

Вопросы:

1. Какую цель выполняет слой Гроссберга?
2. Что такое слой Кохонена?
3. Для чего нужен слой Embedding?

Ответы:

- 1) Использование слоя Гроссберга позволяет отобразить результаты слоя Кохонена в выходные образы или классы.
- 2) Это слой, который состоит из линейных искусственных нейронов. Выходные сигналы Кохонена обрабатываются по принципу «Победитель получает все», то есть наибольший сигнал превращается в единичный сигнал, а остальные обращаются в 0.
- 3) Слой Embedding позволяет преобразовать некоторые объекты, которые не имеют математического представления, в тензоры, т.к. нейроны могут работать только с ними. То есть создается матрица, где связывается каждый индекс объекта с его переводом в тензор.