**Microbitparty, Hackathon og koding!!**

Battleships med Python og Microbit.

* Skalebarhet på grunn av gruppeinndeling
* sosial plattform
* spillet er en «unnskyldning» for å lage en sosial arena
* Har allerede en antall-spiller funksjon
* skal ha med animasjoner og lydeffekter, hvis det lar seg gjøre med microbiten sin begrensede lagringsplass
* modulering av kode

Hva er det beste i verden? Læring, teknologi og morro, selvfølgelig! Nettopp dette har vi førsøkt å få til. Et spill hvor gruppedynamikker og sosialisering er fokus, med teknologi som kjernen dette bygges rundt. Vi vil få elevene til å utnytte teknologien i praktiske sammenhenger, å lære hvordan teknologi kan benyttes i hverdagen. Alt dette utenom en alt for brukerennlig UI, lik at man får innsikt i systemer.