LAPORAN OBSERVASI FUZZY LOGIC

Pendahuluan

Fuzzy Logic merupakan cabang ilmu pengetahuan yang membuat komputer mampu menirukan kecerdasan manusia sehingga dapat melakukan halhal yang apabila dikerjakan manusia memerlukan kecerdasan.

Deskripsi Kegiatan

Kegiatan yang akan dilakukan dalam observasi ini adalah melakukan analisis, desain, dan mengimplementasikan logika *fuzzy* (*Fuzzy Logic*) ke dalam suatu program komputer untuk menentukan 20 (dua puluh) dari 100 (seratus) mahasiswa yang layak mendapatkan bantuan biaya registrasi sebesar 50%.

Metode Penyelesaian

Bahasa pemrograman yang digunakan adalah Python dengan menggunakan Jupyter dan Notepad++ sebagai *text editor*-nya. Metode penyelesaian yang digunakan untuk melakukan kegiatan terbagi menjadi beberapa tahap, yaitu:

- A. Jumlah dan Nama Linguistik Setiap *Input* Masukan (*input*) merupakan 2 (dua) data dari *file* "Mahasiswa.xls" yaitu 'Penghasilan' dan 'Pengeluaran' yang bertipe bilangan *real*. Sedangkan, 'Id' hanya data, bukan masukan (*input*).
- B. Bentuk dan Batas Fungsi Keanggotaan Bentuk dan batas fungsi keanggotaan menggunakan fungsi Trapesium, Setengah Trapesium Menanjak, Setengah Trapesium Menurun, Sigmoid Naik, dan Sigmoid Turun.

```
1 #fungsi keanggotaan penghasilan
  #sigmoid turum
  def sigmoid_turun_penghasilan_kecil(n):
       if (1<n<=3):
           teturn 1-(2*((n-1)/(5-1)**2))
      elif (3<n<5):
          return 2*((n-1)/(5-1)**2)
      elif (n<=1):
          return 1
12
           return 0
13
14 #trapesium
15 def trapesium_penghasilan_sedang(n):
      if (6<=n<=8):
      elif (4<n<6):
      return (n-4)/(6-4)
elif 8<n<=10:
          return -(n-10)/(10-8)
      else:
           return 0
25 #setengah trapesium menanjak
26 def trapesium_penghasilan_besar(n):
      if (11<=n<=12):
           return 1
      elif (8<n<11):
           teturn (n-4)/(6-4)
      elif 13cmc=15:
          return -(n-10)/(10-8)
       else:
33
           return 0
34
35
36 #sigmoid naik
27 def sigmoid_naik_penghasilan_sangat_besar(n):
           return 1
      elif (14<n<=16):
          return 2*(((n-14)/(18-14))*((n-14)/(18-14)))
     elif (16<n<18):
          return 1-(2*((18-n)/(18-14)*(18-n)/(18-14)))
           return 0
```

```
#fungsi keanggotean pengeluaran
   #setengah trapesium menurun
 4 def trapesium_pengeluaran_kecil(n):
 5
       if (1<=n<=3):
 6
           return 1
       elif (3<n<=5):
 8
          return - (n-5) / (5-3)
9
       else:
10
          return 0
11
12
    def trapesium pengeluaran_sedang(n):
13
       if (3<n<5):
14
           return (n-3)/(5-3)
15
       elif (5<=n<=7):
16
          return 1
17
       elif (7<n<=9):
18
           return - (n-9) / (9-7)
19
20
           return 0
21
22 def trapesium pengeluaran besar (n):
23
       if (7<n<9):
24
           return (n-7)/(9-7)
25
       elif (9<=n<=12):
26
          return 1
27
28
           return 0
```

C. Aturan Inferensi

```
##aturan inferensi
        def aturan_inferensi(penghasilan_sangat_besar,penghasilan_besar, penghasilan
               [min(penghasilan_sangat_besar,pengeluaran_kecil),*kecil*], [min(
92
93
94
95
96
97
98
99
100
101
102
103
104
105
106
110
111
112
113
114
115
116
117
               besar = []
kecil = []
               for i in range(len(rules)):
                     if rules[i][l] == 'besar
                    besar.append(rules[i][0])
elif rules[i][1] == 'kecil':
    kecil.append(rules[i][0])
                return max(besar) , max(kecil)
      def nk_kecil(n):

if (0<n<=40):
return 1

elif (40<n<=6
return -(
else:
return 0
               if (0<n<=40):
return 1
elif (40<n<=60):
               return - (n-60) / (60-40) else:
      | def nk_besar(n,a=60,b=80,c=100):
| if (60<n<80):
| return (n=60)/(80=60)
| elif (80<=n<=100):
| return 1
                else:
                      return 0
```

D. Metode Defuzzifikasi Metodo defuzzifikasi yang digunakan yaitu Mean of Max (MoM).

Kesimpulan dan Output

Kesimpulan dari *Fuzzy Logic* ini adalah logika ini dapat digunakan untuk mencari 20 (dua puluh) mahasiswa yang layak mendapatkan bantuan registrasi sebesar 50%.

1	id	
2	2	
3	5	
4	11	
5	14	
6	19	
7	26	
8	28	
9	34	
10	36	
11	37	
12	39	
13	48	
14	13	
15	8	
16	27	
17	35	
18	6	
19	10	
20	25	
21	12	