

# **IOS Bootcamp**

## Hafta 5 - Ödevler

Bahattin Koç  
10 February 2022

## **UIViewController Life Cycles**

UIViewController, UIKit içerisinde bulunan bir sınıftır. Kullanıcı ile işletim sistemi arasındaki görsel iletişimi kullanmakta kullanılır. İçerisine belirli nesneler (buton, yazı, liste vb) alabilir. Her nesne gibi bu nesneninde bir var olma ve yok olma adımları vardır. Sonsuza dek ekranda kalacak değiller ya. Bunlar;

### **viewWillAppear**

Bu fonksiyon görüntü ekrana gelmeden hemen önceyi temsil etmektedir. Ekran üzerinde kullanıcıya henüz gösterilmeden düzenlenmesi gerek bir şeyler varsa (örn: Abone ise yeşil arka plan değil ise kırmızı arka plan olması) burada yapılır. Birden fazla kez çalışabilir. Sayfa her açıldığında çağırılır.

### **viewDidLoad**

Sayfa tamamen yüklendiğinde sadece bir kez çağırılır. Bu fonksiyon çalıştığında artık sayfa üzerindeki nesnelere (örn: buton, label vb.) erişilebilmektedir. Sadece bir kez çalışacağı için internetten veri çekme kısmı burada yapılabilir.

### **viewDidAppear**

Bu fonksiyon sayfa yüklenmeyi bitirdiğinde çağırılır. Sayfa üzerinde bir gif veya bir animasyon oynatılacaksa bu fonksiyon içinde çağırılabilir.

### **viewWillDisappear**

Sayfa kapanmaya başladığı ilk adımda çalıştırılır. Kullanıcı diğer sayfalara gidip geldiği süreçte her seferinde çalıştırılacaktır.

### **viewDidDisappear**

Sayfa tamamen kapatıldığında bu fonksiyon çağırılır. Genellikle arka plan işleri için kullanılır (örn: veri indirme, bir dizinde arama yapma vb.).

## **UIPageViewController**

Soru: setViewControllers'a viewController tanımlamak zorunda mıyız?

Cevap: ???

Soru: direction tanımlamak zorunlu ise before after methodları neden var?

Cevap: ???