



TERİMLER SÖZLÜĞÜ

| | |
|------------|------------------------|
| Eğitim Adı | TEMEL ÇİZİM TEKNİKLERİ |
|------------|------------------------|

| İngilizce | Türkçe | Açıklaması |
|------------|-----------------|--|
| Artboard | Çalışma sayfası | Çalışılan sayfanın adı |
| Blur | Bulanık görüntü | Bulanık görüntü ile ilgili işlemler |
| Canvas | Tuval | Çalışma sayfası |
| Curve | Eğri çizgi | Eğik çizim |
| Drawing | Çizmek | Çizim eylemi |
| Fill | İç renk | Nesnelere ait iç renk |
| Glow | Parlama | Parlama etkisi |
| Horizontal | Yatay | Yatay düzlemde kullanılan parametre |
| Intersect | Kesişim | İki noktanın kesişim alanı |
| Key | Anahtar | Anahtar renk / referans nesne |
| Lock | Kilit | Nesneleri kilitleme işlemi |
| Marquee | İşaretleme | Alan seçimi için kullanılan hatlar |
| Noise | Gürültü | Çizgi lekeleri |
| Opacity | Opaklık | Renk geçirgenliği için kullanılan işlem |
| Reflect | Yansıtma | Nesne yansıtma özelliği |
| Rotate | Döndürme | Nesne döndürme özelliği |
| Saturate | Doygunluk | Renk doygunluğu |
| Scale | Ölçeklendirme | Nesne boyutlandırma işlemi |
| Toning | Tonlama | Farklı koyu-açık değerlerine işaret eden ifade |
| Texture | Doku | Nesne yüzeyinin karakteristik özelliği |
| Union | Birleştirme | Tonlamadaki geçişlerin birbirleri ile kaynaştırılması işlemi |
| Vertical | Dikey | Dikey düzlemde kullanılan parametre |