**Formato de tesis**

Portada

Índice

**INTRODUCCIÓN**

**CAPITULO 1: Marco Teórico, (Marco Conceptual o Preliminares)**

* 1. **INGENIERIA DE SOFTWARE**
  2. RUP
     1. Proceso Unificado de Rational
     2. Características Esenciales
     3. Ciclo de Vida
     4. Que es UML
     5. Modelos de UML
  3. MODELOS DE PROCESO DE SOFTWARE
     1. Modelo Lineal o (Cascada)
     2. Modelo en Espiral
     3. Modelo de Prototipos
     4. Proceso Unificado de Desarrollo del Software
     5. Modelo Incremental
  4. BASES DE DATOS
     1. Introducción y definición de Bases de Datos
     2. DBMS
     3. Usuarios de la Base de Datos
  5. MODELO DE BASES DE DATOS
     1. Modelo de Datos
     2. Modelo Entidad- Relación (E-R)
     3. Modelado de Bases de Datos con UML
     4. Modelo Relacional
     5. Llaves Primarias y Foráneas
  6. NORMALIZACIÓN
     1. Definición de Normalización
     2. Formas Normales
        1. Primera Forma Normal
        2. Segunda Forma Normal
        3. Tercera Forma Normal
  7. ARQUITECTURA CLIENTE – SERVIDOR
     1. Código Abierto (Open Source)
     2. Apache
     3. PHP
     4. MySQL
     5. Ajax
     6. RIA

**CAPITULO 2: ANÁLISIS Y DISEÑO (ORIENTADO A OBJETOS)**

2.1. INTRODUCCIÓN

2.2 PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

2.3. OBJETIVO GENERAL

2.4 REQUERIMIENTOS DEL PROBLEMA

Requerimientos Funcionales

Requerimientos No Funcionales

2.5 ALCANCES

2.6 METODOLOGÍA

* 1. ANÁLISIS DEL SISTEMA

2.7.1 Glosario de Términos

2.7.1 Diagrama de Casos de Uso

2.7.1 Especificación de Casos de Uso

2.7.1 Escenarios

2.7.1 Diagrama de Clases

2.8 DISEÑO DEL SISTEMA

2.8.1 Diagrama de Clases de Diseño

2.8.2 Diagramas de Colaboración

2.8.3 Diagramas de Secuencia

2.8.4 Diagramas de Actividades

**CAPITULO 3: DISEÑO DE LA BASE DE DATOS**

3.1. DISEÑO CONCEPTUAL DE LA BASE DE DATOS

3.1.1. Modelo Entidad – Relación

3.1.2 Descripción de Entidades y Relaciones

3.1.3 Diseño Lógico

3.1.4 Normalización

**CAPITULO 4: IMPLEMENTACIÓN Y PRUEBAS DEL SISTEMA**

4.1 IMPLEMENTACIÓN

4.2 IMPLEMENTACIÓN DE LA INTERFAZ

4.2.1 Página de Inicio

4.2.2 Interfaces de Usuario

4.2.3 Interfaz del Administrador

4.3 PRUEBAS DEL SISTEMA

4.3.2 Pruebas del Sistema

**CONCLUSIONES**

**TRABAJOS A FUTURO**

**BIBLIOGRAFÍA**

***Algunas Observaciones:***

La bibliografía se debe numerar para cuestiones de referencias

Se deben contemplar al menos 10 libros de Ing. de Software, Bases de Datos, PHP, MySQL, etc.

Las referencias de internet van al final de la bibliografía.

Las Figuras se enumeran con el siguiente formato:

**Figura** *Capítulo.Tema.Subtema*: Descripción de la Figura

Las tablas y las Figuras se enumeran igual que las Figuras.