

1. Anggota Kelompok

Alya Najmi
Bagus Satria
Doni Brizky
M Fiqri
M Raihan
M Rifky

2. Roles masing-masing anggota Kelompok

<i>Main Coder (Developer)</i>	= Bagus Satria
<i>Helper Coder</i>	= M Raihan
Game Designer	= Doni Brizky, M Rifky
Algorithm Designer	= Alya Najmi, M Fiqri
Graphic Designer	= M Raihan, M Rifky
Presenter	= M Fiqri, Bagus Satria
Writer	= Alya Najmi

3. Konsep Game

Kami menamai game kami dengan nama pyBreak. Pybreak adalah permainan yang cukup sederhana, di mana tujuannya adalah memantulkan bola pada papan untuk menghancurkan kotak-kotak di atasnya. Sejauh ini, kami belum banyak memodifikasi game ini karena masih tahap awal pengerjaan dan sedang dalam proses untuk mencari lebih banyak ide. Salah satu fitur yang akan kami tambahkan adalah tingkatan permainan. Seiring dengan kenaikan level, papan pemantul bola akan menjadi lebih kecil, dan kotak-kotaknya akan menjadi lebih sulit untuk dihancurkan. Selain itu, kami juga berencana untuk memasukkan sistem nyawa dalam permainan ini. Jika nyawa habis, pemain harus memulai permainan pybreak dari awal. Kami juga sedang merancang beberapa bonus, seperti memberikan bola tambahan sebagai hadiah jika salah satu kotak berhasil dihancurkan.

4. Lampiran contoh game

Lampiran video Youtube: <https://www.youtube.com/watch?v=NIfkaOF3Hjs>

Lampiran Github: <https://github.com/russs123/Breakout>