

PROJET 12 : Détection de Fraude E-commerce

OBJECTIF DU PROJET

La fraude ronge les marges. Déetecter les cartes de crédit volées ou les faux comptes en temps réel permet d'économiser de l'argent et de renforcer la confiance.

FICHIER DE DONNÉES

- fraude_ecommerce.csv
- 800 lignes
- Inclut des valeurs manquantes, valeurs aberrantes et déséquilibres pour un apprentissage réaliste

TÂCHES À RÉALISER

■ TÂCHE PRINCIPALE

Classer la transaction comme Fraude ou Légit

■ TÂCHES SECONDAIRES (OPTIONNELLES)

1. Définir des "Seuils de Révision" dynamiques (ex: blocage auto si prob > 90%)
2. Identifier les "Pays à Haut Risque"
3. Regrouper les modèles de fraude (Attaque de Bot vs Carte Volée)
4. Estimer le "Revenu Sauvé" par le modèle

LIVRABLES ATTENDUS

1. **Exploration des Données (EDA)**
 - Analyse statistique descriptive
 - Visualisations des distributions
 - Analyse des corrélations
 - Identification des valeurs manquantes et aberrantes
2. **Ingénierie des Fonctionnalités**
 - Création de nouvelles variables pertinentes

- Transformation des variables existantes
- Encodage des variables catégorielles
- Normalisation/Standardisation si nécessaire

3. **Modélisation**

- Choix et justification du/des modèle(s)
- Entraînement et validation
- Optimisation des hyperparamètres
- Évaluation avec métriques appropriées

4. **Résultats et Interprétation**

- Performance du modèle principal
- Résultats des tâches secondaires (si réalisées)
- Insights et recommandations
- Visualisations des résultats

CONSEILS

- Commencez par une exploration approfondie des données
- L'ingénierie des fonctionnalités est CRUCIALE pour ce projet
- Documentez votre démarche et vos choix
- Comparez plusieurs approches si possible
- Pensez à l'aspect pratique et utilisable de vos résultats

Bon travail ! ■