Life.JS

製作メンバー：M3　馬場春樹

概要　/　どんなゲームか

Conway’s Life というゲームをHTML5のCanvas機能を用いて実装しました．

このゲームは生態系中での群生の増殖，消滅などの変化のシミュレーションを行うゲームです．

画面上にはセル(四角形)が並んでいます．

セルは，生きている・死んでいる　の２つの状態を持ちます．

状態は世代が進むごとに次のルールで変化します：

周りの８つのセルの中で

* “生きている”セルが１つしかないときに，そのセルは“過疎”によって“死んでいる”状態になる
* “生きている”セルが２つのときに，そのセルの状態は変化しない
* “生きている”セルが3つのときに，そのセルは，“生きている”状態になる
* “生きている”セルが４つ以上であるとき，そのセルは，“過密”によって“死んでいる”状態になる

単純なルールが生み出すパターンの変化をお楽しみください．

操作説明　/　遊び方

最初にはトップ画面が表示されています．この画面の「GO」と表示されているボタンをクリックする事によってゲーム画面に進みます．

　ゲーム画面では，最初に，ゲームのフィールドの大きさを入力します．0から128までの数を入力することができます．

　OKボタンをクリックする事によってメイン画面に進むことができます．メイン画面には次のボタンがあります．

* ZERO…フィールドをすべて死んでいる状態で作成することができます．
* RESET…フィールドをランダムな状態で作り直すことができます．
* NEXT…フィールドの次の世代を表示します．
* START…フィールドの世代ごとの変化をアニメーションで表示します．
* STOP…STARTで開始したアニメーションを停止します．
* 終了…ゲームを終了してトップ画面に戻ります．

また，フィールド上のセルをクリックすることで，そのセルの状態を切り替えることができます．