

REVIEW MATEMATIKA SMA



Bagus Tris Atmaja
bagus@ep.its.ac.id

Institut Teknologi Sepuluh Nopember

September 15, 2016

Structure

1. Pembagian, Perpangkatan dan Akar
2. Persamaan Kuadrat
3. Fungsi Kuadrat
4. Logaritma
5. Goniometri
6. Segitiga Pascal
7. Satuan Imaginer dan Perkalian Istimewa
8. Geometri Analitik Datar
9. Fungsi, Nilai mutlak bilangan real, notasi fakultet dan radian

Pembagian

$$\frac{a}{b} = c \text{ artinya } a = b.c$$

- Jika $b \neq 0$, maka $\frac{0}{b} = 0$, sebab $b.0 = 0$
- Jika $a \neq 0$, maka $\frac{a}{0}$ tidak didefinisikan.
Sebab andaikan $\frac{a}{0} = m$ maka $a = 0.m$, ini tidak ada nilai m yang memenuhi.
- Pernyataan $\frac{0}{0} = TAK TENTU$, sebab andaikan $\frac{0}{0} = n$ maka $0 = 0.n$, Jadi nilai n tidak tunggal.

Perpangkatan

- $a^m \cdot a^n = a^{m+n}$
- $(ab)^n = a^n + b^n$
- $(a^m)^n = a^{mn}$
- Jika $a \neq 0$ dan berhingga maka $a^0 = 1$
- Jika $a \neq 0$ maka $\frac{a^m}{a^n} = a^{m-n}$
- Jika $a \neq 0$ maka $a^{-n} = \frac{1}{a^n}$

Akar

- Jika n bilangan bulat positif yang memenuhi $a^n = b$, maka a disebut akar ke n dari b . Ditulis $a = \sqrt[n]{b}$ atau $a = b^{\frac{1}{n}}$.

$$1. \sqrt[n]{a^n} = a$$

$$2. \sqrt[n]{\frac{a}{b}} = \frac{\sqrt[n]{a}}{\sqrt[n]{b}}$$

$$3. \sqrt[n]{ab} = \sqrt[n]{a} \cdot \sqrt[n]{b}$$

$$4. \sqrt[m]{\sqrt[n]{a}} = \sqrt[mn]{a}$$

Persamaan Kuadrat

$$ax^2 + bx + c = 0, \quad a \neq 0 \text{ mempunyai akar-akar } x_1 \text{ dan } x_2$$

$$1. \quad x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} \quad \text{atau} \quad x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{D}}{2a}$$

Dimana $D = b^2 - 4ac$ (diskriminan)

2. Jika $D > 0 \rightarrow$ PK mempunyai dua akar berlainan.
3. Jika $D = 0 \rightarrow$ PK mempunyai akar real kembar.
4. Jika $D < 0 \rightarrow$ PK tidak punya akar real.

$$5. \quad x_1 + x_2 = -\frac{b}{a}; \quad x_1 \cdot x_2 = \frac{c}{a}$$

Fungsi Kuadrat

$$y = ax^2 + bx + c; a \neq 0$$

1. Puncak: $P\left(-\frac{b}{2a}, -\frac{D}{4a}\right)$
2. Jika $a > 0 \rightarrow$ grafik berupa parabola yang membuka ke atas
 $y_{min} = -\frac{D}{4a}$
3. Jika $a < 0 \rightarrow$ grafik berupa parabola yang membuka ke bawah
 $y_{max} = -\frac{D}{4a}$
4. Jika $D > 0 \rightarrow y$ memotong sumbu x di dua titik yang berlainan
5. Jika $D = 0 \rightarrow y$ menyinggung sumbu x
6. Jika $D < 0 \rightarrow y$ tidak memotong sumbu x
7. Jika $D \leq 0 \rightarrow y$ tidak memotong sumbu x di dua titik

Fungsi Kuadrat (Cont'd)

8. Fungsi Kuadrat disebut *definit positif* jika grafik seluruhnya berada di atas sb x; Syaratnya:
 - (1) $a > 0$
 - (2) $D < 0$
9. Fungsi Kuadrat disebut *definit negatif* jika grafik seluruhnya berada di bawah sb x; Syaratnya:
 - (1) $a < 0$
 - (2) $D > 0$

Logaritma

${}^a \log b = c$ artinya: $a^c = b$
syarat: $b > 0$, $a > 0$, $a \neq 1$.
 a disebut bilangan pokok.

Sifat-sifat:

1. ${}^a \log b = b$
2. ${}^a \log a = 1$
3. ${}^P \log a + {}^P \log b = {}^P \log ab$
4. ${}^P \log a - {}^P \log b = {}^P \log \frac{a}{b}$
5. ${}^P \log a^n = n {}^a \log a$
6. ${}^a \log a^n = n$
7. ${}^a \log 1 = 0$
8. ${}^a \log b = \frac{{}^P \log a}{{}^P \log b}$
9. ${}^a \log b {}^b \log c = {}^a \log c$
10. ${}^a \log b {}^b \log c = 1$
11. ${}^a \log \sqrt[n]{b} = \frac{1}{n} {}^a \log b$
12. ${}^a \log b = \frac{1}{{}^b \log a}$
13. ${}^a \log \frac{1}{b} = -{}^a \log b$

Bilangan "e"

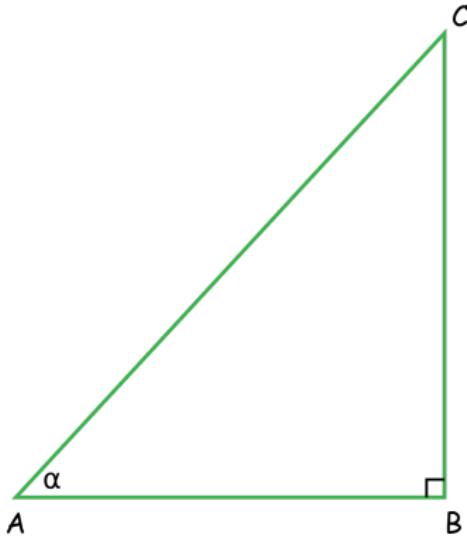
Definisi:

$$\lim_{n \rightarrow \infty} 1 + \frac{1}{n}^n = e = 2.7182818$$

- Log dengan bilangan pokok e disebut logaritma natural
 - ^a $\log x = \ln x$ dibaca lon x; $\ln e = 1$; $\ln 1 = 0$
- Hubungan log dengan ln:

$$\log x = 0.4345 \ln x; \ln x = 2.3028 \log x$$

Goniometri



$$\begin{aligned}\sin \alpha &= \frac{BC}{AC} \\ \cot \alpha &= \frac{AB}{BC} \\ \tan \alpha &= \frac{\sin \alpha}{\cos \alpha} \\ \sec \alpha &= \frac{1}{\cos \alpha} \\ \cos \alpha &= \frac{AC}{AB} \\ \sec \alpha &= \frac{AC}{AB}\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\cot \alpha &= \frac{\cos \alpha}{\sin \alpha} \\ \csc \alpha &= \frac{1}{\sin \alpha} \\ \tan \alpha &= \frac{BC}{AB} \\ \csc \alpha &= \frac{AC}{BC} \\ \tan \alpha &= \frac{1}{\cot \alpha}\end{aligned}$$

Segitiga Pascal

	1				
1	1				
1	2	1			
1	3	3	1		
1	4	6	4	1	
1	5	10	10	5	1

$$(a+b)^0 = 1$$

$$(a+b)^1 = a+b$$

$$(a+b)^2 = a^2 + 2ab + b^2$$

$$(a+b)^3 = a^3 + 3a^2b + 3ab^2 + b^3$$

$$(a+b)^4 = a^4 + 4a^3b + 6a^2b^2 + 4ab^3 + b^4$$

$$(a+b)^5 =$$

$$a^5 + 5a^4b + 10a^4b^2 + 10a^2b^3 + 5ab^4 + b^5$$

dan seterusnya...

Satuan Imaginer

$$i = \sqrt{-1}; i^2 = -1$$

- Bilangan kompleks: $z = a + bi$; a = bagian real dari bilangan komplek z , b = bagian imaginer dari z .
- Ingat bahwa: $\sqrt{ab} = \sqrt{a} \cdot \sqrt{b}$, sehingga: $\sqrt{-3} = \sqrt{-1} \cdot \sqrt{3} = i\sqrt{3}$
 $\sqrt{-9} = \sqrt{-1} \cdot \sqrt{9} = i\sqrt{9} = i \cdot 3 = 3i$
- Akar-akar dari PK: $x^2 + x + 1 = 0$ adalah:

$$x_{1,2} = \frac{-1 \pm \sqrt{1^2 - 4(1)}}{2} = \frac{-1 \pm \sqrt{-3}}{2} = \frac{-1 \pm \sqrt{-3}i}{2}$$
$$x_1 = \frac{-1}{2} + \frac{\sqrt{3}i}{2} \qquad \qquad x_2 = \frac{-1}{2} - \frac{\sqrt{3}i}{2}$$

Geometri Analitik Dasar

1. Garis lurus
2. Lingkaran
3. Parabola
4. Ellips
5. Hyperbola

Garis Lurus

1. Jarak $A(x_A, y_A)$ ke $B(x_B, y_B)$ adalah

$$AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$$

2. Persamaan explisit garis lurus $y = mx + n$

(m = Koefisien arah/bilangan arah)

3. Persamaan implisit garis lurus $ax + by + c = 0$ dengan bilangan arah

$$m = -\frac{a}{b}$$

4. Jarak dari $A(x_A, y_A)$ ke garis $ax + by + c = 0$ adalah

$$d = \left| \frac{ax_A + by_A + c}{\sqrt{a^2 + b^2}} \right|$$

5. Persamaan garis lurus melalui 2 titik $A(x_A, y_A)$ ke $B(x_B, y_B)$

$$\frac{y - y_A}{y_B - y_A} = \frac{x - x_A}{x_B - x_A}$$

Garis Lurus(Cont'd)

Garis lurus $g : ax + by + c = 0$ dengan bilangan arah m_1 ,

Garis lurus $h : px + qy + r = 0$ dengan bilangan arah m_2 ;
maka supaya

$g // h$, syaratnya: $m_1 = m_2$

$g \perp h$, syaratnya: $m_1 \cdot m_2 = -1$

g memotong h , syaratnya: $m_1 \neq m_2$

g berimpit dengan h , syaratnya: $\frac{a}{p} = \frac{b}{q} = \frac{c}{r}$

Lingkaran

1. Persamaan lingkaran pusat $O(0, 0)$, jari-jarinya a adalah :
$$x^2 + y^2 = a^2$$
2. Persamaan lingkaran pusat $P(a, b)$, jari-jarinya r adalah
$$(x - a)^2 + (y - b)^2 = r^2$$
3. Lingkaran: $x^2 + y^2 + Ax + By + C = 0$ mempunyai

Pusat di $P(-\frac{1}{2}A, -\frac{1}{2}B)$; jari-jari $r = \sqrt{\frac{1}{4}A^2 + \frac{1}{4}B^2 - C}$

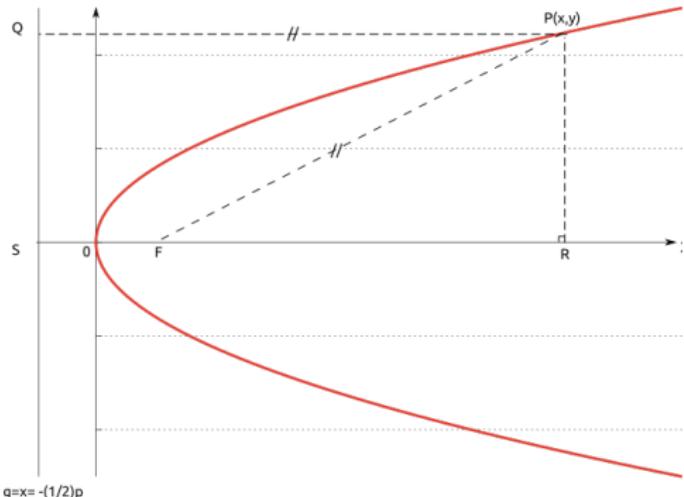
Contoh

Lingkaran: $x^2 + y^2 - 2x - 4y + 1 = 0$ mempunyai titik pusat
di $P(1, 2)$ dengan jari-jari $r = \sqrt{\frac{1}{4}-2^2 + \frac{1}{4}-4^2 - 1} = 2$

Parabola

Parabola: Tempat kedudukan titik-titik yang berjarak sama terhadap sebuah titik dan sebuah garis yang tertentu.

Titik-titik itu disebut Fokus; garis itu disebut Direktrix.



Ambil $SR=sb$ x; $SF=p$ dan
 $OS = OF = \frac{1}{2}p$
 $F(\frac{1}{2}p, 0)$ fokus; $P(x,y)$ pada parabola.

Pada Δ siku-siku PFR:

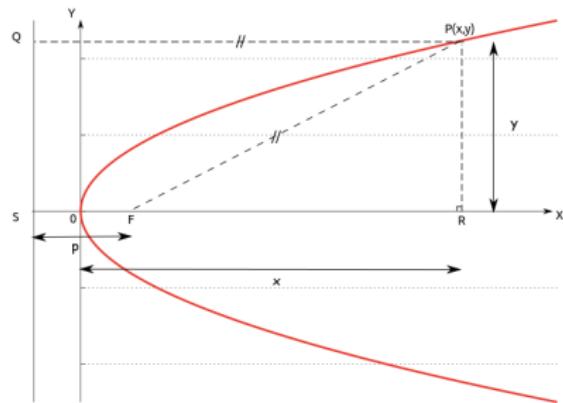
$$PF^2 = PR^2 + FR^2$$

$$(x + \frac{1}{2}p)^2 = y^2 + (x - \frac{1}{2}p)^2$$

$$x^2 + px + \frac{1}{4}p^2 =$$

$$y^2 + x^2 - px + \frac{1}{4}p^2$$

Parabola(Cont'd)



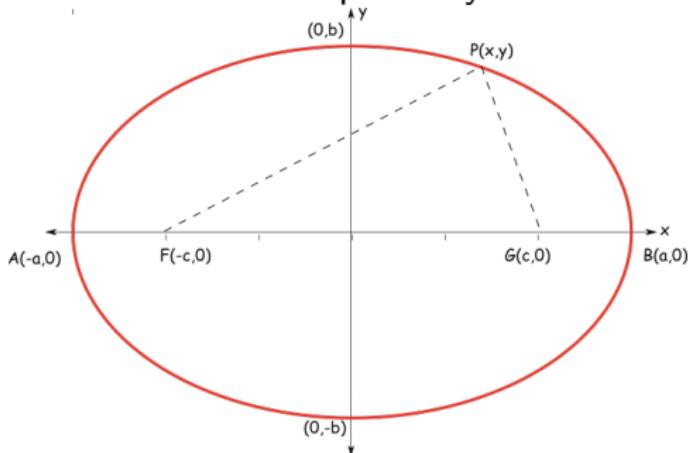
$$y^2 = 2px \quad p = \text{parameter parabola}$$

Jika puncak parabola (a, b) dan sb. simetri tetap // sb. x, maka persamaan parabolanya:

$$(y - b)^2 = 2p(x - a)$$

Ellips

Ellips: Tempat kedudukan titik-titik yang jumlah jaraknya terhadap 2 titik tertentu tetap nilainya.



Fokus: $F(-c,0)$ dan $G(c,0)$
 $P(x,y)$ pada ellips maka:
 $PF + PG = 2a$ (tetap)
Kedua titika A dan B
memenuhi sebab
jika $AF = GB = a - c$, maka:
 $AF+AG=BF+BG$
 $= (a-c)+(a+c)=2a$

$$PF = \sqrt{(x + c)^2 + y^2} \text{ dan } PG = \sqrt{(x - c)^2 + y^2}$$
$$PF + PG = 2a \rightarrow (a^2 - c^2)x^2 + a^2 + y^2 = a^2(a^2 - c^2)$$

Ellips(Cont'd)

Misalkan: $a^2 - c^2 = b^2$

maka persamaan ellips:
$$\frac{x^2}{z^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$$

2a = Sb. panjang

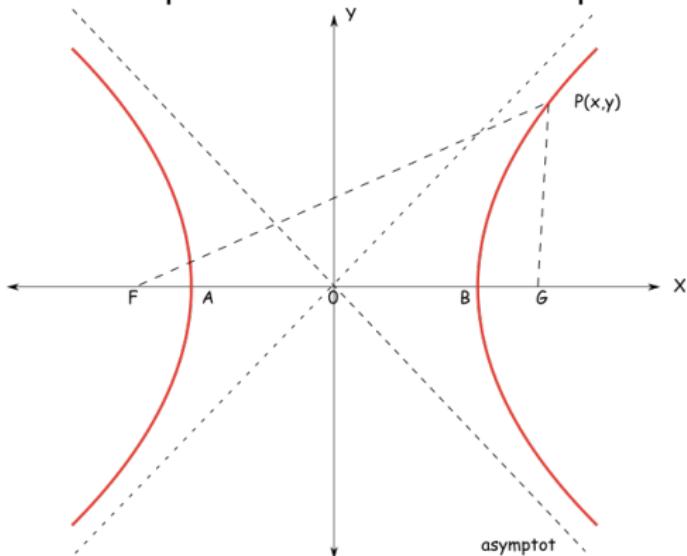
2b = Sb. pendek

Jika pusat ellips (α, β) dan sumbu-sumbu simetri tetap // sb. x dan sb. y, maka persamaan ellipsnya:

$$\frac{(x - \alpha)^2}{a^2} + \frac{(y - \beta)^2}{b^2} = 1$$

Hyperbola

Hyperbola ialah tempat kedudukan titik-titik yang selisih jaraknya terhadap dua titik tertentu tetap nilainya.



Fokus: $F(-c, 0)$ dan $G(c, 0)$

$$AF = BG = c - a$$

$$AG - AF = BF - BG$$

$$\begin{aligned} &= (c + a) - (c - a) \\ &= 2a \end{aligned}$$

$P(x, y)$ pada hyperbola

$$PF = \sqrt{(x + c)^2 + y^2}$$

$$PG = \sqrt{(x - c)^2 + y^2}$$

Hyperbola(Cont'd)

$$PF - PG = 2a \rightarrow (c^2 - a^2)x^2 - a^2 - y^2 = a^2(c^2 - a^2)$$

$$\text{Misalkan: } c^2 - a^2 = b^2$$

Maka persamaan hyperbola:

$$\frac{x^2}{z^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$$

Jika pusat hyperbola (α, β) dan sumbu-sumbu simetri tetap // sumbu x dan sumbu y; maka persamaan parabolanya:

$$\frac{(x - \alpha)^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$$

Jika $a = b$; disebut hyperbola ORTHOGONAL (siku-siku).

Fungsi

- Definisi:

Variabel y disebut fungsi dari variabel x jika dapat ditentukan hubungan antara x dan y sedemikian hingga untuk setiap nilai x (yang mungkin diberikan) menentukan secara tunggal nilai y .

$$y = f(x)$$

- $y \rightarrow$ variabel tak bebas
- $x \rightarrow$ variabel bebas

Nilai Mutlak dari bilangan real

- Definisi:

$$|x| = \begin{cases} x, & \text{jika } x \geq 0 \\ -x, & \text{jika } x < 0 \end{cases}$$

Contoh:

$$|6| = 6; \text{ sebab } 6 > 0$$

$$|-5| = -(-5); \text{ sebab } 5 \geq 0$$

Notasi Faktorial / Fakulteit

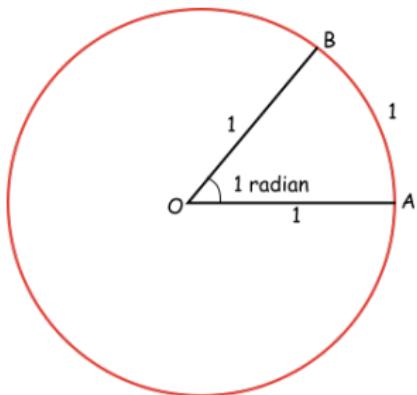
Definisi:

$$n! = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdots (n - 1) \cdot n$$

Contoh:

1. $1! = 1;$
2. $3! = 3 \cdot 2 \cdot 1 = 6$
3. $0! = 1(khusus)$

Radian



- Lingkaran satuan, jari-jari = 1
- $\cap AB = 1 \rightarrow \angle AOB = 1 \text{ radian}$
- $2\pi \text{ rad} = 360^\circ, \quad \frac{1}{3}\pi \text{ rad} = 60^\circ$
- $\pi \text{ rad} = 180^\circ, \quad \frac{1}{4}\pi \text{ rad} = 45^\circ$
- $\frac{1}{2}\pi \text{ rad} = 90^\circ, \quad \frac{1}{6}\pi \text{ rad} = 30^\circ$

Contoh:

$$1 \text{ radian} = \frac{360}{2\pi} = \frac{360^\circ}{2(3.14159)} = 57^\circ : 7' : 45''$$