معیارکارایی: برد بازی گل زدن بیشتر از تیم حریف بیرون نرفتن از چهارچوب بازی خطا نکردن روی بازیکن حریف سرعت جابجایی قابل قبول برای پشت سر گذاشتن بازیکن تیم حریف توانایی شناسایی و تشخصی عوامل محیطی و فیزیکی بازی به راحتی مانند ( حریف ، بازیکن خودی ، دروازه ها ، توپ ) استفاده نکردن دست بجز دروازه بان محیط : زمین چمن (مصنوعی،طبیعی) فوتسال ، ساحلی (شن) عملگرها : شوت ، چیپ ، سانتر کردن ، پاس دادن ، گرفتن توپ توسط دست (دروازه بان )، تکل زدن سنسور:، سنسور تشخیص توپ سرعت توپ و جهت آن سنسور تشخیص فاصله سنسور آنالیز بازیکنان حریف سنسور خطوط (برای بیرون نرفتن توپ از محیط زمین ) سنسور تشخیص بازیکن حریف/خودی / دروازه ها سنسور شناسایی عوامل بیرونی محیطی / فیزیکی سنسور دوربین ۳۶۰ درجه ، سنسور اب و هوا ( برای لیز نخوردن و تشخیص جهت باد قبل از شوت زدن) سنسور افساید