

Laporan Tugas Akhir Analisis Perancangan Perangkat Lunak
Perancangan Aplikasi system penjualan online Toko Sepatu Mulyadi
Dosen:Ahmad Adil,S.Kom, M.Sc



Di Buat Oleh
Nama:Ida Bagus Kresnayana Eka Andrayuga
Nim:2001020002
Klas Ti-A

Program Studi Teknologi Indormasi
Fakultas Teknik dan Desain
Universitas Bumigora

Kata Pengantar

Dengan Hormat.

Alhamdulillah, puji serta syukur semoga selalu tercurahkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena rahmat, nikmat dan juga ridhanya alhamdulillah Laporan Tugas Akhir ini yang berjudul ‘Perancangan Aplikasi untuk Toko Sepatu Mulyadi’ akhirnya dapat terselesaikan tepat pada waktu yang telah ditentukan.

Terimakasih yang sebanyak – banyak nya kepada Bapak Ahmad Adil, S.Kom, M.Sc selaku dosen mata kuliah Analisis Perancangan Perangkat Lunak, karena atas bimbingan dan juga dampingan nya akhirnya Laporan ini dapat tersajikan dengan sangat baik dan tepat pada waktunya. Terimakasih juga untuk semua pihak yang telah terlibat di dalam pembuatan ma laporan ini, semua pihak yang telah membantu dalam berbagai hal, sehingga saya dapat menyelesaikan laporan ini tepat pada waktunya. Saya juga memohon maaf yang sebesar – besarnya apabila ada kesalahan yang terdapat di dalam laporan ini, saya akan sangat berbahagia apabila semua pihak memberikan saran dan juga kritik yang dapat membangun agar dalam penulisan selanjutnya tidak terjadi lagi hal – hal demikian.

Mataram, 28 juni 2022.

Penulis

Daftar Isi

Kata Pengantar	ii
Daftar Isi.....	iii
Daftar Gambar.....	v
Daftar Tabel	vi
Bab 1	1
pendahuluan.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan.....	1
1.3 Manfaat	1
Bab II	3
Analisis Sistem	3
2.1 Identifikasi Masalah.....	3
2.1.1 Metode Pengumpulan Data.....	3
2.1.2 Identifikasi Masalah.....	3
2.1.3 Penyebab Masalah	3
2.1.4 Solusi Pemecahan Masalah.....	3
2.1.5 Kerangka Analisis Sistem Yang Digunakan	3
2.2 Analisis Kebutuhan.....	4
2.2.1 Analisis Kebutuhan Data	4
2.2.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	4
2.2.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	4
2.2.4 Analisis Kebutuhan Sumber Daya Manusia	4
Bab III.....	6
Desain Perangkat Lunak.....	6
3.1 Berorientasi objek	6
3.1.1 Class Diagram.....	6
3.1.2 use case Diagram	7
3.1.3 Aktiviti Diagram	8
3.1.4 Squend Diagram	11
3.2 Perancangan Antarmuka / interface)Perancangan input Perancangan Outpua	18
3.2.1 Perangkat Input	18
3.2.2 Perangkat Output	18
Bab IV	19

Kesimpulan..... 19

Daftar Gambar

gambar2. 1 Er Diagram	4
gambar 3. 1 class diagram	6
gambar 3. 2 use case diagram	7
gambar3.3. 1 aktivitas diagram user	8
gambar3.3. 2 aktivitas diagram data sepatu	9
gambar3.3. 3 data transaksi	10
gambar3.3. 4 aktivitas diagram aktor.....	11
gambar 3.4 1 squend diagram imputate update delete data sepatu.....	14
gambar 3.4 2 squend diagram transaksi pembelian.....	17

Daftar Tabel

table1. 1 tujuan dan manfaat	2
table2. 1 dentifikasi masalah	3
table2. 2 analisis kebutuhan	5
table3. 1 form registrasi/pendaftaran	12
table3. 2 form login	12
table3. 3 halaman utama.....	12
table3. 4 halaman data sepatu	12
table3. 5 kelola data sepatu.....	13
table3. 6 input data sepatu.....	13
table3. 7 form registrasi pendaftaran pegawai	15
table3. 8 form login pembeli	15
table3. 9 halaman utama	15
table3. 10 data sepatu	15
table3. 11 halaman transaksi.....	15
table3. 12 cek out transaksi.....	16
table3. 13 menu pengiriman	16
table3. 14 perancangan interface.....	18

Bab 1

pendahuluan

1.1 Latar Belakang

teknologi di masa ini mengalami perkembangan yang sangat pesat, hingga merubah kehidupan manusia dari tahun ketahun. Perkembangan ini membawa pembaharuan-pembaharuan di dalam segala aspek kehidupan. masyarakat sebagai pilar pertama dalam penyebaran teknologi dan berlomba lomba mencari cara agar usahanya dapat bersaing dengan usaha orang lain atau bahkan melampaui pesaing pesaingnya. salah satu caranya adalah meningkatkan pelayanan dengan menggunakan teknologi yang terkomputerisasi.

sistem yang sudah terkomputerisasi menarik perhatian perusahaan besar maupun kecil untuk memberikan pelayanan yang baik kepada para konsumen, Untuk itu maka dibutuhkan sebuah perangkat atau program yang dapat mengimbangi sistem kerja tersebut.

Dalam perkembangannya komputer menjadi salah satu andalan bagi para pengusaha dalam memaksimalkan pendistribusiannya dengan bantuan dari aplikasi perangkat komputer, Sehingga pengolahan dan akses data menjadi lebih cepat dan tepat. Karena kebutuhan tersebut maka pemimpin perusahaan membutuhkan aplikasi yang dapat membantu memaksimalkan sistem kerja komputernya dengan aplikasi yang sesuai dengan kebutuhan perusahaan tersebut.

Toko Sepatu Muliyadi merupakan sebuah toko yang bergerak dibidang penjualan berbagai macam jenis Sepatu, Akan tetapi sampai saat ini toko tersebut belum memiliki aplikasi pendukung dalam memaksimalkan sistem kerja. Semua pendataan barang yang masuk maupun transaksi penjualan masih bersifat manual yaitu dengan pencatatan langsung pada buku sehingga sering terjadi kesalahan dalam pengarsipan data. Dari hal tersebut maka timbul pemikiran dari penulis untuk merancang sebuah sistem yang dapat memaksimalkan sistem kerja di toko tersebut.

Dengan menggunakan komputer, maka proses pendataan pembelian barang maupun penjualan barang dapat berjalan dengan maksimal. Serta dengan adanya sistem ini, maka dapat memudahkan para pemilik usaha dalam proses pendataan barang yang masuk maupun keluar dapat terencana, terkontrol dan sistematis .

1.2 Tujuan	1.3 Manfaat
<ul style="list-style-type: none">Memenuhi tugas akhir dari matakuliah Analisis Perancangan Perangkat Lunak	<ul style="list-style-type: none">Manfaat Bagi Penulis Memberikan ilmu baru mengenai sistem perancangan aplikasi penjualan online dan memndapat wawasan lebih

<ul style="list-style-type: none"> • Tujuan dari pembuatan sistem aplikasi ini adalah sebagai media pendukung kinerja dari toko sepatu muliyadi baik dalam pengarsipan data masuk transaksi dan lainnya • Tujuannya Untuk Meningkatkan Onset dari Toko yang pada beberapa bulan terakhir ini mengalami penurunan onset pendapatan 	<p>luas mengenai perkembangan teknologi</p> <ul style="list-style-type: none"> • Manfaat bagi pemilik toko muliyadi Mendapatkan pengetahuan mengenai transaksi di dunia online ,memperoleh pengetahuan mengenai pelaporan yang bersifat otomatis dan data yang double dapat diminimalisir. • Manfaat Bagi konsumen Mempermudah konsumen dalam melakukan transaksi yang dulunya harus pergi ke tokonya langsung saat ini bisa di lakukan melalui media aplikasi hp transaksi embelian dapat terselesaikan
---	--

table1. 1 tujuan dan manfaat

Bab II

Analisis Sistem

2.1 Identifikasi Masalah

2.1.1 Metode Pengumpulan Data

Metode Pengumpulan Data Yang Di Gunakan Adalah *Interview* atau wawancara terhadap pemilik toko

2.1.2 Identifikasi Masalah	2.1.3 Penyebab Masalah	2.1.4 Solusi Pemecahan Masalah
a. Terlalu banyaknya data yang ganda dan keliru baik itu berupa pembukuan kas maupun data barang yang masuk dan keluar tidak sesuai pembukuan b. Onset kemasukan dan pengeluaran tidak sesuai menyebabkan toko akan mengalami kebangkrutan c. Onset setiap bulannya semakin menurun	a. Perkembangan teknologi e-commerce menyebabkan pelanggan lebih suka belanja online dari pada ke toko karena semua produk yang di cari sudah ada di dalam aplikasi maupun web dari e-commerce atau market place b. Akibat Pandemi Covid 19 yang berkepanjangan semua pelanggan menjadi takut datang ke toko	a. Membuat sebuah aplikasi dan website sytem informasi penjualan yang dapat menarik minat pelanggan untuk berbelanja di toko b. Memaksimalkan SDM pegawai untuk melakukan promosi melalui media internet

table2. 1 dentifikasi masalah

2.1.5 Kerangka Analisis Sistem Yang Digunakan

- a. P : Pencapaian tujuan yang ditetapkan
 yaitu dari pembuatan sistem aplikasi ini adalah sebagai media pendukung kinerja dari toko sepatu muliyadi baik dalam pengarsipan data masuk transaksi dan lainnya

pemerograman		<ul style="list-style-type: none"> d. Membutuhkan Mobile Deploper untuk Merancang System Aplikasi Mobile dan ios e. Membutuhkan Oprator untuk mengecek Transaksi Data masuk dan keluar sertapembukuan lainnya
--------------	--	---

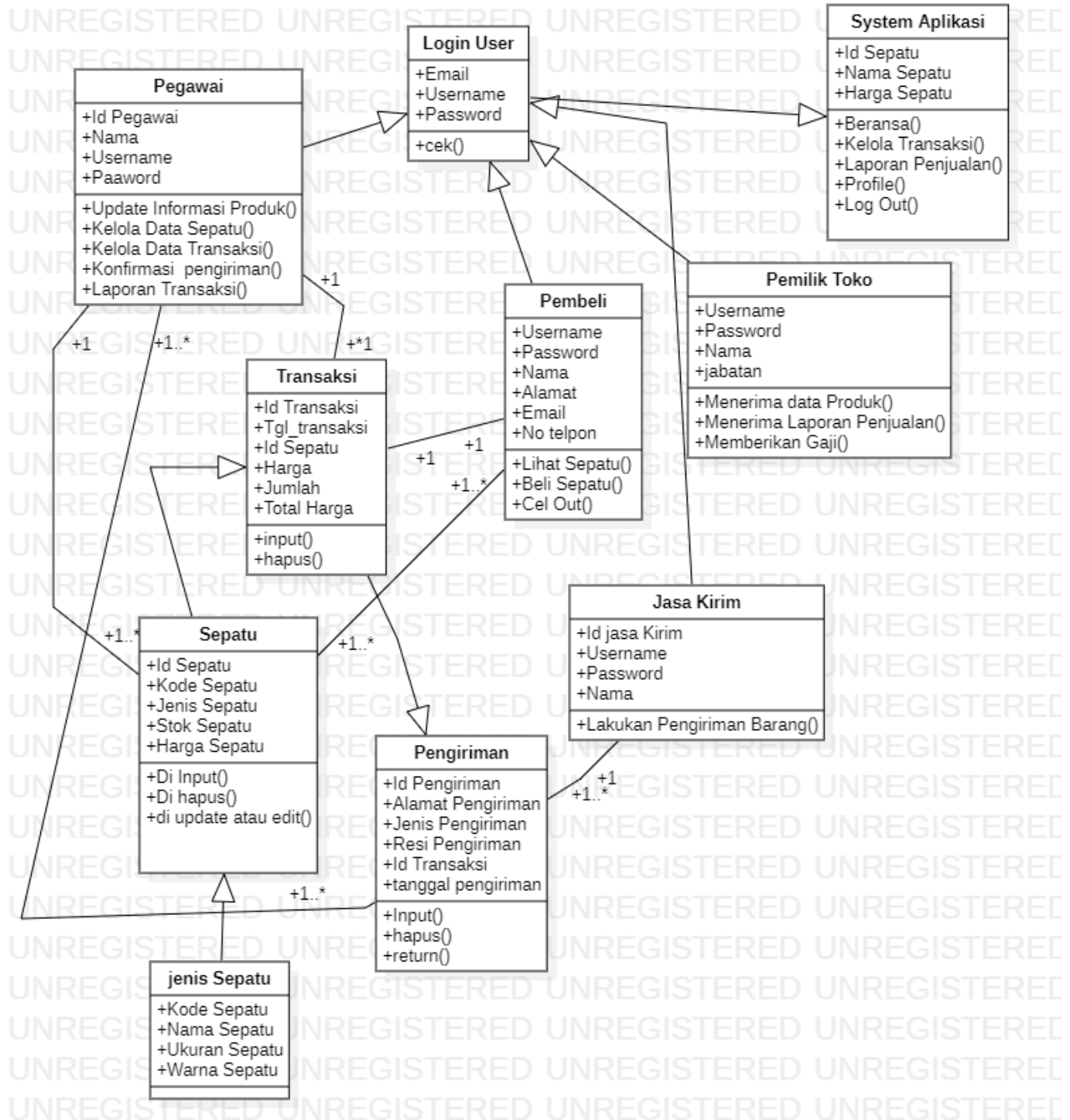
table2. 2 analisis kebutuhan

Bab III

Desain Perangkat Lunak

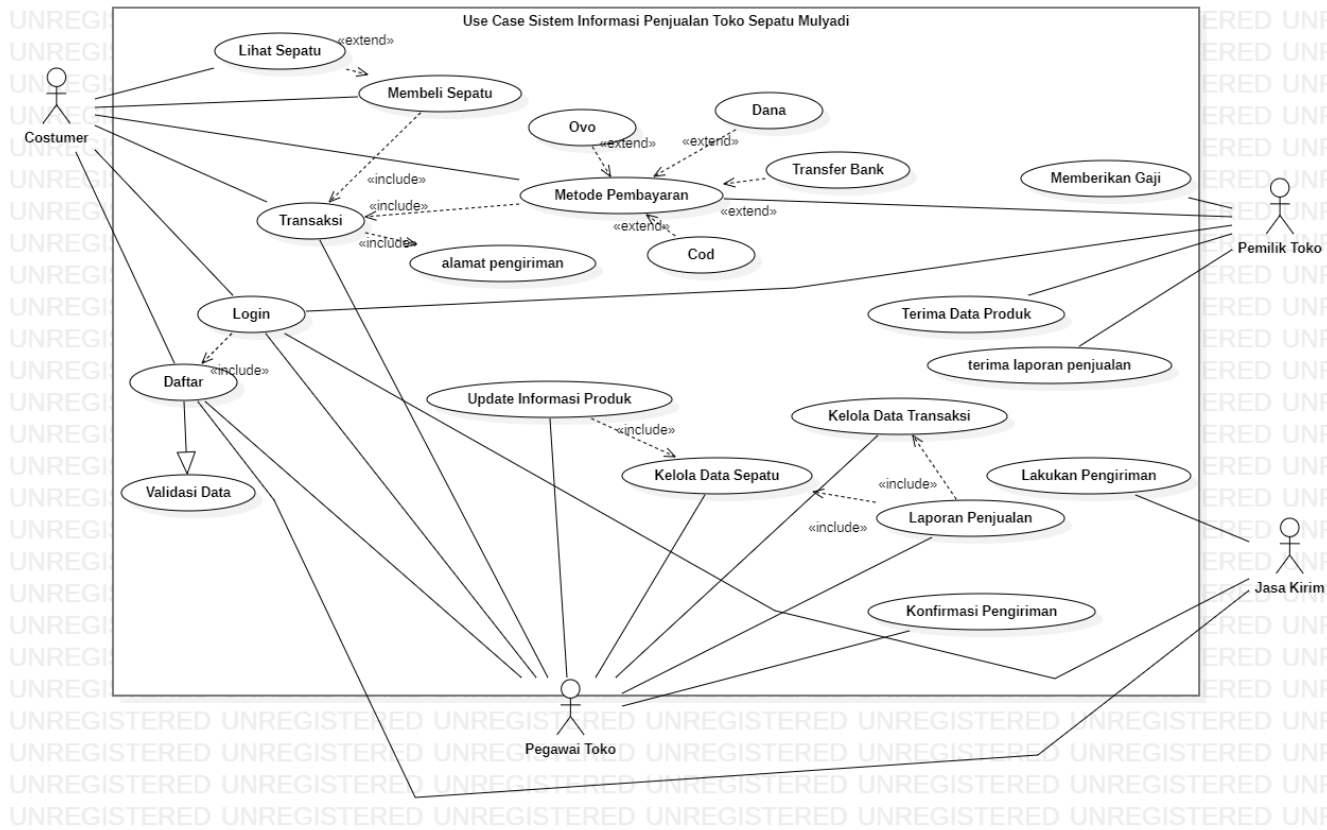
3.1 Berorientasi objek

3.1.1 Class Diagram



gambar 3. 1 class diagram

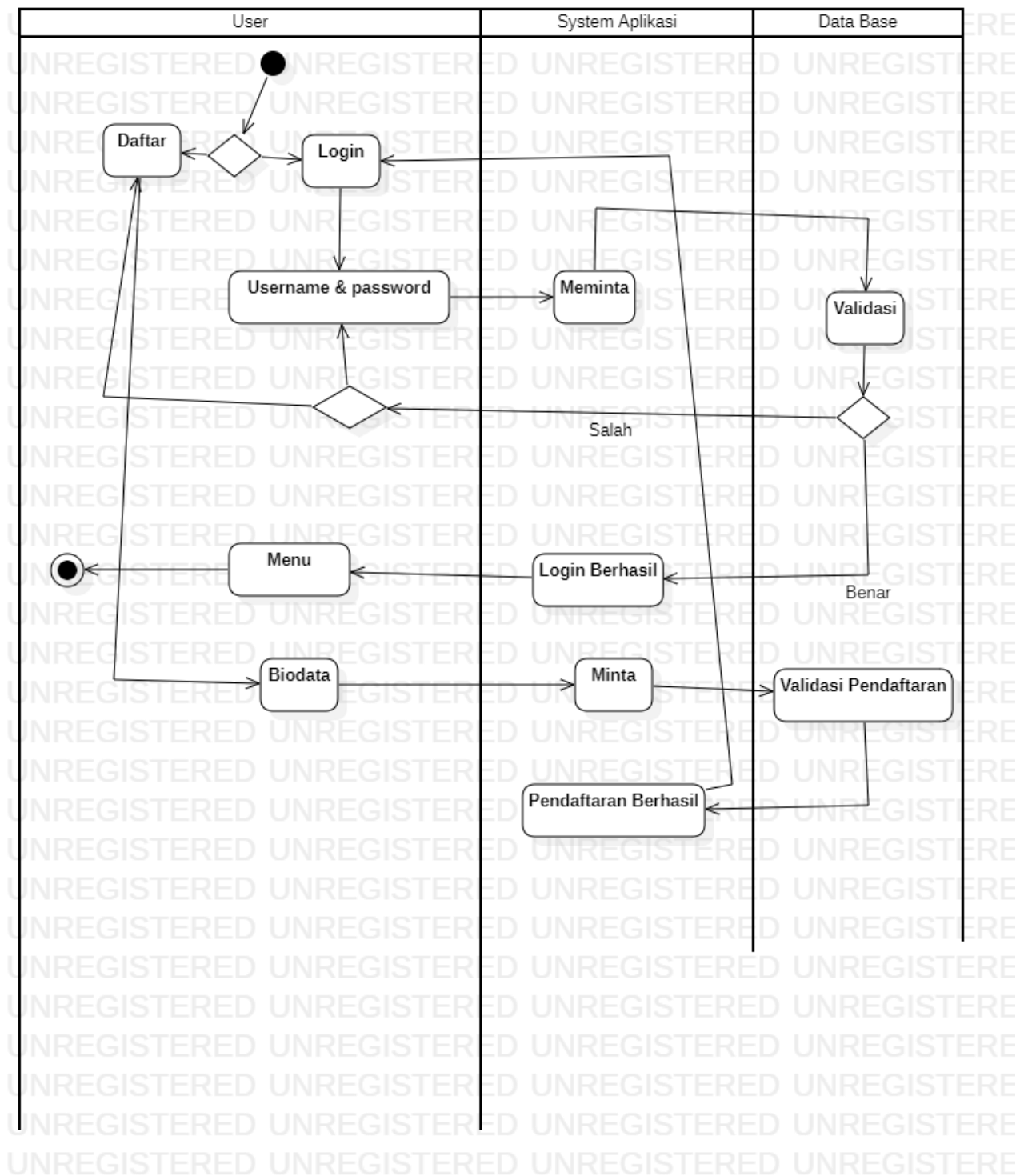
3.1.2 use case Diagram



gambar 3. 2 use case diagram

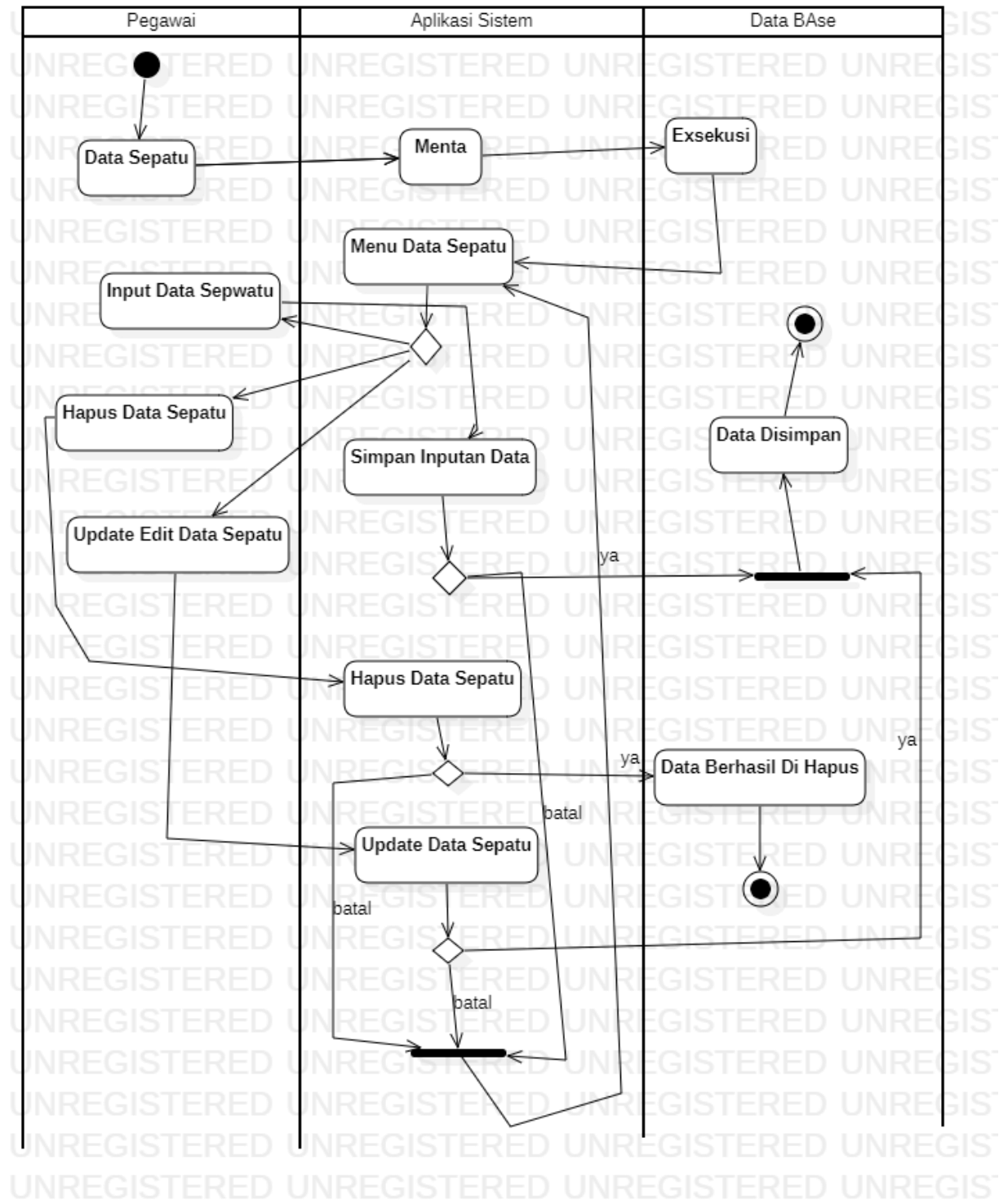
3.1.3 Activity Diagram

1. Activity Diagram User



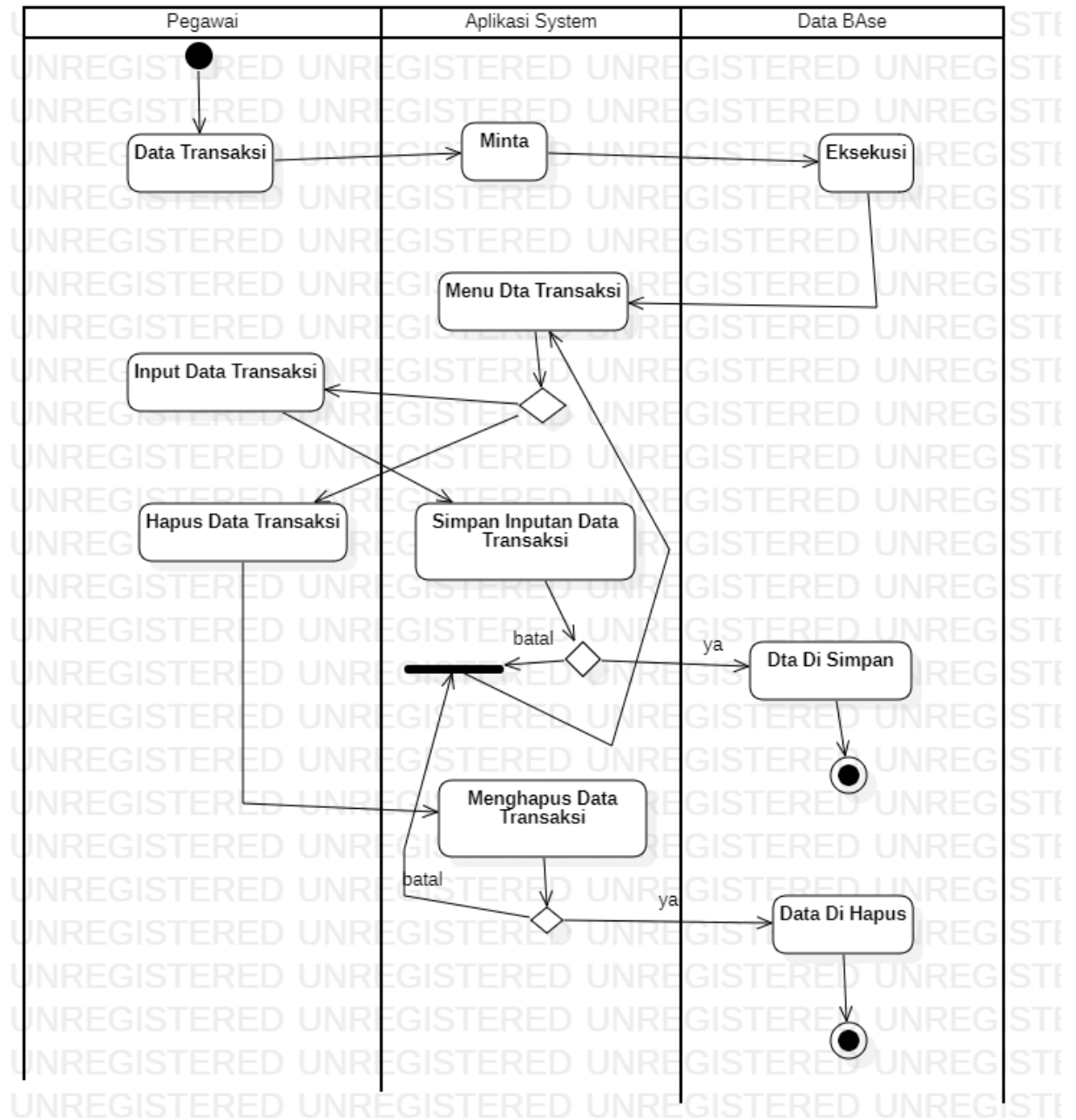
gambar3.3. 1 aktivitas diagram user

2. Activity Diagram Data Sepatu



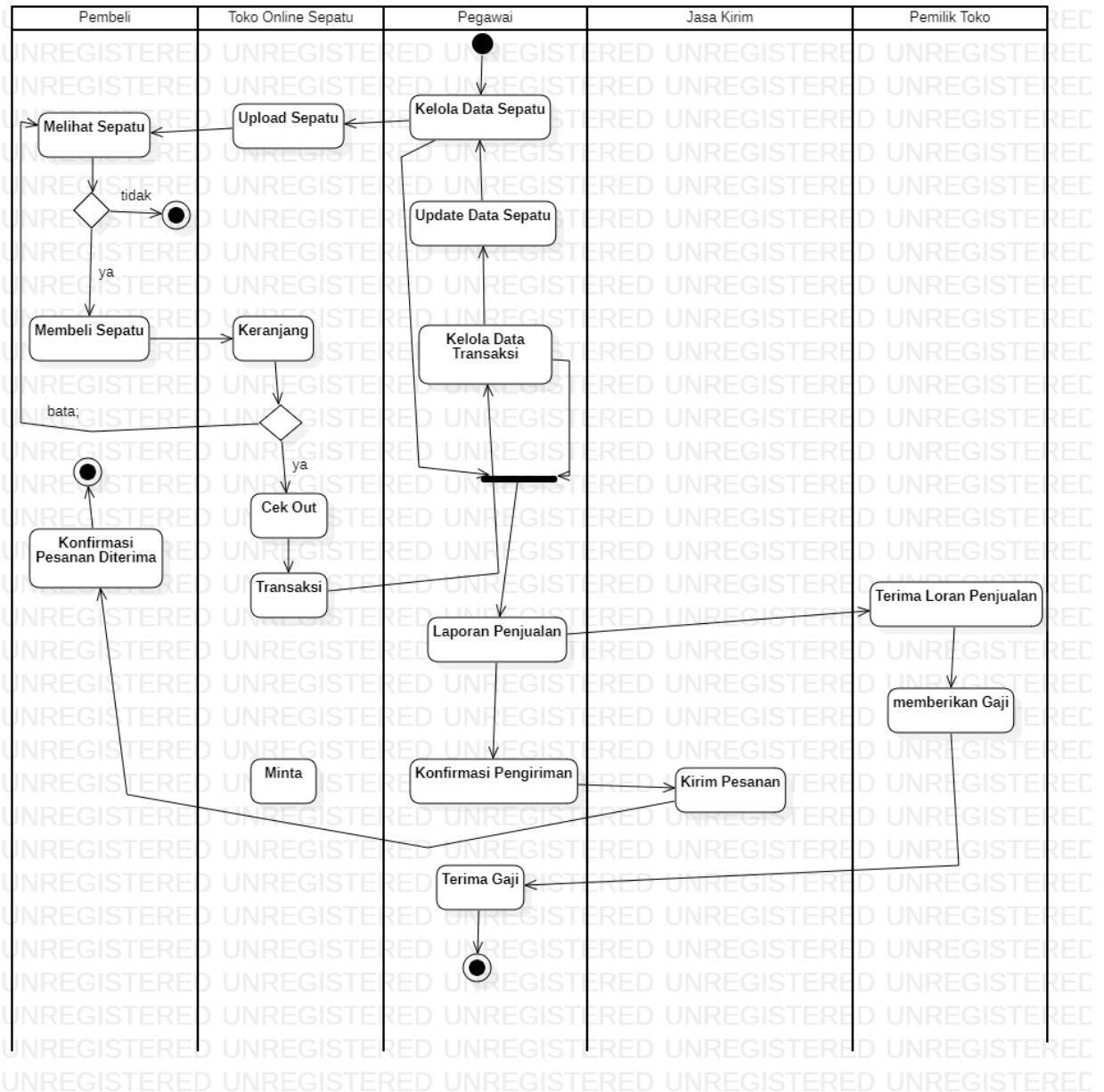
gambar3.3. 2 aktivitas diagram data sepatu

3. Activity Diagram Pengimputan Data Transaksi



gambar3.3. 3 data transaksi

4. Activity Aktor



gambar3.3. 4 aktivitas diagram aktor

3.1.4 Squend Diagram

- Pegawai masuk ke menu index halaman System penjualan online toko sepatu jika pegawai belum memiliki akun sebagai pegawai maka pegawai mengklik tombol button daftar untuk mendaftar sebagai pegawai setelah itu melakukan login sebagai pegawai, jika pegawai sudah memiliki akun system penjualan online toko sepatu maka langsung mengklik tombol button login untuk masuk ke halaman utama system jika username dan password yang dimasukan salah maka ada pemberitahuan password dan username anda masukan salah, jika username dan password yang dimasukan benar maka langsung menuju halaman utama dari System penjualan online toko sepatu. kemudian pegawai memilih menu kelola data sepatu untuk mengolah data sepatu baik menginput

sepatu baru menghapus maupun mengupdate sepatu jika pegawai ingin membatalkan maka klik button cancel maka akan langsung embali ke menu utama jika pegawai ingin menyimpan perubahan maka klik tombol simpan maka data berhasil di simpan atau di hapus maupun di update

1. Form Registrasi Pegawai

Nama			
Username			
Password			
Alamat			
lulusan			
Tanggal di terima			
Di terima oleh		Cek	

table3. 1 form registrasi/pendaftaran

Jika belum terdaftar sebagai pegawai maka akan di informasikan menghubungi yang meneriama sebagai pegawai,jika berhasil mendaftar sebagai pegawai maka akan langsung di arahkan ke halaman login

2. Halaman Login

Username	
Password	
Login Sebagai	

table3. 2 form login

Jika username dan password salah akan ada informasi username dan password salah namun jika benar akan langsung di arahkan menu utama dari system penjualan online

Halaman Utama System Penjualan Online Toko Sepatu Mulyadi				
Beranda	Data Sepatu	Transaksi	Pengiriman	Profile

table3. 3 halaman utama

Jika memilih menu data sepatu

Data Sepatu					Kelola Data Sepatu
Id Sepatu	Kode Sepatu	Jenis Sepatu	Stok epatu	Harga Sepatu	

table3. 4 halaman data sepatu

Jika ingin mengklik kelola data sepatu maka anda harus terdaftar sebagai pegawai jika tidak terdaftar sebagai pegawai maka ada informasi, jika anda terdaftar sebagai pegawai maka halaman menu kelola data sepatu akan muncul

Kelola Data Sepatu		
Input Data Sepatu	Hapus Data Sepatu	Update/Edit Data Sepatu

table3. 5 kelola data sepatu

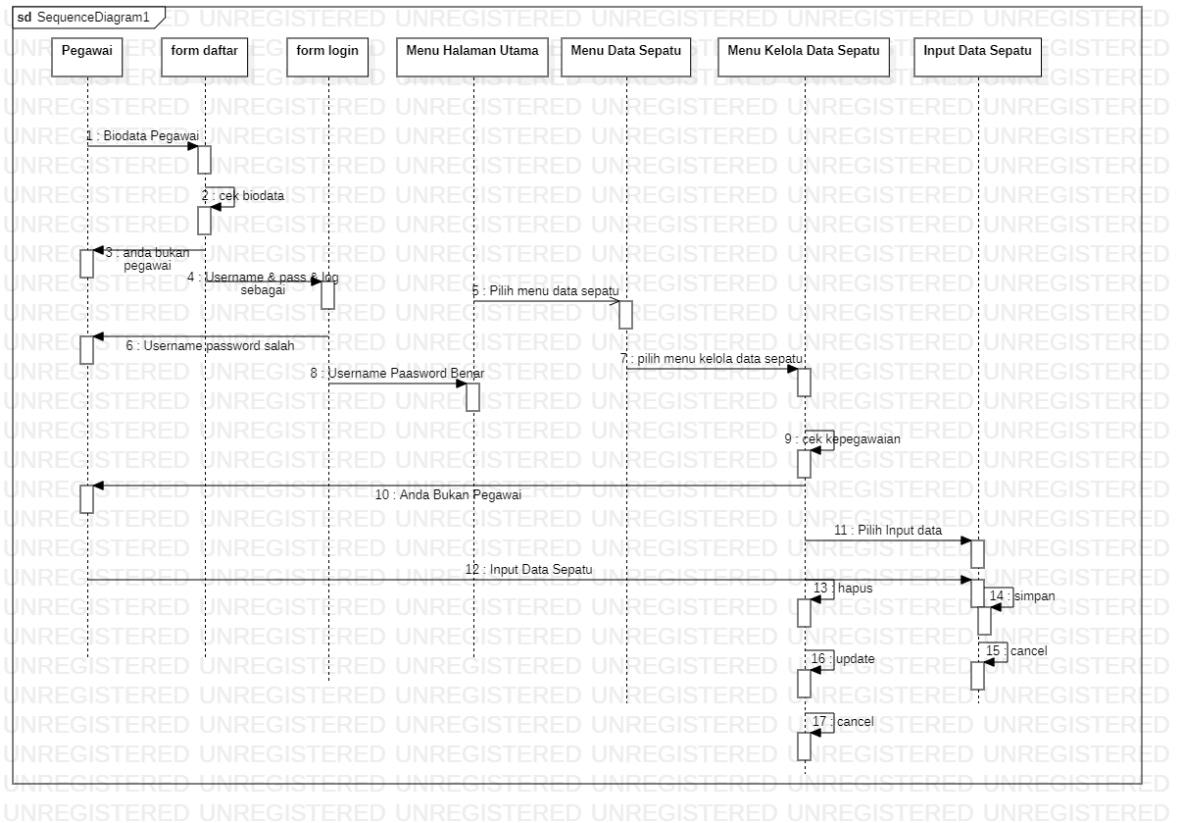
Jika mengklik input data sepatu

Form Input Data Sepatu	
Id Sepatu:	
Kode Sepatu <div> <div></div> <div> <div>Kode Sepatu:</div> <div>Nama Sepatu:</div> <div>Ukuran Sepatu:</div> <div>Warna Sepatu:</div> </div> </div>	
Jenis Sepatu:	
Setok Sepatu:	
Harga Sepatu:	
Simpan	Cenncel

table3. 6 input data sepatu

Jika mengklik button simpan maka akan ada pemberitahuan data berhasil di inputkan jika mengklik button cancel maka akan di arahkan kembali ke halaman kelola data sepatu

Penyelesaian



gambar 3.4 1 squend diagram imputate update delete data sepatu

- b. Pembeli masuk ke menu index halaman System penjualan online toko sepatu jika pembeli belum memiliki akun sebagai pembeli maka pembeli mengklik tombol button daftar untuk mendaftar sebagai pembeli setelah itu melakukan login sebagai pembeli, , jika pembeli sudah memiliki akun system penjualan online toko sepatu maka langsung mengklik tombol button login untuk masuk ke halaman utama system jika username dan password yang dimasukan salah maka ada pemberitahuan password dan username anda masukan salah, jika username dan password yang dimasukan benar maka langsung menuju halaman utama dari System penjualan online toko sepatu. Setelah itu jika ingin membeli sepatu langsung klik beberapa menu pilihan sepatu yang ada di halamn utama atau bisa langsung untuk menu lebih detail ke halaman data sepatu dan memilih sepatu yang di inginkan setelah memilih sepatu anda dapat memasukan ke keranjang atau langsung melakukan cek out pembelian maka akan diminta mengisi form pengiriman setelah itu lakukan transaksi

1. Form Registrasi Pembeli

Nama	
Username	
Password	

Alamat	
Email	
No Hp	

table3. 7 form registrasi pendaftaran pegawai

Akan ada pemberitahuan anda berhasil membuat akun pembeli akan di arahkan langsung ke form login

2. Form Login

Username	
Password	
Login Sebagai	

table3. 8 form login pembeli

Jika username dan password salah akan ada informasi username dan password salah namun jika benar akan langsung di arahkan menu utama dari system penjualan online

Halaman Utama System Penjualan Online Toko Sepatu Mulyadi				
Beranda	Data Sepatu	Transaksi	Pengiriman	Profile

table3. 9 halaman utama

Jika memilih menu data sepatu

Data Sepatu					Kelola Data Sepatu
Id Sepatu	Kode Sepatu	Jenis Sepatu	Stok sepatu	Harga Sepatu	

table3. 10 data sepatu

Jika ingin mengklik kelola data sepatu maka anda harus terdaftar sebagai pegawai jika tidak terdaftar sebagai pegawai maka ada informasi,namun jika ingin membeli sepatu maka akan langsung diarahkan ke halaman transaksi

Halaman Transaksi	
Cek Out:	
Keranjang	
Kelola Data Transaksi	
Insert data Transaksi	Hapus Data Transaksi

table3. 11 halaman transaksi

Jika pembeli melakukan trnasaksi pembelian klik menu cek out

Munu Cekout						
Nama						
Alamat Penerima						
Jasa Kirim						
Metode pembayaran			Tranfer	cod	dana	ovo
No Hp Penerima						
Beli Sepatu	Cancel					

table3. 12 cek out transaksi

Jika Mengklik Buton cancel maka akan diarahkan kembali ke halaman menu Transaksi

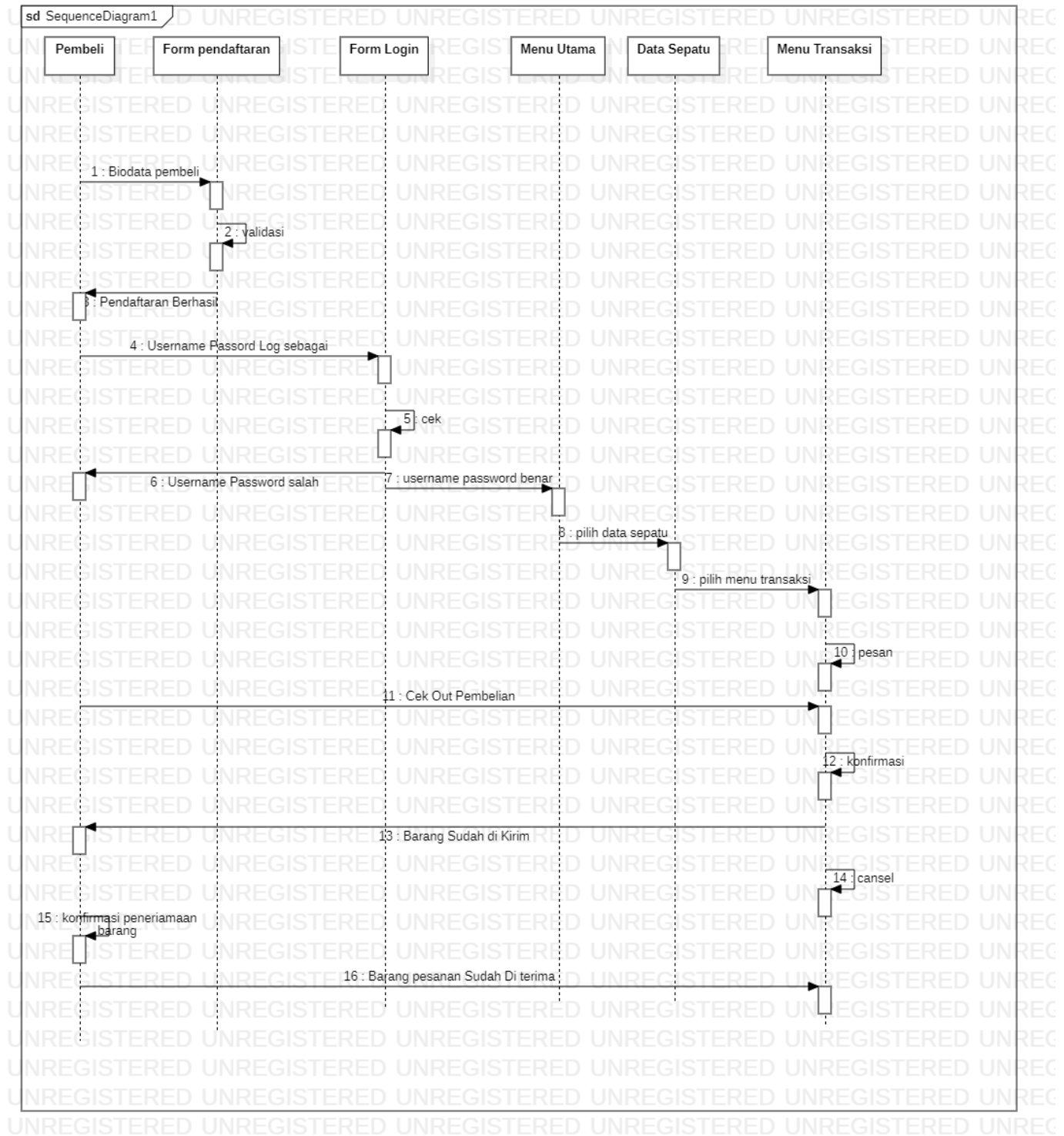
Jika mengklik button beli sepatu maka akan di arahkan ke menu pengiriman

Menu Pengiriman	
View Lokasi Pengiriman	
Resi Pengiriman	
Konfirmasi Penerimaan baang	
Kembali	

table3. 13 menu pengiriman

Untuk mengecek lokasi pengiriman dan siapa yang mengantarkan barang kiriman klik menu view pengiriman jika ingin melihat resi pengiriman bisa mengklik menu resi pengiriman jika barang yang di pesan sudah di terima maka klik tombol konfirmasi pengiriman .

Penyelesaian



gambar 3.4.2 squend diagram transaksi pembelian

3.2 Perancangan Antarmuka / interface)Perancangan input Perancangan Output

3.2.1 Perangkat Input	3.2.2 Perangkat Output
<ul style="list-style-type: none"> • Form pendaftaran • Form login • Halaman data sepatu • Halaman transaksi • Halaman pengiriman • Halaman profile 	<ul style="list-style-type: none"> • Halaman Utama • Menu data sepatu dan data pengolahan data sepatu • Menu transaksi terdiri • Menu data pengiriman • Biodata Pemilik akun yang telah login

table3. 14 perancangan interface

Bab IV

Kesimpulan

Perancangan Sistem Informasi Penjualan Online Toko Sepatu Mulyadi Ini memiliki fitur untuk dapat berbelanja di tempat dan secara online. Rancangan Sistem penjualan online ini merupakan aplikasi sistem informasi penjualan berbasis aplikasi dan web yang dimana pembuatannya bertujuan agar dapat meningkatkan performa penjualan dari toko serta dapat meningkatkan omset pemasukan yang sempat mengalami penurunan karena kalahnya persaingan dengan toko online lainnya dan diharapkan dengan pembukaan sistem informasi penjualan secara online dan offline dapat meningkatkan daya saing dengan toko online lainnya, dan dapat menarik minat pelanggan / pembeli .