软件后台设计思路：

软件分为客户端与服务端，在客户端得到数据之后，利用scoket发送到服务端进行处理，服务端默认监听 7953 端口。客户端与服务端 的 发送与接收IP 与端口可以由Properties文件进行配置。

服务端有一个监听命令，监听端口消息。

关于SOCKET 消息规范：由于平台换行符的原因，数据之间的换行符有&字符取代，接受消息时再按照&分离出数据单元即可，SOCKET 消息的输入与输出采用GBK编码。消息的第一行为一个数字，代表了消息的类型，余下的一行或者多行代表了需要处理的数据，服务端接受到SOCKET 以后，分析消息类型，然后将数据交给特定的类进行处理

SCOKET 传输数据格式约定。

每次SOCKET连接 首先传输一个数字表示 接下来的数据应该交由哪个类实例去处理

数字与命令对应如下

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | 插入新的患者个人信息 |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

各个类功能以及返回值描述

客户端将需要更新数据库的 键值对 每一行 按照

键：值

的格式拼接发送，注意中间的冒号是半角。

服务端执行成功返回由Const类定义的 success 字符串，否则返回出错信息。