PERTEMUAN KE – 4 Representasi Data (ListView dan Spinner)

A. TUJUAN

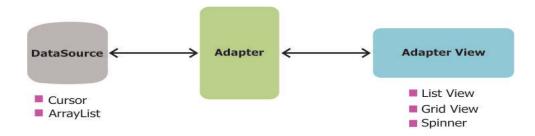
Mahasiswa diharapkan dapat memahami dan mengetahui tentang komponen widget, yaitu ListView yang digunakan pada aplikasi mobile.

B. **TEORI SINGKAT**

ListView adalah view group android yang digunakan untuk menampilkan item dengan tampilan secara vertical list. ListView memiliki properti wajib yaitu layout_height, layout_width, dan ID. ListView juga memiliki class ListActivity yang khusus menangani ListView.

ListActivity

ListActivity adalah class Activity yang di khususkan untuk ListView. Sama seperti class activity, ListActivity juga memiliki lifecycle. Yang membedakan dari kedua class ini tarletan pada penggunaan ListActivity yang lebih sepesifik untuk ListView ketimbang Activity yang memiliki lingkup global.



ArrayAdapter

Setiap ListView memiliki adapter, yang berfungsi sebagai array item dari ListView. ArrayAdapter adalah kumpulan item-item list yang nantinya akan digunakan oleh listview untuk ditampilkan.

Custom Adapter

Setiap item dapat di custom sesuai keinginan kita. Hal ini dilakukan untuk membuat listview menjadi lebih menarik dan interaktif. Di satu sisi kita juga ingin menampilkan informasi lebih banyak di setiap item listview. Perhatikan contoh dibawah ini :



Gambar diatas adalah halaman pemberitahuan yang ada pada aplikasi android. Halaman notifikasi tersebut merupakan listview yang adapter-nya di custom sedemikian rupa sehingga menampikan informasi yang di perlukan. Spinner serupa dengan ListView.

C. PRAKTIK

1. Kita akan membuat tampilan seperti berikut.



2. Buat project baru. Kemudian buat sebuah activity dengan nama MainActivity. Kodingnya adalah sebagai berikut.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:paddingBottom="@dimen/activity_vertical_margin"
    android:paddingLeft="@dimen/activity_horizontal_margin"
    android:paddingRight="@dimen/activity_horizontal_margin"
    android:paddingTop="@dimen/activity_vertical_margin"
    app:layout_behavior="@string/appbar_scrolling_view_behavior"
    tools:context="com.example.lucianugraheni.trylist.MainActivity"
    tools:showIn="@layout/activity_main"
    android:orientation="vertical">
    <TextView
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:id="@+id/textView"
        android:textStyle="bold"
        android:text="Selamat datang"/>
```

```
<ListView
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        android:id="@+id/listView"
        android:layout_gravity="center_horizontal">
    </ListView>
    <LinearLayout
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:orientation="horizontal"
        android:layout_gravity="center_horizontal"
        android:weightSum="1">
        <EditText
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:id="@+id/editText"
            android:layout_weight="0.5"
            android:hint="Tambahkan hewan"/>
        <Button
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:text="TAMBAH"
            android:id="@+id/button"
            android:layout_gravity="right"
            android:textStyle="bold"/>
    </LinearLayout>
</LinearLayout>
```

3. Dan tambahkan pada file ActivityUtama.java sehingga menjadi sebagai berikut

```
import android.support.v7.app.ActionBarActivity;
import android.os.Bundle;
import android.view.KeyEvent;
import android.view.View;
import android.widget.AdapterView;
import android.widget.Button;
import android.widget.EditText;
import android.widget.ListView;
import android.widget.TextView;
import java.util.ArrayList;
public class MainActivity extends ActionBarActivity {
    EditText editText;
    Button addButton;
    TextView textView;
    SimpleArrayAdapter adapter;
    ListView listview;
    ArrayList<String> arrayList;
    Runnable run;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity main);
           //deklarasi objek layout
        addButton = (Button) findViewById(R.id.button);
        textView = (TextView) findViewById(R.id.textView);
```

```
editText = (EditText) findViewById(R.id.editText);
        listview = (ListView) findViewById(R.id.listView);
        String[] hewan = new String[]{"Singa", "Macan", "Buaya",
                "Serigala", "Badak"};
        arrayList = new ArrayList<String>();
        for (int i = 0; i < hewan.length; ++i) {
            arrayList.add(hewan[i]);
        adapter = new SimpleArrayAdapter(this,
                android.R.layout.simple_list_item_1, arrayList);
       listview.setAdapter(adapter);
       listview.setOnItemClickListener(new
           AdapterView.OnItemClickListener() {
           @Override
           public void onItemClick(AdapterView<?> parent,
                 final View view, int position, long id) {
                 final String item =
                       (String) parent.getItemAtPosition(position);
                 textView.setText("Yang dipilih: " + item);
        });
        addButton.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
           @Override
           public void onClick(View arg0) {
                tambahDaftar();
        });
    }
   private boolean tambahDaftar() {
        adapter.add(editText.getText().toString());
        arrayList.add(editText.getText().toString());
        editText.setText("");
        adapter.notifyDataSetChanged();
        listview.smoothScrollToPosition(adapter.getCount() - 1);
       return true;
    }
}
```

4. Buat sebuah java class dengan nama SimpleArrayAdapter.java. Kodingnya sebagai berikut.

```
this.textViewResourceId = textViewResourceId;
        for (int i = 0; i < objects.size(); ++i) {
            hashMap.put(objects.get(i), i);
    }
   @Override
   public long getItemId(int position) {
        String item = getItem(position);
        return hashMap.get(item);
   @Override
   public boolean hasStableIds() {
        return true;
   @Override
   public void add(String object) {
        hashMap.put(object, hashMap.size());
        this.notifyDataSetChanged();
    }
}
```

- 5. Coba jalankan dan amati hasilnya. Jelaskan jalannya program.
- 6. Buat project baru. Tuliskan dalam file XML nya layout berikut

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:paddingBottom="@dimen/activity_vertical_margin"
    android:paddingLeft="@dimen/activity_horizontal_margin"
    android:paddingRight="@dimen/activity_horizontal_margin"
    android:paddingTop="@dimen/activity_vertical_margin"
    app:layout_behavior="@string/appbar_scrolling_view_behavior"
    tools:context="com.example.lucianugraheni.myapplication.MainActivity"
    tools:showIn="@layout/activity_main">
    <TextView
        android:layout width="wrap content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Pilih Jurusan"
        android:id="@+id/text1"/>
    <Spinner
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:id="@+id/spinerJurusan"
        android:layout_below="@+id/text1">
    </Spinner>
</RelativeLayout>
```

7. Dan dalam file java nya, seperti berikut

```
@Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        spinner = (Spinner) findViewById(R.id.spinerJurusan);
        spinner.setOnItemSelectedListener(this);
        ArrayAdapter<CharSequence> adapter = ArrayAdapter.createFromResource(this,
                R.array.jurusan, android.R.layout.simple_spinner_item);
        adapter.setDropDownViewResource(android.R.layout.simple_spinner_dropdown_item);
        spinner.setAdapter(adapter);
    }
    public void onItemSelected(AdapterView<?> parent, View view,
                                int pos, long id) {
        String hasil = spinner.getSelectedItem().toString();
        Toast.makeText(this, "Anda memilih "+hasil, Toast.LENGTH_LONG).show();
    }
    @Override
    public void onNothingSelected(AdapterView<?> adapterView) {
  . . . . . . . . . . . . . . . . . . . .
8. Pada resource string
   <resources>
       <string-array name="jurusan">
           <item>Teknik Informatika</item>
           <item>Sistem Informasi</item>
           <item>Manajemen Informatika</item>
           <item>Komputerisasi Akuntansi</item>
           <item>Teknik Komputer</item>
       </string-array>
   </resources>
```

- 9. Jalankan dan amati hasilnya.
- 10. Buat project baru lagi. Kemudian Buat 3 buah file XML berikut.

```
activity_main.xml
```

```
<RelativeLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
android:paddingLeft="@dimen/activity_horizontal_margin"
    android:paddingRight="@dimen/activity_horizontal_margin"
    android:paddingTop="@dimen/activity_vertical_margin"
    android:paddingBottom="@dimen/activity_vertical_margin"
tools:context=".MainActivity">
   <ExpandableListView
       android:layout_width="wrap_content"
       android:layout_height="wrap_content"
       android:id="@+id/expList"
       android:indicatorLeft="?android:
           attr/expandableListPreferredItemIndicatorLeft"
       android:divider="#A4C739"
       android:dividerHeight="0.5dp">
     </ExpandableListView>
```

parent_layout.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent">
    <TextView
        android:layout_width="fill_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:id="@+id/parent_txt"
        android:paddingLeft="?android:
            attr/expandableListPreferredItemPaddingLeft"
        android:paddingTop="10dp"
        android:paddingBottom="10dp"/>
</LinearLayout>
```

child layout.xml

11. Buat kelas juga. Pertama, ubah MainActivity java sehingga menjadi sebagai berikut.

```
import android.app.Activity;
import android.os.Bundle;
import android.view.Menu;
import android.view.MenuItem;
import android.widget.ExpandableListView;
import java.util.ArrayList;
import java.util.HashMap;
import java.util.List;
public class MainActivity extends Activity {
    HashMap<String, List<String>> Movies_category;
    List<String> Movies_list;
    ExpandableListView Exp_list;
    MoviesAdapter adapter;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
```

12. Kemudian buat 2 buah file java. MoviesAdapter.java dan DataProvider.java

MoviesAdapter.java

```
import android.content.Context;
import android.graphics.Typeface;
import android.view.LayoutInflater;
import android.view.View;
import android.view.ViewGroup;
import android.widget.BaseExpandableListAdapter;
import android.widget.TextView;
import java.util.HashMap;
import java.util.List;
public class MoviesAdapter extends BaseExpandableListAdapter {
   private Context ctx;
   private HashMap<String, List<String>> Movies_Category;
   private List<String> Movies_List;
   public MoviesAdapter(Context ctx, HashMap<String, List<String>>
                      Movies_Category,
                      List<String> Movies_List){
        this.ctx = ctx;
        this.Movies_Category = Movies_Category;
        this. Movies List = Movies List;
    }
    @Override
    public int getGroupCount() {
        return Movies_List.size();
    @Override
   public int getChildrenCount(int groupPosition) {
        return Movies_Category.get(Movies_List.
                get(groupPosition)).size();
    }
    @Override
    public Object getGroup(int groupPosition) {
        return Movies_List.get(groupPosition);
    }
    @Override
    public Object getChild(int parent, int child) {
        return Movies_Category.get(Movies_List.
                get(parent)).get(child);
    }
```

```
@Override
   public long getGroupId(int groupPosition) {
        return groupPosition;
   @Override
   public long getChildId(int parent, int child) {
       return child;
   @Override
   public boolean hasStableIds() {
       return false;
   @Override
   public View getGroupView(int parent, boolean isExpanded,
          View convertView, ViewGroup parentView) {
        String groupTitle = (String) getGroup(parent);
        if (convertView==null){
            LayoutInflater inflater = (LayoutInflater)
            ctx.getSystemService(Context.LAYOUT_INFLATER_SERVICE);
            convertView = inflater.inflate(R.layout.parent_layout,
                            parentView,false);
        TextView parentTextView = (TextView)
                convertView.findViewById(R.id.parent_txt);
       parentTextView.setTypeface(null, Typeface.BOLD);
       parentTextView.setText(groupTitle);
       return convertView;
    }
   @Override
   public View getChildView(int parent, int child,
          boolean isLastChild, View convertView,
                                      ViewGroup parentView) {
        String childTitle = (String) getChild(parent, child);
        if (convertView==null) {
            LayoutInflater inflater = (LayoutInflater)
            ctx.getSystemService(Context.LAYOUT INFLATER SERVICE);
            convertView = inflater.inflate(R.layout.child_layout,
                parentView, false);
        TextView childTextView = (TextView)
                convertView.findViewById(R.id.child txt);
        childTextView.setText(childTitle);
        return convertView;
   }
   @Override
   public boolean isChildSelectable(int groupPosition,
           int childPosition) {
       return false;
    }
}
```

DataProvider.java

```
import java.util.HashMap;
     import java.util.List;
     public class DataProvider {
         public static HashMap<String, List<String>> getInfo(){
             HashMap<String, List<String>> MoviesDetails =
                new HashMap<String, List<String>>();
             List<String> Action_Movies = new ArrayList<>();
             Action_Movies.add("AA");
             Action_Movies.add("BB");
             Action_Movies.add("CC");
             Action_Movies.add("DD");
             Action_Movies.add("EE");
             List<String> Romantic_Movies = new ArrayList<>();
             Romantic_Movies.add("FF");
             Romantic_Movies.add("GG");
             Romantic_Movies.add("HH");
             Romantic Movies.add("II");
             Romantic_Movies.add("JJ");
             List<String> Horror_Movies = new ArrayList<>();
             Horror_Movies.add("KK");
             Horror_Movies.add("LL");
             Horror_Movies.add("MM");
             Horror_Movies.add("NN");
             Horror Movies.add("00");
             List<String> Comedy_Movies = new ArrayList<>();
             Comedy_Movies.add("PP");
             Comedy_Movies.add("QQ");
             Comedy_Movies.add("RR");
             Comedy_Movies.add("SS");
             Comedy Movies.add("TT");
             MoviesDetails.put("Action Movies", Action_Movies);
             MoviesDetails.put("Romantics Movies", Romantic_Movies);
             MoviesDetails.put("Horror Movies", Horror_Movies);
             MoviesDetails.put("Comedy Movies", Comedy_Movies);
             return MoviesDetails;
         }
}
```

13. Jalankan dan amati hasilnya.

D. **LATIHAN**

- Latihan diberikan oleh dosen pengampu pada saat praktikum.
- Dikerjakan di laboratorium pada jam praktikum.

E. TUGAS

- Tugas diberikan oleh dosen pengampu pada akhir praktikum.
- Dikerjakan di rumah dan dilampirkan pada laporan.