

Dokumentacja techniczna Gym Tracker

Wprowadzenie

Gym Tracker to aplikacja webowa umożliwiająca użytkownikom śledzenie ich postępów w treningach na siłowni. Projekt obejmuje zarządzanie planami treningowymi, monitorowanie treningów oraz zarządzanie danymi użytkowników.

Struktura Projektu

Aplikacja składa się z trzech głównych komponentów:

GymTracker: Główny projekt ASP.NET Core.

GymTracker.Data: Obsługa dostępu do danych, zawierająca definicje modeli danych, kontekst bazy danych oraz inicjalizację danych.

GymTracker.Models: Modele danych używane w projekcie.

Technologie

ASP.NET Core 6.0: Framework do budowania aplikacji internetowych

Entity Framework Core: Biblioteka ORM do obsługi bazy danych.

HTML, CSS, JavaScript: Technologie front-endowe do tworzenia interfejsu użytkownika.

Microsoft SQL Server: System zarządzania bazą danych.

Instrukcje Uruchomienia

1. Sklonuj repozytorium z GitHub.
2. Otwórz projekt w środowisku programistycznym, np. Visual Studio 2022.
3. Uruchom konsolę menadżera pakietów i wykonaj migracje, aby zainicjować bazę danych oraz jej aktualizację. Poniżej pomocnicze komendy:
add-migration nazwa_migracji
Update-Database
4. Uruchom projekt!

Struktura Bazy Danych

Baza danych zawiera trzy główne tabele:

GymTracker.Models.Training: Informacje o poszczególnych treningach, takie jak data, rodzaj ćwiczeń, liczba powtórzeń, itp.

GymTracker.Models.TrainingPlan: Dane dotyczące planów treningowych, takie jak nazwa planu, zestaw ćwiczeń, harmonogram, itp.

GymTracker.Models.User: Informacje o użytkownikach, takie jak imię, nazwisko, adres email, poziom zaawansowania, itp.

Instrukcje Użycia

Po utworzeniu konta za pomocą rejestracji:

Strona Główna: Użytkownik przegląda dostępne plany treningowe i swoje dotychczasowe treningi.

Plan Treningowy: Dodanie nowych planów treningowych oraz modyfikacja istniejących jest dostępna tylko dla konta Administratora.

Treningi: Po zalogowaniu użytkownik rejestruje swoje treningi, wybierając plan treningowy i uzupełniając szczegóły dotyczące ćwiczeń. Zalogowani użytkownicy zarządzają swoimi treningami w panelu użytkownika.

Użytkownik: Użytkownik wypełnia dane personalne w formularzu, aby śledzić swoje postępy.

Dodatkowe Informacje

Dodano statyczne konto Administratora.

Aby zalogować się na konto Administratora w celu zarządzania planami treningowymi, należy wpisać prawidłowo dane logowania:

Email: admin@admin.com

Hasło: Admin123\$

Zalogowany użytkownik może po kliknięciu na swoją „nazwę” przejść do profilu użytkownika i zmienić ewentualnie swój adres e-mail lub numer telefonu.

Wprowadzono następujące zabezpieczenia:

Normalny użytkownik nie ma możliwości do wszelkiego rodzaju modyfikacji na podstronie Plan Treningowy, Trening oraz edycja użytkownika, może tylko Administrator.

Niezarejestrowany użytkownik nie ma wglądu do podstron Plan Treningowy, Treningi oraz Użytkownik, musi się najpierw zarejestrować.

Bez wypełnionego formularza użytkownik nie może zarejestrować swojego treningu.

Podczas rejestracji użytkownik jest zmuszony skonstruować takie hasło, aby zawierało przynajmniej jedną dużą literę, liczbę oraz znak specjalny.

Każdy użytkownik, kiedy rejestruje trening, po kliknięciu „Zarejestruj” zostaje wygenerowany unikalny identyfikator dla każdego treningu.

Każdy użytkownik ma dostęp jedynie do swoich treningów i nie ma prawa wglądu do danych innych użytkowników. Treningi są przydzielane przez administratora.

Każdy zarejestrowany użytkownik może wypełnić tylko raz formularz użytkownika ze swoimi danymi.

Potencjalne Usprawnienia

Aplikacja posiada autoryzację za pomocą ASP.NET Identity.

Autorzy

Bartłomiej Balawender

Emil Domański