

GENÇLİK ÇALIŞANLARI İÇİN

WEB 2.0 ARAÇLARI

Rehberi



GİRİŞ



21. yüzyıl gençliği dijital dünyada yaşıyor. İletişim kurarken, öğrenirken, sosyal hayatı katılım sağlarken ve üretirken dijital araçlardan yoğun biçimde faydalaniyor. Bu nedenle gençlerle çalışan profesyonellerin, dijital araçların sunduğu imkânlara hakim olmaları artık bir tercihten çok bir gereklilik haline geldi.

Web 2.0 araçları; gençlik çalışmalarında katılımı teşvik etme, içerikleri ilgi çekici ve eğlenceli hale getirme, grup içi etkileşimi artırma, oyun tabanlı öğrenme ve her yerden erişilebilirlik sağlama gibi avantajlar sunar. Etkinlik planlamadan grup dinamiği kurmaya, eğitim içerikleri hazırlamadan değerlendirme süreçlerine kadar pek çok alanda bu araçlar gençlik çalışanlarının en büyük yardımcıları olabilir.

Ancak internet ortamında pek çok dijital araç ve uygulama içinde kaybolmak, doğru aracı bulmakta zorlanmak sıkça karşılaşılan bir durum. İşte bu ihtiyaca yanıt vermek amacıyla gönüllülerle, ekip arkadaşlarıyla ve gençlerle doğrudan çalışan profesyonellerin kullanabileceği, Web 2.0 araçlarının tanıtımını ve nasıl kullanılacağını içeren bu rehberi hazırladık.

Rehbere seçtiğimiz web aracı ve uygulamalar ile ilgili tanıtıcı logolar ve açıklama metinlerine yer verip, detaylı tanıtım videolarına ulaşabileceğiniz QR kodlar ve erişim bağlantıları yerleştirdik.

Keyifli öğrenmeler!



Google Forms



Google Forms, kullanıcıların kolayca anketler, kayıt formları, testler ve geri bildirim formları oluşturmasını sağlayan ücretsiz bir Google aracıdır. Katılımcı yanıtlarını otomatik olarak toplar ve özet grafiklerle görselleştirir. Eğitim, etkinlik ve proje süreçlerinde bilgi toplamak için pratik bir çözümüdür.

Kullanım Özellikleri:

- Çoktan seçmeli, kısa yanıt, paragraf, ölçek gibi farklı soru türleri
- Dosya yükleme, tarih ve saat seçimi gibi gelişmiş seçenekler
- Otomatik puanlama ile sınav oluşturma
- Yanıtların grafiklerle özetlenmesi ve Google E-Tablolar'a aktarılabilmesi

Kullanım Önerisi:

Herhangi bir etkinliğin sonunda katılımcıların görüşlerini toplamak için “Geri Bildirim Formu” hazırlanır. Katılımcılar formu telefonlarıyla doldurarak eğitim süreci, içerik, eğitmen ve ortamla ilgili değerlendirmelerini yazar. Ek olarak atölye, etkinlik veya kamp kayıtlarını; gönüllü başvurularını; proje ön başvurularını almak için, gençlerden kampanya fikirlerini, etkinlik önerilerini toplamak, gençlerin ilgi alanlarını, öğrenme ihtiyaçlarını veya hedeflerini belirlemek için de kullanabilirsiniz.

Tanıtım videosuna QR kodu okutarak ya da "buraya" tıklayarak ulaşabilirsin!



Canva



Canva, grafik tasarım yapma imkânı sunan online bir platformdur. Hesabınızla giriş yaptığınızda ana ekran da poster, sunum, sosyal medya gönderisi, infografik, broşür gibi çeşitli şablonlar bulunur. Canva'nın sürükle-bırak arayüzü sayesinde metin, görsel, ikon, çıkartma ve video ekleyerek yaratıcı tasarımlar oluşturabilirsiniz. Ayrıca, animasyon ve video düzenleme araçları ile hareketli içerikler hazırlayabilirsiniz.

Kullanım Özellikleri:

- Hazır şablonlarla kolay afiş, poster, sunum, CV ve sosyal medya gönderisi hazırlama
- Ortak çalışma özelliğiyle grup halinde tasarım yapma
- Görsel, ikon, yazı tipi ve animasyon kitaplığı
- PDF, PNG, MP4 gibi formatlarda indirme seçeneği
- Telefon ve tablet uygulamaları ile mobil tasarım imkânı

Kullanım Önerisi:

Atölyeler, seminerler ve gençlik buluşmaları için dikkat çekici afişler, sosyal medya gönderileri, broşür hazırlanabilir. Sunumları görsel olarak destekleyen, ilgi çekici slaytlar hazırlanabilir. Google Forms ya da Mentimeter'dan alınan veriler, Canva'da infografik olarak sunulabilir.

Tanıtım videosuna QR kodu okutarak ya da "buraya" tıklayarak ulaşabilirsin!



Padlet



Padlet, kullanıcıların dijital panolar oluşturarak fikirlerini, dosyalarını, bağlantılarını ve multimedya içeriklerini kolayca paylaşabildiği, görsel ve işbirlikçi bir platformdur. Gerçek zamanlı içerik üretimi ve paylaşımıyla özellikle grup çalışmaları ve beyin fırtınası süreçlerini kolaylaştırır.

Kullanım Özellikleri:

- Gerçek zamanlı çok katılımcılı etkileşim
- Metin, görsel, video, bağlantı ve belge yükleme imkânı
- Farklı pano düzenleri (duvar, ızgara, akış, zaman çizelgesi vb.)
- Yorum yapma, beğenme ve oylama gibi etkileşim araçları

Kullanım Önerisi:

Gönüllü gençler için “Geleceğin Gençlik Merkezi Nasıl Olmalı?” başlığıyla bir Padlet panosu açılır. Katılımcılar pano üzerinde fikirlerini yazar, örnek fotoğraflar yükler, birbirlerinin gönderilerine yorum yapar. Eğitim sonunda herkesin katkı sunduğu yaratıcı bir dijital fikir panosu ortaya çıkar.

Tanıtım videosuna QR kodu okutarak ya da "buraya" tıklayarak ulaşabilirsin!



Action Bound



ActionBound, kullanıcıların kendi macera oyunlarını oluşturabildiği, konum tabanlı ve görev odaklı bir mobil uygulamadır. Fotoğraf çekme, quiz çözme ve GPS görevleri gibi interaktif etkinliklerle öğrenmeyi oyunlaştırır.

Kullanım Özellikleri:

- Oyunlaştırılmış dijital saha çalışmaları ve interaktif görevler oluşturma
- GPS ile konum bazlı aktiviteler
- Fotoğraf, video yükleme, quiz ve görev modüller

Kullanım Önerisi:

Gençlik merkezinin farklı noktalarına QR kodlar yerleştirilir. Katılımcılar telefonlarından bu kodları tarayarak "Fotoğraf çek", "Bu bölüm neden önemli buluyorsun?", "Takım arkadaşınla bir özelliğini paylaş." gibi görevleri tamamlayabilirler.

Tanıtım videosuna QR kodu okutarak ya da "buraya" tıklayarak ulaşabilirsin!



Mentimeter



Mentimeter, canlı anketler, quizler ve kelime bulutları oluşturmanıza olanak tanıyan etkileşimli bir sunum aracıdır. Katılımcılar cep telefonlarıyla anonim olarak yanıt vererek sürece aktif katılır.

Kullanım Özellikleri:

- Anket, bulut kelime, quiz, oylama gibi interaktif sunum içerikleri
- Canlı geri bildirim toplama
- Katılımcıların anonim katılımı

Kullanım Önerisi:

Etkinlik öncesi ya da sonrasında gençlere şöyle sorular mentimeter aracılığıyla sorulabilir: “Hangi konularda etkinlik istiyorsun?”, “Sence gençlik merkezinin en güçlü yönü nedir?”, “Kendini hangi alanlarda geliştirmek istersin?”

Tanıtım videosuna QR kodu okutarak ya da "buraya" tıklayarak ulaşabilirsin!



Powtoon



Powtoon, animasyonlu videolar ve sunumlar hazırlamanıza olanak sağlayan çevrim içi bir içerik üretim aracıdır. Hazır şablonlarla kolayca dikkat çekici ve yaratıcı içerikler oluşturabilirsiniz.

Kullanım Özellikleri:

- Kolayca animasyonlu video hazırlama
- Hazır şablonlar ve karakter animasyonları

Kullanım Önerisi:

Her gönüllü, merkezdeki bir deneyimini veya bir sosyal sorunu Powtoon kullanarak kısa bir animasyonla anlatır, sosyal medya içeriği hazırlanabilir.

[Tanıtım videosuna QR kodu okutarak ya da "buraya" tıklayarak ulaşabilirsin!](#)



Miro



Miro, ekiplerin çevrim içi olarak aynı beyaz tahta üzerinde çalışabileceği bir iş birliği aracıdır. Zihin haritaları, akış şemaları ve notlar ile fikir üretme ve planlama süreçlerinde kullanılır.

Kullanım Özellikleri:

- Online ortak çalışma panosu
- Zihin haritaları, yapışkan notlar, diyagramlar

Kullanım Önerisi:

Miro üzerinden online/offline bir pano açılır. Her katılımcı; çalışmak istediğiniz herhangi bir konuda ya da proje fikri üretirken "Sorun", "Hedef", "Çözüm", "İş bölümü" kutucuklarına fikir ekler. Post-it'lerle yapılandırılır.

Tanıtım videosuna QR kodu okutarak ya da "buraya" tıklayarak ulaşabilirsin!



AhaSlides



AhaSlides, sunumlarınızı interaktif hale getirmek için kullanılan canlı anket, quiz ve oyun araçları sunar. Katılımcılar cihazlarından bağlanarak anında yanıt verir ve eğlenceli bir deneyim yaşar.

Kullanım Özellikleri:

- Anket, quiz, kelime bulutu, tahmin gibi sunum içeriği araçları
- Eş zamanlı etkileşim
- Eğitici sunumlara oyunlaştırma unsuru ekleme

Kullanım Önerisi:

Atölye sonunda gençler AhaSlides üzerinden quiz, kelime bulutu, doğru yanlış oyunu oynar. Sonuçlar anlık yansıtılır, kazananlara küçük ödüller verilebilir.

Tanıtım videosuna QR kodu okutarak ya da "buraya" tıklayarak ulaşabilirsin!



Wheel of Names



Wheel of Names, rastgele seçim yapmanızı sağlayan bir çark aracıdır. Katılımcı isimleri, görevler veya ödüller çarka eklenecek eğlenceli bir şekilde seçim yapılabilir.

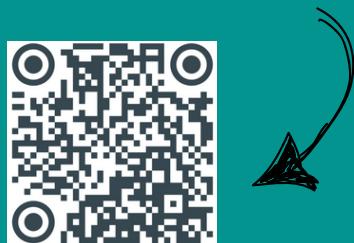
Kullanım Özellikleri:

- Çarkifelek formatında rastgele seçim aracı
- İsim, görev, ödül gibi öğelerle özelleştirilebilir

Kullanım Önerisi:

Gençlik merkezindeki görev ve ödül dağılımı bu araçla oyunlaştırılabilir. "Bu haftanın önerisini kim paylaşacak?", "Mini ödülü kim kazanıyor?" gibi seçimler Wheel of Names ile rastgele belirlenebilir.

Tanıtım videosuna QR kodu okutarak ya da "buraya" tıklayarak ulaşabilirsin!



BaamBoozle



BaamBuzzle, aynı renkteki kutuları patlatarak yüksek puan toplamaya dayalı renkli ve hızlı bir çevrim içi oyundur.

Kullanım Özellikleri:

- Renkli kutucuklarla eşleştirme ve strateji oyunu
- Hız ve dikkat geliştirme

Kullanım Önerisi:

Etkinliği yapacağınız grubu ikiye bölgerek oynayacağınız bir bilgi yarışması tasarlayabilirsiniz.

Tanıtım videosuna QR kodu okutarak ya da "buraya" tıklayarak ulaşabilirsin!



Kahoot



Kahoot!, öğrenmeyi eğlenceli hale getiren oyunlaştırılmış bir quiz ve anket platformudur. Katılımcılar, canlı yarışmalar şeklinde düzenlenen sorulara kendi cihazlarından yanıt verirken hem rekabet eder hem de öğrenir.

Kullanım Özellikleri:

- Çoktan seçmeli quizler, doğru/yanlış soruları, anket ve bulut kelime (word cloud) seçenekleri
- Canlı (canlı oturum) ya da zaman sınırlı (bireysel çalışma) modlarda oynamaya
- Renkli, müzikli ve tempolu oyun arayüzü
- Gerçek zamanlı skor tablosu ve geri bildirim
- Türkçe dil desteği ve mobil uygulama ile kolay erişim

Kullanım Önerisi:

Eğitime başlamadan önce, “Beni Ne Kadar Tanıyorsun?”, “Grubumuzun İlginç Özellikleri” gibi hafif quizlerle enerjik bir başlangıç yapılabilir. Geri bildirimleri oyunlaştmak adına “Etkinlik nasıldı?”, “En beğendiğin an neydi?” gibi anket modülleriyle katılımcı görüşleri alınabilir. Uluslararası projelerde, kültürel bilgiler içeren quizlerle farklı ülkeleri tanıtmak mümkün olabilir.

Tanıtım videosuna QR kodu okutarak ya da “buraya” tıklayarak ulaşabilirsin!





www.ogrenmetasarimlari.com

Bıçakçı Hanı, Bereketzade, Büyük
Hendek Cd. No. 23 Kat. 1, 34421
Beyoğlu/İstanbul

merhaba@ogrenmetasarimlari.com