



محمد رضا باغبانی

توسعه دهنده بازی

استان همدان، بهار

۰۹۳۳۸۱۱۴۹۳۴

baghban71@gmail.com

اطلاعات پایه

جنسیت: آقا / سال تولد: ۱۳۷۱ / وضعیت سربازی: پایان خدمت / وضعیت تاهل: مجرد

اطلاعات شغلی

وضعیت اشتغال: در حال حاضر مشغول به کار نیستم و به دنبال کار میگردم

اطلاعات تحصیلی

کارشناسی فناوری اطلاعات

زبان های خارجی

انگلیسی

متوسط

ترکی استانبولی

متوسط

مهارت ها

برنامه نویسی

پیشرفته

سوابق کاری

دوندوک - توسعه دهنده بازی

توسعه دهنده بازی اندروید و تحت وب

از ۱۴۰۰-۱ تا ۱۴۰۱-۲

پروژه ها

مالتی مدیا آموزش زبان پیش دانشگاهی

رتبه اول کشوری در جشنواره تولید محتوا الکترونیک

از ۱۳۸۹-۱۰ تا ۱۳۸۹-۱۲

ActionScript

Lua

Atuoplay media studio

Swishmax

نرم افزار مدیریت کتابخانه پژوهشسرای دانش آموزی بنیادبهراری

نرم افزار مدیریت کتابخانه با قابلیت مدیریت اعضا، صدور کارت عضویت، مدیریت امانات، مدیریت کتاب ها ، آرشیو اعضا و...

زبان lua

از ۱۳۹۰-۱ تا ۱۳۹۰-۳

<https://t.me/baghbanipro/25>

بازی حروف ریز

از ۱۳۹۴-۴ تا ۱۳۹۴-۵

GodotEngine

<http://cafebazaar.ir/app/?id=com.reddevblogir.HoroofRiz4&ref=share>

از ۱۳۹۶-۷ تا ۱۳۹۶-۸

مالتی مدیا آموزش پودمان نقشه کشی پایه هفتم

رتبه اول کشوری در جشنواره تولید محتوا الکترونیک در بین دبیران کاروفناوری
شبیه سازی ابزارهای نقشه کشی

<https://t.me/baghdanipro/30>

از ۱۳۹۶-۸ تا ۱۳۹۶-۹

ربات تلگرام ادمین یار پایگاه خبری نشاط شهر

درج واترمارک در موقعیت انتخاب شده از 9 مکان
ادغام تصاویر در 12 حالت مختلف
درج تصویر به متون طولانی
افزودن قابلیت کامنت گذاری به تصاویر
امکان درج متن فرمت دار در پست متن های لینک دار بولد
زمانبندی ارسال پست
(در زمان ساخت این ربات امکان کامنت گذاری زیر پست و زمانبندی پست ها در تلگرام وجود نداشت)
زبان php

<https://t.me/baghdanipro/32>

پیاده سازی عملکردهای اصلی نرم افزار طراحی الگو دوخت

زبان #c و ترسیم روی canvas
zoom,undo ,redo,join node,split node,straight line,bezieir line,layers,knife,convert points,control points,rulers
save file,open file,select line,select node
<https://t.me/baghdanipro/48?single>

از ۱۳۹۷-۳ تا ۱۳۹۷-۵

بازی آجرک

انجین : یونیتی
منتشر شده در بازار، مایکت
برای این بازی یه فایل لول مخصوص و لول ادیتور برا چیدن اجرها و مشخص کردن سبک گیم پلی نوشتم .
مپ ها داخل باندل قرار میگیرن و در سایت اپلود میشدن که بعدا توسط بازی دانلود میشن
فایل لول مشخص کننده چینش آجرها. نوع حرکت اجرها. نوع تسک های پلیر. نحوه امتیاز دهی یا افزایش توپ و .. بود.
<https://myket.ir/app/com.lachingames.ajorak>

از ۱۳۹۷-۱۱ تا ۱۳۹۷-۱۲

موشن گرافیک لالچین شهرجهانی سفال

جهت انتشار توسط مرکز تولید و نشر آثار دیجیتال انقلاب اسلامی (متنا)

کلیه تصویر سازی های دوبعدی و سه بعدی رو خودم انجام دادم

Adobe Aftereffects

Adobe Illustrator

Blender 3d

<https://www.aparat.com/v/61XzD>

مالتی مدیا شناخت تجهیزات دسترسی گره‌ها و طناب‌ها ، گروه آموزش اطفال حریق و نجات 125

قابلیت‌ها:

- امکان جستجو همزمان در ترجمه و عنوان تجهیزات در بیش از 250 آیتم
- نمایش ترجمه ، تصاویر و ویدیوهای هر ایتیم انتخاب شده
- دسته بندی تجهیزات در مجموعه و زیر مجموعه ها با قابلیت جستجو
- توسعه پلیر با امکان پخش زیر نویس و فرمت های

mkv
mp4

بدون نصب هیچ پلیر و کدک خاص

- قابل اجرا در هر ویندوز که قابلیت نصب دات نت 4.7.2 را داشته باشد
- موارد به کار رفته:

PureBasic

c#

.net 4.7.2

visual studio

Inkscape

<https://t.me/baghdanipro/80?single>

از ۱۳۹۹-۱۱ تا ۱۳۹۹-۱۲

گالری سه بعدی وب

جاوا اسکریپت ، threejs ، گالری وب با قابلیت تابلو چیدن، حذف و اضافه تابلو ، جابجایی مکان تابلو، تغییر محیط گالری ، خرید و فروش تابلو ، و..

<https://www.aparat.com/v/jpofm>

از ۱۴۰۰-۱ تا ۱۴۰۰-۲

بازی DD Splash war

انجین یونیتی، استراتژیک

<https://www.aparat.com/v/kqiO3>

از ۱۴۰۰-۶ تا ۱۴۰۰-۶

بازی Airport puzzle

بازی هایپرکژوال ، انجین یونیتی

<https://www.aparat.com/v/rPCKB>

از ۱۴۰۰-۳ تا ۱۴۰۰-۴

بازی کندو

بازی جدی، طراح بازی گروه گریز، انجین یونیتی، بازی دوبعدی

<https://cafebazaar.ir/app/Sana.Goriz.CanDo>

از ۱۴۰۰-۲ تا ۱۴۰۰-۳

بازی CrazyBall

بازی هایپرکژوال اندروید، انجین یونیتی

<https://www.aparat.com/v/lgVzJ>

از ۱۴۰۰-۴ تا ۱۴۰۰-۵

بازی Water pile

بازی دوبعدی، هایپرکژوال، انجین یونیتی

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.DoonDookStudio.WaterPile>

از ۱۴۰۰-۱۱ تا ۱۴۰۰-۱۲

بازی Circle Rider endless

انجین یونیتی

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.rpb.CircleRiderEndless>

از ۱۴۰۰-۷ تا ۱۴۰۰-۸

بازی DD Line Ball

بازی html5 ، بازی تحت وب، انجین playcanvas ، زبان js

<https://doondook.studio/games/dd-line-ball/v1.0.0/>

بازی فیسبوک Cube Match3D

از ۱۴۰۰-۱۱ تا ۱۴۰۱-۲
Facebook instant game

انجین playcanvas
زبان js

<https://www.facebook.com/gaming/play/1634456840230282/>

لینک تعدادی نقاشی دیجیتال و تصویرسازی

<https://drive.google.com/drive/folders/1fGOW0C-boXAfGTWko6tnW4uk61hcbjh>

لینک تعدادی از کارهای مدل‌سازی لوپولی

Blender3D
https://drive.google.com/drive/folders/1g4CUORnRNtSWL_ievXwc6_cgml53YH-H

پیوندها



<https://baharema.ir/AboutMe/>

توضیحات

بیشتر تو زمینه گیم کار کردم

ممکنه در سایر زمینه ها مدتی نیاز به کارآموزی داشته باشم ، اما توانایی جستجو و یادگیری فعال رو دارم.

به جز بازی :

-مسلط به ساخت مالتی مدیا (نرم افزارهای تعاملی ، آموزشی)
-تجربه ساخت چندین ربات تلگرام با php

-علاقمند به تولید محتوا
-تجربه کار با wpf ، canvas drawing , entity framework در #c
-تجربه ساخت چند نرم افزار تحت دسکتاپ (مدیریت کتابخانه، مدیریت پارکینگ) با lua و #c
-تجربه کار با دیتابیس های mysql,sqlserver,sqlite

-تجربه کار با وردپرس و تغییر در چند قالب
-تجربه ساخت موشن گرافیک و نقاشی دیجیتال ، گرافیک وکتوری ، علاقمند به انیمیشن سازی
-مدلسازی لوپولی با بلندر و مبتدی در تکسچر پینت با 3dcoat و substance painter
-تجربه ساخت چند اپ کوچک اندروید با جاوا

و...