

UNA, Ing en Sistemas de Información.
EIF506. Diseño de sitios Web
Proyecto No 1 - Diseño y desarrollo de sitio web
Valor 10% (36pts)
Fecha de entrega: **Domingo 17 de Mayo 2015**

Escuela de Informática
Prof. Maikol Guzman Alán

- Técnicas:

- **Leer** cuidadosamente el proyecto
 - Seguir los estándares para presentar proyectos
-

Contenido a evaluar

- Diseño del layout usando CSS y HTML 5
- Patrones de diseño de sitios web
- Sitios "web responsive"
- Accesibilidad Web y Cross-browser
- UI Frameworks (Bootstrap)
- Javascript
- JQuery

Descripción del proyecto

Diseñar e implementar el sitio web definido en el "mock-up" presentado en las primeras semanas de clases, el mismo debe de contener cada una de las secciones definidas en el diseño.

Lo que se espera del proyecto:

[Básico] Formato, orden y trabajo en equipo

Descripción:

- Uso de herramientas para control de versiones de código (GitHub)
- Formato y orden del código y de los archivos suministrados

Se evalúa lo siguiente:

- Mediante el GitHub, demostrar que **todos** los integrantes del grupo contribuyen con el desarrollo del proyecto
- El formato, indentación, bloques de comentarios necesarios y orden del código. **Si alguno de esos elementos no se cumple, los estudiantes pierden los puntos de este rubro**
- Similitud del sitio web resultante con el mockup presentado

[Web Responsive] Diseño del sitio web a partir del mockup suministrado

Descripción:

- A partir de del mockup elaborado al inicio del curso, se debe de desarrollar el sitio web utilizando todas las técnicas vistas en clase para un diseño responsive, el mismo se debe de diseñar e implementar utilizando el framework de UI Bootstrap.

Se evalúa lo siguiente:

- HTML, uso correcto de los elementos estructurales, terminales, multipropósito y en línea.
- CSS, uso correcto de la definición de los estilos y la utilización de la técnica de cascada de estilos basada en el orden de prioridad (herencia)
- CSS, uso correcto de los selectores, pseudo selectores, unidades de medida

- CSS Media Queries, uso correcto de los media queries para presentar el sitio web en dispositivos móviles, como lo sugiere el mockup y utilizando Bootstrap
- CSS Box Model, definición correcta del box model
- 100% accesible con la evaluación de Webaim (<http://wave.webaim.org/>)
- 100% cross-browser para Chrome, Firefox y IE (últimas versiones)
- Implementación correcta del Bootstrap

[Bootstrap] Integración de componentes del framework

Descripción:

- A partir de la creatividad del grupo, se debe hacer uso de varios componentes de Bootstrap e integrarlos al sitio web diseñado.

Se evalúa lo siguiente:

- Integración y coherencia de los componentes con el sitio
- Dificultad de la implementación
- Utilizar al menos tres componentes básicos de bootstrap (<http://getbootstrap.com/components/>)
- Utilizar al menos tres componentes de javascript de bootstrap (<http://getbootstrap.com/javascript/>)

[jQuery - Javascript] Integración de plugins y funcionalidad con jQuery

Descripción:

- El uso de jQuery es muy importante en la actualidad, la idea de de esta sección es integrar el conocimiento con los elementos del website

Se evalúa lo siguiente:

- Evaluar e integrar al menos dos plugins de jQuery (<http://plugins.jquery.com/>)

Evaluación:

Detalle	Puntaje
[BÁSICO] Tener formato, orden e indentación de TODO el código y los comentarios necesarios (revisar presentaciones)	1
[BÁSICO] Uso del GitHub como herramienta de colaboración. TODO el equipo debe de contribuir con el proyecto (las contribuciones serán analizadas)	2
[BÁSICO] Se debe seguir la distribución de archivos planteada en el enunciado (<u>cualquier otro archivo adicional o fuera del esquema no será evaluado</u>)	1
[BÁSICO] Implementación correcta del bootstrap	1
[RESPONSIVE] HTML, uso correcto de los elementos estructurales, terminales, multipropósito y en línea (index.html)	1
[RESPONSIVE] CSS, la utilización correcta de la técnica en cascada de estilos basada en el orden de prioridad (herencia)	1
[RESPONSIVE] CSS, uso correcto de los selectores, pseudo selectores, unidades de medida	1
[RESPONSIVE] Implementar correctamente el " <i>grid system</i> " de Bootstrap	2
[RESPONSIVE] El sitio debe de ser responsive con bootstrap	3
[BOOTSTRAP] Integración y coherencia de los componentes con el sitio web	1
[BOOTSTRAP] Dificultad de la implementación de los componentes dentro del sitio (alto 3pts, medio 2pts, bajo 1pt)	3
[BOOTSTRAP] Implementación de tres componentes básicos de bootstrap (2pts c/u)	6
[BOOTSTRAP] Implementación de tres componentes javascript de bootstrap (2pts c/u)	6
[JS - jQuery] Implementación correcta del JS y el jQuery	1
[JS - jQuery] Implementación e integración de al menos dos plugins de jQuery	6

Reglas:

1. **Incluir todos los archivos necesarios para visualizar el sitio web, en caso de que no se pueda ejecutar, se excluye de la evaluación los apartados que correspondan a la ejecución.**
2. Revisar que los archivos fuente (.html, .css o .js) se encuentren en el archivo comprimido, en caso contrario pierden todos los puntos.
3. Nombre del archivo a subir **P1EIF506_Grupo#.zip** - El nombre corresponde al número de grupo asignado. Un solo estudiante del grupo debe de subir el archivo al aula virtual.
4. **Si se encuentra plagio o copias entre grupos se anula el proyecto de acuerdo al reglamento.**