

## **Protokoll, 6. Juli 2015**

**Anwesend:** Stefan, Simon, Alex

### **Inhalt:**

#### **Beta Version**

- Vorstellung des aktuellen Fortschritts
- Stefan testet vorläufige Beta Version

#### **Kritik und Anregungen**

- Adaptionenmechanismen wären wünschenswert
- Anfangen Spiel grafisch besser zu gestalten
- Angefangene Teile zusammenfügen
- Am Dokument weiterarbeiten

#### **Nächste Schritte**

- Dokument bearbeiten
- Grafik überarbeiten
- Beta-Version hochladen
- Neuen Termin für Treffen ausmachen