



## TERİMLER SÖZLÜĞÜ

Eğitim Adı

**TEMEL ÇİZİM TEKNİKLERİ**

İngilizce	Türkçe	Açıklaması
Artboard	Çalışma sayfası	Çalışılan sayfanın adı
Blur	Bulanık görüntü	Bulanık görüntü ile ilgili işlemler
Canvas	Tuval	Çalışma sayfası
Curve	Eğri çizgi	Eğik çizim
Drawing	Çizmek	Çizim eylemi
Fill	İç renk	Nesnelere ait iç renk
Glow	Parlama	Parlama etkisi
Horizontal	Yatay	Yatay düzlemden kullanılan parametre
Intersect	Kesişim	İki noktanın kesişim alanı
Key	Anahtar	Anahtar renk / referans nesne
Lock	Kilit	Nesneleri kilitleme işlemi
Marquee	İşaretleme	Alan seçimi için kullanılan hatlar
Noise	Gürültü	Çizgi lekeleri
Opacity	Opaklık	Renk geçirgenliği için kullanılan işlem
Reflect	Yansıtma	Nesne yansıtma özelliği
Rotate	Döndürme	Nesne döndürme özelliği
Saturate	Doygunluk	Renk doygunluğu
Scale	Ölçeklendirme	Nesne boyutlandırma işlemi
Toning	Tonlama	Farklı koyu-açık değerlerine işaret eden ifade
Texture	Doku	Nesne yüzeyinin karakteristik özelliği
Union	Birleştirme	Tonlamadaki geçişlerin birbirleri ile kaynaştırılması işlemi
Vertical	Dikey	Dikey düzlemden kullanılan parametre