

## Atelier 5 : JavaScript

**Outils utilisés :** un éditeur de texte pour *créer votre site* (comme Sublime Text) et plusieurs navigateurs pour le *tester* (Mozilla Firefox, Google Chrome...).

---

✓ **Objectif :**

- Utiliser le javascript pour rendre les pages web dynamiques

### Partie I.

I. Proposer un code qui permet de réaliser l’affichage suivant :

#### Allumer la lampe

JavaScript change les attributs des éléments de html.

JavaScript change la source d'une image.



✓ Une fois je clique sur le bouton allumez la lumière, j’obtiens ce résultat :

#### Allumer la lampe

JavaScript change les attributs des éléments de html.

JavaScript change la source d'une image.



- II. Maintenant, enlever les deux boutons et utiliser les événements `onmouseover` et `onmouseout` pour allumer la lampe

## Partie II.

### I. Boucle while

Donner les valeurs de `n` et `x` après l'exécution de ce script js

```
var n = 0;
var x = 0;

while (n < 3) {
    n++;
    x += n;
}
```

- II. Tester le code suivant et proposer des commentaires expliquant ce code :

```
<html>
<head>
<meta charset="utf-8"/>
<title> Exemple javascript</title>
<script language="JavaScript">
function somme(n) {
var sum=0;
for (i=1; i<=n; i++) {
sum+=i;
document.write("Pour i = ", i, "---> somme = ", sum, "<br/>");
}
return sum;
}
</script>
</head>
<body>
<script>
var nombre=prompt("Somme jusqu'à?", 10);
document.write("Somme = ", somme(nombre), "<br/>");
</script>
</body>
</html>
```

- III. Modifier ce code en utilisant cette fois ci la boucle `while`.

## Partie III.

Fournir un commentaire selon l'âge de la personne en utilisant les alertes. Vous devez fournir un commentaire sur quatre tranches d'âge différentes qui sont les suivantes :

Tranche d'âge	Exemple de commentaire
1 à 17 ans	« Vous n'êtes pas encore majeur. »
18 à 49 ans	« Vous êtes majeur mais pas encore senior. »
50 à 59 ans	« Vous êtes senior mais pas encore retraité. »
60 à 120 ans	« Vous êtes retraité, profitez de votre temps libre ! »

Le déroulement du code sera le suivant :

- L'utilisateur charge la page Web ;
- Il est ensuite invité à taper son âge dans une fenêtre d'interaction ;
- Une fois l'âge fourni l'utilisateur obtient un petit commentaire.