



**UTS 5TI-P1**  
**GAME DESIGN & PROGRAMMING/TIF20451**

**SOAL (Perorangan):**  
**Melengkapi Game Production (*Finishing*)**

**JUDUL GAME** :  
**NAMA TIM** :  
**ROLE DALAM TIM** : (Programmer/designer/artist/dll)

**CHAPTER 1 CHARACTERS** berisi:

**Main Character**-> Isikan Nama/gambar dengan keterangan karakter utama dalam game

**Objects**-> Isikan Gambar atau tabel dengan keterangan objek-objek yang ada dalam game.

**CHAPTER 2 STAGE** berisi 3 langkah utama yaitu:

**Graphics and design.**

- Apa saja assets yang akan digunakan?
- Visual effects, lingkungan game dan element antarmuka apa saja yang akan dibuat?

**Programming.**

- Apa saja yang dikerjakan disini?

**Sound design.**

- Audio dan sound effect apa saja yang diciptakan untuk game.

**Overview**-> Gambar atau tabel dan keterangan setiap atau perjalanan level dari game yang ada.

**Pattern in Stages**-> Jelaskan juga pola-pola yang mungkin ada pada game yang dibuat yang terkait dengan perpindahan level dengan perubahan lingkungan game yang ada.

*Catatan. Gambar boleh di gambar di kertas kemudian di screenshot*

DISUBMIT DENGAN FORMAT PDF (UTS\_GDP.pdf) pada E-learning atau via email ke:

[joko.triloka@darmajaya.ac.id](mailto:joko.triloka@darmajaya.ac.id)