



Sébastien Villers

Sound Designer / Animator 3D / Game Designer

SOFTWARE

PREMIERE PRO REAPER MAYA
UNREAL ENGINE PERFORCE
BLENDER UNITY GODOT

& PLUS

SOFT SKILLS

Travail d'équipe	Communication
★★★★★	★★★★★☆
Partage	Créativité
★★★★★	★★★★☆☆
Curiosité	Proactivité
★★★★☆	★★★★★☆

INTÉRÊTS / HOBBYS

	Films		Jeux
	Musique		Lecture

ME CONTACTER

- +32 498 85 92 82
- sebastienvillerspro@gmail.com
- sebastienvillers.me
- <https://www.linkedin.com/in/s%C3%A9bastien-villers-474426251/>

À PROPOS DE MOI

Fraîchement diplômé d'un Master en jeu vidéo à la Haute École Albert Jacquard, j'ai participé durant mes études à la conception d'un jeu en endossant plusieurs rôles : game designer, sound designer et animateur 3D. En dehors de mon parcours académique, je nourris un intérêt marqué pour le cinéma et le jeu vidéo.



EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

2024
2023

SOUND DESIGNER & ANIMATEUR 3D

Dirty monitor - Charleroi

Animateur 3D et sound designer sur le projet de mini-jeux pour l'exposition interactive "La Fabrique à jouets" avec animations réalisées sur Blender, créations sonores sur Reaper et intégrations sur Unreal Engine 4.7.

2023

STAGE ANIMATEUR 3D

Zorobabel - Bruxelles

Animation 3D, rigging et skinning, montage vidéo d'une scène de court métrage sous Blender.

2023
2021

ÉTUDIANT COMMIS DE CUISINE

Huggy's Bar - Namur

Cuisine, plonge et préparation. Développement du travail en équipe.



ÉDUCATION

2025
2023

MASTER EN JEU VIDÉO

Haute École Albert Jacquard - Namur

Animation 3D, sound design, game design et intégration sur Unreal Engine. Création d'un projet de jeu en groupe sur UE5. Mémoire sur "La "caméra" vidéoludique et son importance dans les attitudes interactionnelles chez le joueur."

2023
2019

BACHELIER EN INFOGRAPHIE : SPÉCIALISATION GAME ANIMATION 3D

Haute École Albert Jacquard - Namur

Spécialisation en animation 3D, sound design, rigging et skinning. Réalisation d'un projet de jeu en groupe.

2018
2017

CESS EN AUDIOVISUEL

I.A.T.A. - Namur

Montage vidéo, stage de journalisme au FIFF. Prix du jury pour un court métrage documentaire de fin d'année.