

Protokoll, 27. April 2014

Anwesend: Stefan, Simon, Alex

Inhalt:

Hardware

- Stefan zeigt und erklärt uns die Hardware
- SensorTag zum Testen ausgeliehen

Spielideen

- Vorstellung der beiden Spielideen *PacMan* und *Bahnenspiel*
- Machbarkeit der Spielideen in Bezug auf Hardware besprochen

Nächste Schritte

- Auf eines der Konzepte festlegen
- Game Design Document anfertigen
- Mockup anfertigen
- Neuen Termin für Treffen ausmachen