spazio di stato?

- Si lavora direttamente nel dominio temporale evitando trasformate/antitrasformate
- Si gestiscono più facilmente sistemi MIMO (multi-input multi-output)
- Problemi di analisi e controllo diventano più facili da un punto di vista numerico
- La teoria dei controlli “moderna” si basa sullo spazio di stato

In questa lezione

- ▷ Classificazione di sistemi
- ▷ Rappresentazione di sistemi
- ▷ Sistemi lineari in spazio di stato
- ▷ Esempi di sistemi a tempo continuo e discreto

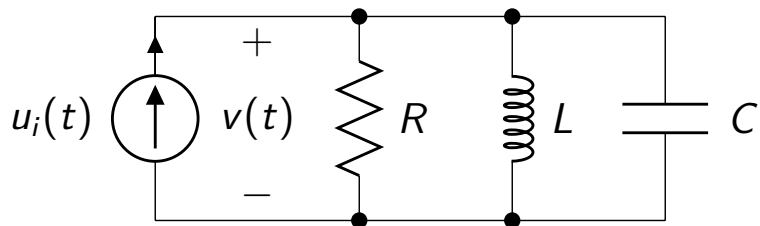
Circuito RLC



$u_i(t)$ = input, $v(t)$ = output

Rappresentazione (esterna ed) interna?

Circuito RLC



$u_i(t)$ = input, $v(t)$ = output

Rappresentazione (esterna ed) interna?

Rappresentazione esterna

$$\ddot{v} + \frac{1}{RC}\dot{v} + \frac{1}{LC}v - \frac{1}{C}\dot{u}_i = 0$$

$$\text{F.d.T. } G(s) = \frac{s/C}{s^2 + s/(RC) + 1/(LC)}$$

Rappresentazione interna (di stato)

$$x_1 = v, x_2 = i_L, u = u_i, y = x_1 = v$$

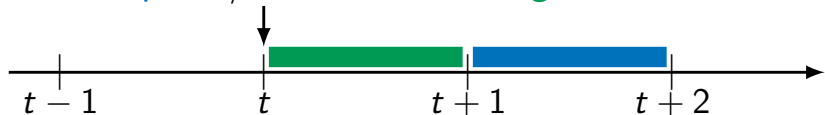
$$F = \begin{bmatrix} -\frac{1}{RC} & -\frac{1}{C} \\ \frac{1}{L} & 0 \end{bmatrix}, G = \begin{bmatrix} \frac{1}{C} \\ 0 \end{bmatrix}$$
$$H = \begin{bmatrix} 1 & 0 \end{bmatrix}, J = 0$$

note

Magazzino merci



ordine di acquisto / richiesta di consegna



$u_1(t), u_2(t)$ = input, $y(t)$ = output

$y(t)$ = quantità merce in magazzino al tempo t

$u_1(t)$ = quantità merce ordinata (in entrata) al tempo t

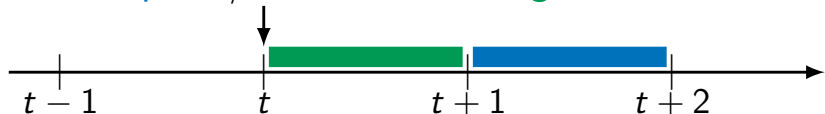
$u_2(t)$ = quantità merce richiesta (in uscita) al tempo t

note

Magazzino merci



ordine di acquisto/ richiesta di consegna



$u_1(t), u_2(t)$ = input, $y(t)$ = output

$y(t)$ = quantità merce in magazzino al tempo t

$u_1(t)$ = quantità merce ordinata (in entrata) al tempo t

$u_2(t)$ = quantità merce richiesta (in uscita) al tempo t

Rappresentazione esterna

$$y(t+1) - y(t) - u_1(t-1) + u_2(t) = 0$$

$$\text{F.d.T. } G_1(z) = \frac{z^{-1}}{z-1}, \quad G_2(z) = -\frac{1}{z-1}$$

Rappresentazione interna (di stato)

$$x_1(t) = y(t), \quad x_2(t) = u_1(t-1)$$

$$F = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \quad G = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$
$$H = \begin{bmatrix} 1 & 0 \end{bmatrix}, \quad J = \begin{bmatrix} 0 & 0 \end{bmatrix}$$

note

Teoria dei Sistemi e Controllo Ottimo e Adattativo (C. I.)

Teoria dei Sistemi (Mod. A)

Docente: Giacomo Baggio

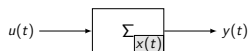
Lez. 2: Sistemi in spazio di stato

Corso di Laurea Magistrale in Ingegneria Meccatronica

A.A. 2020-2021

✉ baggio@dei.unipd.it

🌐 [baggiogi.github.io](https://github.com/baggiogi)



Σ lineare e tempo invariante $x(t) \in \mathbb{R}^n$, $u(t) \in \mathbb{R}^m$, $y(t) \in \mathbb{R}^p$

$$x(t) = \begin{bmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \\ \vdots \\ x_n(t) \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^n \quad u(t) = \begin{bmatrix} u_1(t) \\ \vdots \\ u_m(t) \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^m$$

$$y(t) = \begin{bmatrix} y_1(t) \\ \vdots \\ y_p(t) \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^p$$

$$\begin{cases} \dot{x}_1 = f_{11}x_1 + \dots + f_{1n}x_n + g_{11}u_1 + \dots + g_{1m}u_m \\ \vdots \\ \dot{x}_n = f_{n1}x_1 + \dots + f_{nn}x_n + g_{n1}u_1 + \dots + g_{nm}u_m \end{cases}$$

$$F = \begin{bmatrix} f_{11} & \dots & f_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ f_{n1} & \dots & f_{nn} \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{n \times n}$$

$$G = \begin{bmatrix} g_{11} & \dots & g_{1m} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ g_{n1} & \dots & g_{nm} \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{n \times m}$$

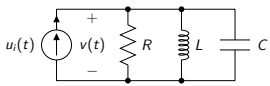
$$\dot{x} = Fx + Gu \quad F = \text{matrice di stato}, \quad G = \text{matrice di ingresso}$$

$$\begin{cases} y_1 = h_{11}x_1 + \dots + h_{1n}x_n + j_{11}u_1 + \dots + j_{1m}u_m \\ \vdots \\ y_p = h_{p1}x_1 + \dots + h_{pn}x_n + j_{p1}u_1 + \dots + j_{pm}u_m \end{cases}$$

$$H = \begin{bmatrix} h_{11} & \dots & h_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ h_{p1} & \dots & h_{pn} \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{p \times n}$$

$$J = \begin{bmatrix} j_{11} & \dots & j_{1m} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ j_{p1} & \dots & j_{pm} \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{p \times m}$$

$$y = Hx + Ju \quad H = \text{matrice di uscita}, \quad J = \text{matrice di feed-forward}$$



$u_i(t) = \text{input}, v(t) = \text{output}$
Rappresentazione (esterna ed) interna?

$u_i(t) = \text{corrente erogata dal generatore} = \text{input}$
 $v(t) = \text{tensione ai capi di } R, L, C = \text{output}$

Leggi delle componenti R, L, C :

$$R) \quad v_R = R i_R$$

$$L) \quad v_L = L \frac{di_L}{dt}$$

$$C) \quad i_C = C \frac{dv_C}{dt}$$

Leggi del circuito:

$$1) \quad V = V_R = V_L = V_C$$

$$2) \quad u_i = i_R + i_L + i_C$$

$$2) \quad \frac{di_R}{dt} + \frac{di_L}{dt} + \frac{di_C}{dt} = \frac{du_i}{dt}$$

$$\frac{1}{R} \frac{dv_R}{dt} + \frac{v_L}{L} + C \frac{d^2 v_C}{dt^2} = \frac{du_i}{dt}$$

$$\frac{d^2 v}{dt^2} + \frac{1}{RC} \frac{dv}{dt} + \frac{1}{LC} v - \frac{1}{C} \frac{du_i}{dt} = 0$$

dominio Laplace

$$s^2 V(s) + \frac{s}{RC} V(s) + \frac{1}{LC} V(s) = \frac{s}{C} U_i(s)$$

$$G(s) = \frac{V(s)}{U_i(s)} = \frac{s/C}{s^2 + s/RC + 1/LC}$$

Rappresentazione interna:

variabili di stato = $\begin{cases} \text{tensioni su } C \\ \text{correnti su } L \end{cases}$

$$x(t) = \begin{bmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \end{bmatrix} \quad x_1(t) = V_C(t) \quad x_2(t) = i_L(t)$$

$$\begin{aligned} \dot{x}_1 &= \frac{dV_C}{dt} = \frac{1}{C} i_C = \frac{1}{C} (u_i - i_R - i_L) \\ &= \frac{1}{C} \left(u_i - \frac{V_C}{R} - x_2 \right) = \frac{1}{C} \left(u_i - \frac{x_1}{R} - x_2 \right) \end{aligned}$$

$$\dot{x}_2 = \frac{di_L}{dt} = \frac{1}{L} V_L = \frac{1}{L} V_C = \frac{1}{L} x_1$$

$$\begin{cases} \dot{x} = \begin{bmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{x}_2 \end{bmatrix} = \overbrace{\begin{bmatrix} -\frac{1}{RC} & -\frac{1}{C} \\ \frac{1}{L} & 0 \end{bmatrix}}^F x + \overbrace{\begin{bmatrix} \frac{1}{C} \\ 0 \end{bmatrix}}^G u \\ y = v = x_1 = \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 0 \end{bmatrix}}_H x + \underbrace{0}_{\tilde{J}} \cdot u \end{cases}$$