

Atelier 11 : JavaScript (AJAX) & PHP

Outils utilisés : un éditeur de texte pour *créer votre site* (comme Sublime Text) et plusieurs navigateurs pour le *tester* (Mozilla Firefox, Google Chrome...), Serveur BD, Serveur Web.

✓ **Objectif :**

- Extension de l'application (MVC).
- Utilisation du contenu dynamique en Ajax.
- Appliquer les notions du DOM.

NB : Dans cet atelier vous serez amenés à réaliser une application de chat en utilisant les technologies Ajax, DOM.

Création de l'interface

Dans cette partie, vous allez réaliser l'interface qui va vous permettre d'envoyer et de visualiser l'historique de la conversation, pour cela vous allez :

- Créer une page nommée « conversation.php » dans le package « view ».
- Découper cette page en 4 parties :
 - Une division contenant le profil utilisateur.
 - Visualisation de la conversation « zone-conversation ».
 - « zone-message » pour envoyer un message : input texte et bouton d'envoi.
 - Lister les contacts « liste » (à développer).

Configuration de la base de données

Ajouter les informations suffisantes à la base de données test_db pour mettre en place l'application de chat en groupe.

Configuration de l'application

Dans cette partie on va ajouter du code nécessaire pour l'envoi et la réception des messages.

- Reprenez l'atelier précédent, après l'authentification rediriger l'utilisateur vers la page « conversation.php ».
- Créer un fichier « **message.php** » qui va contenir la classe « Message » dans le package « model ». Il comportera les attributs suivants :
 - Id
 - Message
 - Emetteur
 - Date

Développement Web

- Créer un fichier « **dao-message.php** » qui va contenir le code nécessaire pour l'interaction avec la BD correspondant aux messages (gérer juste l'insertion et la récupération).
- Créer un fichier « **message-controller.php** » qui va contrôler les requêtes venant du client selon les actions, on se contentera sur deux actions :
 - **Send** : qui va gérer l'insertion du message dans la BD.
 - **Messages** : qui va gérer la récupération des messages depuis la BD.

Mise en place d'Ajax

Après la mise en place de la page « conversation.php », on va ajouter le code JavaScript qui va nous permettre d'exploiter la BD dynamiquement, pour cela on doit avoir besoin de trois méthodes :

- **sendMessage** : qui va envoyer le message depuis l'input texte et le réinitialiser.
- **loadMessages** : qui va charger l'historique de la conversation.