Nama : Bagus Wijoyoseno

Shift Baru : D

1. Proses Registrasi

a. Mengisi Form Registrasi

Pengguna diminta untuk mengisi nama, email, password, dan konfirmasi password.

```
const RegistrasiPage({Key? key}) : super(key: key);
 @override
 RegistrasiPageState createState() => RegistrasiPageState();
class RegistrasiPageState extends State<RegistrasiPage> {
 bool isLoading = false;
 final emailTextboxController = TextEditingController();
 final passwordTextboxController = TextEditingController();
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
   return Scaffold(
     appBar: AppBar(
       title: const Text("Registrasi"),
     ),
     body: SingleChildScrollView(
       child: Padding(
         padding: const EdgeInsets.all(8.0),
        child: Form (
           key: formKey,
           child: Column (
             mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
             children: [
               namaTextField(),
               emailTextField(),
               _passwordTextField(),
               _passwordKonfirmasiTextField(),
               buttonRegistrasi()
```

```
),
 Widget namaTextField() {
   return TextFormField(
     decoration: const InputDecoration(labelText: "Nama"),
     keyboardType: TextInputType.text,
     validator: (value) {
       if (value!.length < 3) {</pre>
 Widget emailTextField() {
   return TextFormField(
     decoration: const InputDecoration(labelText: "Email"),
     keyboardType: TextInputType.emailAddress,
     controller: emailTextboxController,
     validator: (value) {
       if (value!.isEmpty) {
       Pattern pattern =
r'^(([^<>()[\]\\.,;:\s@\"]+(\.[^<>()[\]\\.,;:\s@\"]+)*)|(\".+\"))@((\[[
       RegExp regex = RegExp(pattern.toString());
       if (!regex.hasMatch(value)) {
 Widget passwordTextField() {
```

Nama : Bagus Wijoyoseno

Shift Baru : D

```
return TextFormField(
   decoration: const InputDecoration(labelText: "Password"),
   keyboardType: TextInputType.text,
   obscureText: true,
   controller: _passwordTextboxController,
   validator: (value) {
     if (value!.length < 3) {
        return "Password harus diisi minimal 3 karakter";
     }
     return null;
   },
);
}</pre>
```

b. Proses Pengiriman Data Registrasi

Setelah menekan tombol registrasi, aplikasi akan mengirim data ke API.

Nama : Bagus Wijoyoseno

Shift Baru : D

c. Hasil Registrasi:
Pengguna akan melihat popup yang menginformasikan hasil registrasi.

2. Proses Login

a. Mengisi Form Login:
 Pengguna diminta untuk memasukkan email dan password pada form login.

```
Widget _emailTextField() {
    return TextFormField(
        decoration: const InputDecoration(labelText: "Email"),
        keyboardType: TextInputType.emailAddress,
        controller: _emailTextboxController,
        validator: (value) {
        if (value!.isEmpty) {
            return 'Email harus diisi';
        }
        return null;
        },
    );
}
```

Nama : Bagus Wijoyoseno

Shift Baru : D

```
Widget _passwordTextField() {
   return TextFormField(
       decoration: const InputDecoration(labelText: "Password"),
       keyboardType: TextInputType.text,
       obscureText: true,
       controller: _passwordTextboxController,
       validator: (value) {
       if (value!.isEmpty) {
        return "Password harus diisi";
       }
       return null;
       },
    );
}
```

b. Proses Autentikasi

Setelah menekan tombol login, aplikasi akan mengirim permintaan ke API untuk melakukan autentikasi (kode sama dengan diatas.

c. Hasil Login

Setelah proses autentikasi, pengguna akan melihat popup yang menginformasikan hasil login.

```
if (value['status']) {
```

Nama : Bagus Wijoyoseno

Shift Baru : D

```
context: context,

barrierDismissible: false,

builder: (BuildContext context) => WarningDialog(

    description: value['message'],

),

);

}
```

3. Menampilkan Daftar Account

a. Halaman Account

Setelah login berhasil, pengguna akan diarahkan ke halaman utama yang menampilkan daftar Account beserta saldo dan status account.

```
class ProdukPage extends StatefulWidget {
 const ProdukPage({Key? key}) : super(key: key);
 @override
 ProdukPageState createState() => ProdukPageState();
class ProdukPageState extends State<ProdukPage> {
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
   return Scaffold(
     appBar: AppBar(
       title: const Text('List Account'),
       actions: [
         Padding(
              padding: const EdgeInsets.only(right: 20.0),
               child: const Icon(Icons.add, size: 26.0),
                 Navigator.push (context,
                     MaterialPageRoute(builder: (context) =>
ProdukForm()));
```

Nama : Bagus Wijoyoseno

```
),
      drawer: Drawer(
       child: ListView(
          children: [
            ListTile(
              title: const Text('Logout', style: TextStyle(color:
Colors.white)),
              trailing: const Icon(Icons.logout, color: Colors.white),
              onTap: () async {
               await LogoutBloc.logout().then((value) => {
                      Navigator.of(context).pushAndRemoveUntil(
                          MaterialPageRoute(builder: (context) =>
LoginPage()),
      ),
      body: FutureBuilder<List>(
       future: ProdukBloc.getProduks(),
       builder: (context, snapshot) {
         if (snapshot.hasError) print(snapshot.error);
         return snapshot.hasData
                  list: snapshot.data,
                  child: CircularProgressIndicator(),
class ListProduk extends StatelessWidget {
  const ListProduk({Key? key, this.list}) : super(key: key);
```

Shift Baru : D

```
@override
 Widget build(BuildContext context) {
   return ListView.builder(
       itemCount: list == null ? 0 : list!.length,
       itemBuilder: (context, i) {
          produk: list![i],
       });
class ItemProduk extends StatelessWidget {
 final Produk produk;
 const ItemProduk({Key? key, required this.produk}) : super(key: key);
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
     onTap: () {
       Navigator.push(
                builder: (context) => ProdukDetail(
                     produk: produk,
     child: Card(
         title: Text(produk.account!, style: const TextStyle(color:
Colors.white)),
          subtitle: Text(produk.status.toString(), style: const
TextStyle(color: Colors.white)),
```

b. Proses Pengambilan Data Account

Data Account diambil dari API menggunakan ProdukBloc.getProduks().

Nama : Bagus Wijoyoseno

Shift Baru : D

```
class ProdukBloc {
    static Future<List<Produk>> getProduks() async {
        String apiUrl = ApiUrl.listProduk;
        var response = await Api().get(apiUrl);
        var jsonObj = json.decode(response.body);
        List<dynamic> listProduk = (jsonObj as Map<String,
        dynamic>)['data'];
        List<Produk> produks = [];
        for (int i = 0; i < listProduk.length; i++) {
            produks.add(Produk.fromJson(listProduk[i]));
        }
        return produks;
    }
}</pre>
```

4. Melihat Detail Account

a. Memilih Account dari Daftar Account

Pengguna dapat melihat detail Account dengan menekan item Account di halaman utama.

b. Halaman Detail Account

Halaman ini menampilkan informasi lengkap tentang Account yang dipilih.

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:responsil/bloc/produk_bloc.dart';
import 'package:responsil/model/produk.dart';
import 'package:responsil/ui/produk_form.dart';
import 'package:responsil/ui/produk_page.dart';
import 'package:responsil/widget/success_dialog.dart';
import 'package:responsil/widget/warning_dialog.dart';

// ignore: must_be_immutable
class ProdukDetail extends StatefulWidget {
    Produk? produk;
    ProdukDetail({Key? key, this.produk}) : super(key: key);
    @override
    _ProdukDetailState createState() => _ProdukDetailState();
}

class _ProdukDetailState extends State<ProdukDetail> {
```

Nama : Bagus Wijoyoseno

```
@override
 Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
       title: const Text('Detail Account'),
     ),
     body: Center(
       child: Column (
         children: [
              "Account: ${widget.produk!.account}",
              style: const TextStyle(fontSize: 20.0, color:
Colors.white),
              "Balance : Rp. ${widget.produk!.balance.toString()}",
              style: const TextStyle(fontSize: 18.0, color:
Colors.white),
              "Status: ${widget.produk!.status}",
              style: const TextStyle(fontSize: 18.0, color:
Colors.white),
            _tombolHapusEdit()
      ),
 Widget tombolHapusEdit() {
     children: [
          child: const Text(
           "EDIT",
           style: TextStyle(color: Colors.white),
         onPressed: () {
           Navigator.push(
             context,
```

```
produk: widget.produk!,
       OutlinedButton(
         child: const Text(
           style: TextStyle(color: Colors.white),
         onPressed: () => confirmHapus(),
 void confirmHapus() {
   if (widget.produk?.id == null) {
     showDialog(
       context: context,
       builder: (BuildContext context) => const WarningDialog(
         description: "ID Account tidak ditemukan, tidak bisa
menghapus.",
     );
   AlertDialog alertDialog = AlertDialog(
     actions: [
       OutlinedButton(
         onPressed: () async {
           bool success = await ProdukBloc.deleteProduk(
                id: widget.produk!.id!);
           if (success) {
             showDialog(
               barrierDismissible: false,
```

Shift Baru : D

```
builder: (BuildContext context) => SuccessDialog(
              okClick: () {
                Navigator.of(context).pushReplacement(
                   builder: (context) => const ProdukPage(),
          );
          showDialog(
            builder: (BuildContext context) => const WarningDialog(
              description: "Hapus gagal, silahkan coba lagi",
     child: const Text("Batal"),
     onPressed: () => Navigator.pop(context),
);
showDialog(builder: (context) => alertDialog, context: context);
```

5. Menambah Account Baru

a. Membuka Form Tambah Account

Pengguna dapat menambah Account abru dengan menekan ikon "+" di halaman utama.

b. Mengisi Data Account Baru

Pengguna diminta untuk mengisi Bank, Saldo, dan Status.

```
class ProdukFormState extends State<ProdukForm> {
  final _formKey = GlobalKey<FormState>();
 bool isLoading = false;
 String judul = "TAMBAH ACCOUNT";
 final accountTextboxController = TextEditingController();
  final balanceTextboxController = TextEditingController();
 final statusTextboxController = TextEditingController();
 @override
  void initState() {
   super.initState();
   isUpdate();
 isUpdate() {
   if (widget.produk != null) {
     setState(() {
       tombolSubmit = "UBAH";
       accountTextboxController.text = widget.produk!.account!;
       balanceTextboxController.text =
widget.produk!.balance.toString();
       statusTextboxController.text = widget.produk!.status!;
      });
     judul = "TAMBAH ACCOUNT";
     tombolSubmit = "SIMPAN";
  @override
 Widget build(BuildContext context) {
     appBar: AppBar(title: Text(judul)),
     body: SingleChildScrollView(
       child: Padding(
         padding: const EdgeInsets.all(8.0),
         child: Form (
           key: formKey,
           child: Column(
             children: [
               balanceTextField(),
```

```
statusTextField(),
   ),
Widget accountTextField() {
  return TextFormField(
   keyboardType: TextInputType.text,
   controller: accountTextboxController,
   style: const TextStyle(color: Colors.white),
   validator: (value) {
     if (value!.isEmpty) {
 );
Widget balanceTextField() {
 return TextFormField(
   decoration: const InputDecoration(labelText: "Balance"),
   keyboardType: TextInputType.number,
   controller: balanceTextboxController,
   style: const TextStyle(color: Colors.white),
   validator: (value) {
     if (value!.isEmpty) {
Widget statusTextField() {
    decoration: const InputDecoration(labelText: "Status"),
```

```
keyboardType: TextInputType.text,
    style: const TextStyle(color: Colors.white),
   validator: (value) {
     if (value!.isEmpty) {
 return OutlinedButton(
     child: Text(tombolSubmit),
     onPressed: () {
       var validate = _formKey.currentState!.validate();
       if (validate) {
        if (! isLoading) {
           if (widget.produk != null) {
             ubah();
             simpan();
simpan() {
 setState(() {
   isLoading = true;
 });
  Produk createProduk = Produk(id: null);
 createProduk.balance = int.parse(_balanceTextboxController.text);
 createProduk.status = statusTextboxController.text;
 ProdukBloc.addProduk(produk: createProduk).then((value) {
   if (value['status']) {
     showDialog(
```

Nama : Bagus Wijoyoseno

Shift Baru : D

```
description: "Account berhasil ditambahkan",
             Navigator.of(context).pushReplacement(
                  builder: (BuildContext context) => const
ProdukPage(),
               ),
       showDialog(
         builder: (BuildContext context) => WarningDialog(
           description: value['message'],
   }).catchError((error) {
     showDialog(
       builder: (BuildContext context) => const WarningDialog(
         description: "Simpan gagal, silahkan coba lagi",
      );
   }).whenComplete(() {
     setState(() {
     });
   });
```

c. Proses Penyimpanan Account baru

Setelah menekan tombol simpan, aplikasi akan mengirim data ke API.

```
simpan() {
    setState(() {
        _isLoading = true;
    });
```

Nama : Bagus Wijoyoseno

```
Produk createProduk = Produk(id: null);
    createProduk.balance = int.parse( balanceTextboxController.text);
   createProduk.status = statusTextboxController.text;
   ProdukBloc.addProduk(produk: createProduk).then((value) {
     if (value['status']) {
       showDialog(
         barrierDismissible: false,
         builder: (BuildContext context) => SuccessDialog(
            description: "Account berhasil ditambahkan",
           okClick: () {
             Navigator.of(context).pushReplacement(
                 builder: (BuildContext context) => const
ProdukPage(),
             );
       showDialog(
         builder: (BuildContext context) => WarningDialog(
           description: value['message'],
        );
    }).catchError((error) {
     showDialog(
       context: context,
         description: "Simpan gagal, silahkan coba lagi",
    }).whenComplete(() {
     setState(() {
    });
```

Nama : Bagus Wijoyoseno

Shift Baru : D

d. Hasil Penambahan Account

Pengguna akan melihat popup yang menginformasikan hasil penambahan Account..

6. Mengubah Account

a. Membuka Form Ubah Account

Dari halaman detail Account, pengguna dapat menekan tombol "EDIT" untuk membuka form ubah Account.

b. Mengisi Perubahan Data Account

Form ubah Account akan terisi dengan data Account yang ada, dan pengguna dapat mengubahnya.

c. Proses Penyimpanan Perubahan Account

Setelah menekan tombol ubah, aplikasi akan mengirim data perubahan ke API.

Nama : Bagus Wijoyoseno

Shift Baru : D

d. Hasil Pengubahan Account

Pengguna akan melihat popup yang menginformasikan hasil perubahan account.

7. Menghapus Accoiunt

a. Memilih Account Untuk Dihapus

Dari halaman detail Account, pengguna dapat menekan tombol "DELETE" untuk menghapus Account.

b. Konfirmasi Penghapusan

Sebelum menghapus, aplikasi akan menampilkan dialog konfirmasi.

```
builder: (context) => ProdukForm(
                 produk: widget.produk!,
           );
       ),
         child: const Text(
          style: TextStyle(color: Colors.white),
        onPressed: () => confirmHapus(),
      ),
 void confirmHapus() {
   if (widget.produk?.id == null) {
     showDialog(
       builder: (BuildContext context) => const WarningDialog(
         description: "ID Account tidak ditemukan, tidak bisa
menghapus.",
      ),
   AlertDialog alertDialog = AlertDialog(
     actions: [
         child: const Text("Ya"),
         onPressed: () async {
           bool success = await ProdukBloc.deleteProduk(
               id: widget.produk!.id!);
           if (success) {
             showDialog(
```

Nama : Bagus Wijoyoseno

Shift Baru : D

```
barrierDismissible: false,
           builder: (BuildContext context) => SuccessDialog(
              description: "Account berhasil dihapus",
                Navigator.of(context).pushReplacement(
                 MaterialPageRoute(
                    builder: (context) => const ProdukPage(),
            ),
         showDialog(
           builder: (BuildContext context) => const WarningDialog(
             description: "Hapus gagal, silahkan coba lagi",
     child: const Text("Batal"),
     onPressed: () => Navigator.pop(context),
showDialog(builder: (context) => alertDialog, context: context);
```

c. Proses Penghapusan

Jika pengguna mengkonfirmasi, aplikasi akan mengirim permintaan hapus ke API.

```
AlertDialog alertDialog = AlertDialog(
    content: const Text("Yakin ingin menghapus data ini?"),
    actions: [
```

```
onPressed: () async {
       bool success = await ProdukBloc.deleteProduk(
            id: widget.produk!.id!);
       if (success) {
         showDialog(
           barrierDismissible: false,
           builder: (BuildContext context) => SuccessDialog(
             description: "Account berhasil dihapus",
               Navigator.of(context).pushReplacement(
                  builder: (context) => const ProdukPage(),
                ),
         );
         showDialog(
           builder: (BuildContext context) => const WarningDialog(
              description: "Hapus gagal, silahkan coba lagi",
          );
     child: const Text("Batal"),
     onPressed: () => Navigator.pop(context),
showDialog(builder: (context) => alertDialog, context: context);
```

Nama : Bagus Wijoyoseno

Shift Baru : D

Pengguna akan melihat popup yang menginformasikan hasil penghapusan

account

8. Proses Logout

a. Memilih Menu Logout

Pengguna dapat mengakses menu logout dari drawer aplikasi.

Kode terkait:

b. Proses Logout

Ketika pengguna memilih logout, aplikasi akan menghapus token dan informasi pengguna dari penyimpanan lokal.

Nama : Bagus Wijoyoseno

Shift Baru : D

c. Kembali ke Halaman Login

Setelah proses logout selesai, pengguna akan diarahkan kembali ke halaman login.

NB: kata 'Produk' dapat dijadikan Saldo