عقد شراكة وتوزيع أرباح لتطوير لعبة إلكترونية ضمن استوديو TOVEX

التاريخ: (2025

مكان العقد: عبر الإنترنت

أطراف العقد:

الطرف الأول:

الاسم:

الصفة:

العنوان:

البريد الإلكتروني:

الطرف الثاني: الاسم:

البريد الإلكتروني:

العنوان:

البنود



المادة الأولى: موضوع العقد

يهدف هذا العقد إلى توثيق العلاقة بين الأطراف بشأن العمل الجماعي في تطوير لعبة الكترونية، وتنظيم آلية توزيع الأرباح وحقوق الملكية الناتجة عن المشروع.

المادة الثانية: التزامات الأطراف

التزامات الطرف الأول:

- توفير البيئة اللازمة للعمل (تقنية، إدارية، وإبداعية).
 - إدارة المشروع بما يحقق أهدافه.
- توزيع الأرباح بناءً على الشروط الواردة في هذا العقد.

التزامات الأطراف الثانية (الأعضاء):

- تنفيذ المهام المطلوبة بدقة وكفاءة.
- الالتزام بجداول العمل المتفق عليها.
- الحفاظ على سرية المعلومات المتعلقة بالمشروع وعدم مشاركتها مع أي جهة خارجية.

المادة الثالثة: توزيع الأرباح

- يتم تخصيص نسبة %70 من صافى أرباح المشروع للأعضاء المشاركين.
- يحتفظ الطرف الأول بنسبة %30 من صافى الأرباح لتغطية نفقات الاستوديو وتطوير المشروع.
- يتم دفع الأرباح عند تحقيق اللعبة أرباحًا فعلية وبعد احتساب جميع التكاليف والنفقات التشغيلية.
- يتم توزيع النسبة المخصصة للأعضاء بناءً على فترة المشاركة الفعلية في المشروع كما يلي:
 - ◄ العضو الذي يكمل سنة واحدة يحصل على %25 من نسبته المستحقة.
 - العضو الذي يكمل سنتين يحصل على 50% من نسبته المستحقة.
 - ◄ العضو الذي يكمل 3سنوات أو أكثر يحصل على 100% من نسبته المستحقة.

المادة الرابعة: شروط استحقاق الأرباح



- يستحق العضو نسبة الأرباح الخاصة به وفقًا للجدول الزمني المحدد في المادة الثالثة.
- إذا انسحب العضو قبل إكمال سنة واحدة من العمل، يسقط حقه في المطالبة بأي أرباح.
- أي عضو يخل بالتزاماته أو يتوقف عن العمل دون سبب مشروع، يفقد حقه في الأرباح حتى لو أكمل المدة المطلوبة.

المادة الخامسة: مدة العقد وإنهاؤه

- يبدأ العقد من تاريخ التوقيع الإلكتروني ويستمر طوال فترة المشروع، والتي تقدر بحوالي بمسنوات.
 - يجوز لأي طرف إنهاء العقد بإشعار كتابي قبل أسبوعين على الأقل، مع تقديم مبررات واضحة.
- في حالة الإنهاء المبكر للعقد من قبل الطرف الثاني، يتم تطبيق شروط استحقاق الأرباح المذكورة في المادة الرابعة.

المادة السادسة: حقوق الملكية الفكرية

- جميع حقوق الملكية الفكرية المتعلقة بالمشروع، بما في ذلك التصاميم، الأكواد البرمجية، الشخصيات، والسيناريوهات، تعود إلى
 استوديو Tovex ، ولا يجوز لأي عضو استخدامها أو تعديلها خارج نطاق المشروع دون إذن رسمي.
 - في حالة انسحاب أي عضو، لا يحق له المطالبة بأي حقوق ملكية فكرية أو استخدام أي جزء من المشروع لصالحه الشخصي.

المادة الثامنة: الالتزام بجودة العمل

- يلتزم جميع الأعضاء بالمحافظة على مستوى عال من الجودة في جميع جوانب التطوير، بما يشمل البرمجة، التصميم، والصوتيات.
- في حال تقديم عمل غير مطابق للمعايير المتفق عليها، يحق للطرف الأول طلب التعديلات اللازمة أو استبعاد العضو في حال تكرار الاخطاء دون تحسين.

الينود



المادة الخامسة: مدة العقد وإنهاؤه

- يبدأ العقد من تاريخ التوقيع الإلكتروني ويستمر طوال فترة المشروع.
 - يجوز لأي طرف إنهاء العقد بإشعار كتابي قبل اسبوع على الأقل.

التواقيع من الطرفين

		الطرف الأول: الاسم :
		التوقيع :
قعت برضاتي بدون أي) أوافق على جميع الشروط المقدمة في هذا البند وقد و خالف القوانين احاسب عليه قانونيا	الطرف الثاني : اني العضو (اجبار وكل شيء اعمله يـ
		التوقيع :

(يعتبر العقد موقّعًا إلكترونيًا ومعترف به قانونيًا بمجرد إتمام التوقيع الإلكتروني)

