

در بخش اول پروژه ارتباط بین پارسر و فایل فلکس را برقرار می کنیم. فایل فلکس در فاز اول نوشته شد و برای این فاز کمی تغییر داده شد. ترمینال ها و نان ترمینال های مورد نیاز:

```
106
107  /* Terminals */
108  terminal      TypeDef, MemDef, FOR, IN, RETURN ,IF ,ELSE, ELSIF,
109              TRUE, FALSE, EntryPoint, SWITCH, CASE, WHILE,
110              CONTINUE, BRAK, DOT, DO, CLEAR, PRINTLN, BREAK;
111
112  terminal      SEMICOLON, OPAR, CPAR, OBLOCK, CBLOCK, OBRACE, CBRACKET,
113              CBRACE, OBRACKET,
114              COLON, COMMA, DEC, POWER, ASSIGN, COMPARATOR , NEQ, EQ,
115
116              PLUSPLUS, PLUS, MINUS, MINUSMINUS, MULT, OR, DIVIDE, NOT,
117              NNOT, AND, MODULO, ANGBR, LTEQ, GTEQ, ASIGNN, Begin, END, LT;
118
```

```
119
120  // PRINTLN
121  terminal String      Identifier;
122  terminal String      StringConst;
123  terminal Class       Var;
124  terminal Integer     Type;
125  terminal Number      NumValue;
126  terminal Number      Time;      // our scanner provides numbers as integers
127
```

```
128  /* None Terminals */
129  non terminal      empty;
130  non terminal      MethodDeclare;
131  non terminal      MethodCall;
132  non terminal      Assignment;
133  non terminal Object Expression;
134  non terminal      Loop;
135  non terminal      Statements;
136  non terminal      Statement;
137  non terminal      ForAssignment;
138  non terminal      Declaration;
139  non terminal      IfStatement;
140  non terminal      ElseStatement;
141  non terminal      ElseIfStatements;
142  non terminal      ElseIfStatements;
143  non terminal      DoStatement;
144  non terminal      WhileStatement;
145  non terminal      ForStatement;
146  non terminal      SwitchBlock;
147  non terminal      SwitchCases;
148  non terminal      SwitchCase;
149  non terminal Boolean Condition;
150  non terminal      BaseName;
151  non terminal      ConditionalStatement;
152  non terminal      PowerStatement;
153  non terminal      CalculationStatement;
154  non terminal      PrintInInput;
155  non terminal      Calculation;
156  non terminal      ClearStatement;
157  non terminal      PrintInStatement;
158  non terminal      UpdateaAssignment;
159  non terminal TypeValuePair AssignmentVal;
160  non terminal      EntryBlock;
161  non terminal      Code;
162  non terminal      SwitchStatement;
163  non terminal ArrayList<Integer> MethodSignature;
164  non terminal ArrayList<Integer> Signature;
165  non terminal      OneElseStatement;
166  non terminal ArrayList<Integer> MethodArgs;
167  non terminal ArrayList<Integer> Args;
168  non terminal TypeValuePair Arg;
169
```

```

170
171  /* Calc Non-terminals */
172  non terminal Term, Factor, Logic, Comparison, CalculationList;
173  non terminal Double expr;
174
175  precedence left PLUS, MINUS;
176  precedence left MULT, DIVIDE;
177  precedence right POWER;
178

```

برای پارسر از گرامر LALR1 استفاده کردیم. در بخش اول و بالاترین قسمت یا تعریف تابع داریم یا entry block و با دیدن هر حالت در کد به گرامر مربوطه می رود.

```

181  Code          ::= MethodDeclare Code
182  | EntryBlock Code {: System.out.println("Entry Block"); :}
183  | empty
184  ;
185
186  EntryBlock     ::= EntryPoint OBLOCK Statements CBLOCK
187  {: System.out.println(">> Code entry point"); :}
188  ;
189

```

گرامر های مربوط به Declaration و Statement برای تعریف متغیر ها در اکثر بخش های کد استفاده شدند و ساختار ساده ای دارند. Statements می تواند چندتا یا حتی خالی باشد و در خود Statement به گرامر های محاسباتی و توابع و پرینت ... ارجاع می دهیم.

```

186
187  Statements     ::= Statement SEMICOLON Statements {: :}
188  | ConditionalStatement
189  | Loop
190  | empty
191  ;
192
193
194  Statement      ::= Assignment
195  | MethodCall
196  | CalculationStatement {:System.out.println("This is Calc Statement"); :}
197  | ClearStatement
198  | PrintlnStatement
199  | Declaration
200  ;
201

```

گرامر پرینت طوری نوشته شد که استرینگ یا هر مقدار مجازی که داخلش را بپذیرد.

```

370
371
372  PrintlnInput   ::= StringConst:i {: RESULT = new TypeValuePair("" + i, Constants.TypeString); System.out.println("Println Detected" + i ); :}
373  | expr:i {: RESULT = new TypeValuePair("" + i, Constants.TypeInt); System.out.println("Println Detected" + i ); :}
374  ;
375
376
377  PrintlnStatement ::= PRINTLN OPAR PrintlnInput CPAR ;
378

```

گرامر پاک کردن صفحه با کد جاوا با استفاده از تایمر و اسلیپ این طور است که با دیدن عدد داده شده در کد یک حلقه تا آن عدد پیمایش می کند و به همان اندازه صبر می کند. با اتمام پیمایش صفحه را تمیز می کند.

```

65      public void ClearScreen(Double SleepTime) throws IOException, InterruptedException
66      {
67
68          try {
69              for (int j = 0; j < SleepTime; j++)
70              {
71
72                  // The main thread sleeps for the 1000 milliseconds, which is 1 sec
73                  // whenever the loop runs
74                  Thread.sleep(1000);
75
76                  // displaying the value of the variable
77                  System.out.println(j);
78              }
79              //      System.out.print("\033[H\033[2J");
80              //      System.out.flush();
81              System.out.println();
82              System.out.println();
83              System.out.println();
84              System.out.println();
85              System.out.println();
86              System.out.println();
87              System.out.println();
88
89          }
90          catch (Exception expn)
91          {
92              System.out.println(expn);
93          }
94      }

```

گرامر متد شامل نام و آرگومان و بدنه ای است که می تواند شامل استیتمنت ها باشد.

```

308
309 MethodDeclare ::= Type Identifier:i OPAR MethodSignature:s CPAR BLOCK Statements CBLOCK {:
310               if(s == null) sourceSignatures.put(i, null);
311               else sourceSignatures.put(i, s);
312               System.out.println(">> Method " + i.toString() + " Declared! with arg types: " + WriteArgs(s));
313               System.out.println("Method Declared");
314               ;}
315
316
317
318 MethodSignature ::= Signature:s {: RESULT = s; ;}
319                 | empty {: RESULT = null; ;}
320                 ;
321
322
323 Signature      ::= Signature:s COMMA Type:t Identifier {:
324                 s.add(t);
325                 RESULT = s;
326                 ;}
327                 | Type:s Identifier {:
328                 ArrayList<Integer> list = new ArrayList<>();
329                 list.add(s);
330                 RESULT = list;
331                 ;}
332                 ;
333
334 MethodCall     ::= Identifier:i OPAR MethodArgs:a CPAR {:
335                 System.out.println(">> Method " + i.toString() + " called!");
336                 ArgsCheck(sourceSignatures.get(i), a, i);
337                 ;}
338                 | BaseName Identifier:i OPAR MethodArgs CPAR {: System.out.println(">> Method " + i.toString() + " called!"); ;}
339                 ;
340
341 MethodArgs     ::= Args:i {: RESULT = i; ;}
342                 | empty {: RESULT = new ArrayList<Integer>(); ;}
343                 ;

```

گرامر ریاضی به ترتیب اولویت آپریتورها نوشته شده و با کد جاوا هر آپریشن حساب می شود. هم می تواند اعداد را محاسبه کند و هم متغیر های عددی.

```
397 // //////////////////////////////////* Calculator Grammar */////////////////////////////////
398 CalculationStatement ::= CalculationList{ System.out.println("CalculationStatementt"); :};
399
400 CalculationList      ::= Calculation SEMICOLON
401                        | CalculationList Calculation SEMICOLON;
402
403 Calculation          ::= expr;
404
405
406
407 expr                ::=  expr:e1 PLUS  expr:e2          { : RESULT = e1+e2;      :}
408                        |  expr:e1 MINUS expr:e2          { : RESULT = e1-e2;      :}
409                        |  expr:e1 MULT  expr:e2          { : RESULT = e1*e2;      :}
410                        |  expr:e1 DIVIDE expr:e2          { : RESULT = e1/e2;      :}
411                        |  expr:e1 POWER expr:e2          { : RESULT = Math.pow(e1,e2); :}
412                        | NumValue:i { : RESULT = i.doubleValue(); :}
413                        | Identifier:i { : RESULT = Double.valueOf(((String)sourceTypes.get(i).getElement1())); :};
414
415 // add declared identifier
416 empty                ::= ;
417
```

نمونه های تست شده:







