

冰山之下的激励

成就动机理论

社会角色

企业的激励体系

绩效结果

社会角色

自我形象

动机

特质

工作行为

工作成就

案例分享:某国大型公司制药行业企业



在充分确保核规性前提下,不断提升团队作战力核销售业绩



- •通过数字化福利平台
- •进行创新性福利设计
- •鼓励参与,促进合作,达到激



绩效结果

工作成就

优化奖:

质性建议,并产生良好 效果

转型奖:

对企业业务流程提出实 对企业业务的发展提出 建设性意见

团结奖:

对销售工作职级支持、 或与其他部门合作共

工作行为

认可员工投入

123

激励支持部门

员工

种类要多

资源有限

品质要好

福利围城

预算不足

内容要新

缺乏供给

案例分享:某专业服务行业科技公司-福利困境

缺乏福利理念指导 为能突显文化

公司战略整合

未考虑家属和浅在员工 覆盖广但缺乏爆点

员工体验

? 管理行政高效

对标成本被动接受涨幅

公司成本优化

风险管控合规

缺乏信息收集机制

当我们在谈论激励时

假设一 员工都是 **偷懒的**

传统激励

假设二 工作都是

负担性的

物质激励

短期激励

结果激励

重新定义福利效能

治理最佳实践 公司战略契合 快速对应变化 员工体验优化 协同 前瞻 员工沟通到位 管理行政高效

敏捷

公司成本优化

风险管控合规

BEAT

Benefits Effectiveness Assessment Tool

"我"时代

业务增长 Me 效能性

激励性

生态性

"我"时代福利的发展方向

协同

各福利 形成协同效应

分散

前瞻

从参与市场时见到 设计与企业未来发展 稳和的福利计划

回顾

敏捷

决策更加 高效、敏捷和精准

缓慢

持续性评估

衡量每一次的成果 并持续改进

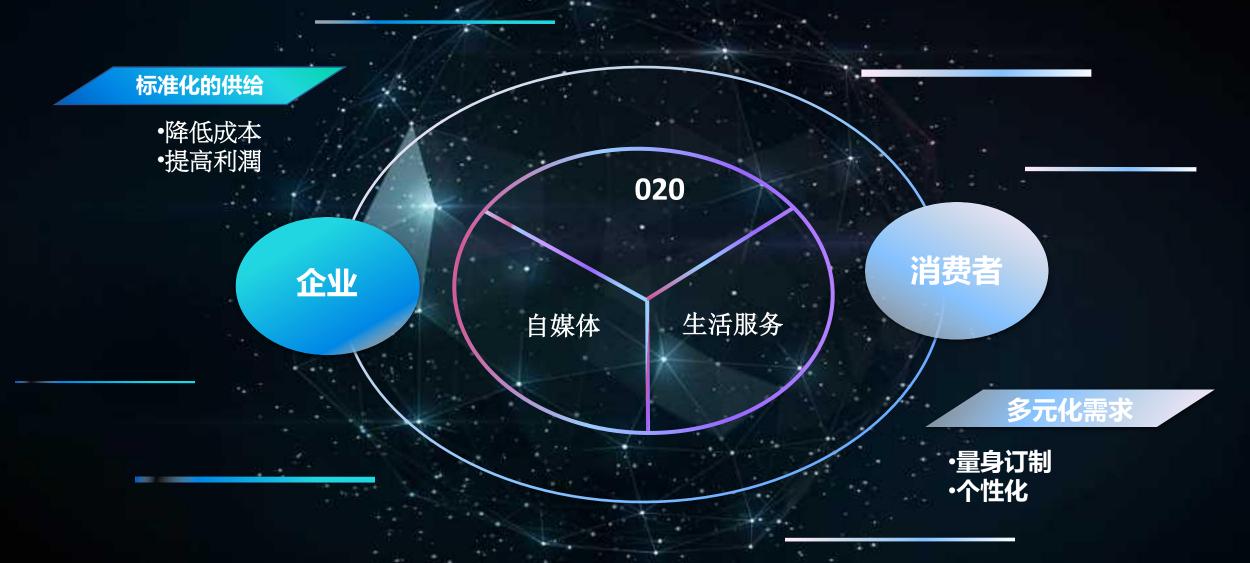
一次性评估

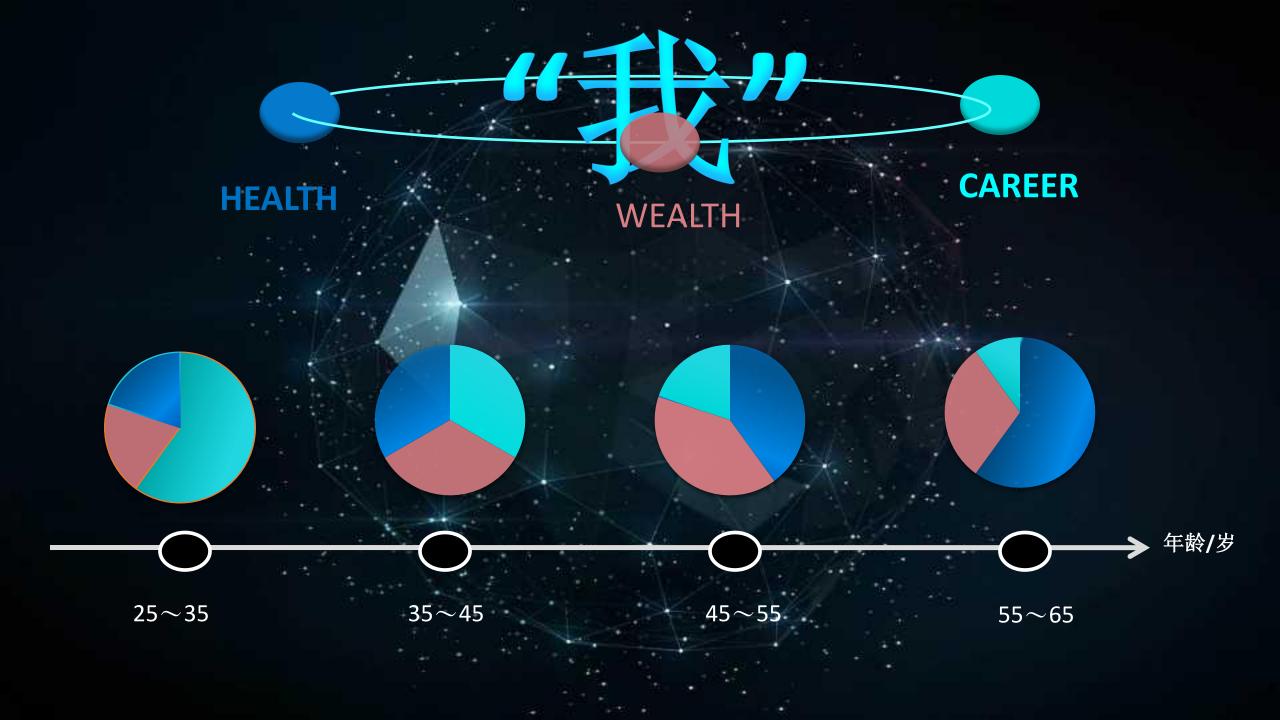
BEAT 福利有效性全面诊断





标准化的供给与多元化需求需要共识





"我"+企业

多世代

多元化

科技化

协作化

业务增长

我"生态

企业生态

美世的支持

从单一平台到 多样化建构

从大包大揽到 **外部资源整**

从唯效率论到 效率体验并重

"技术"打破地域疆界



企业与员工对福利的定位高度一致



员工认为企业福利会影 响其对雇主品牌的感知

■很大程度 ■中等程度 ■较小程度 □不影响



企业认为福利会影响其 对雇主品牌的感知



三大福利挑战成为共识 #1员工福利感知度低 #2缺乏明确福利战略 #3投资回报难评估 外资企业 58% 46% 43% 民营企业 52% 39% 53% 国有企业 42% 37% 44%



小数据构建福利"新共识"

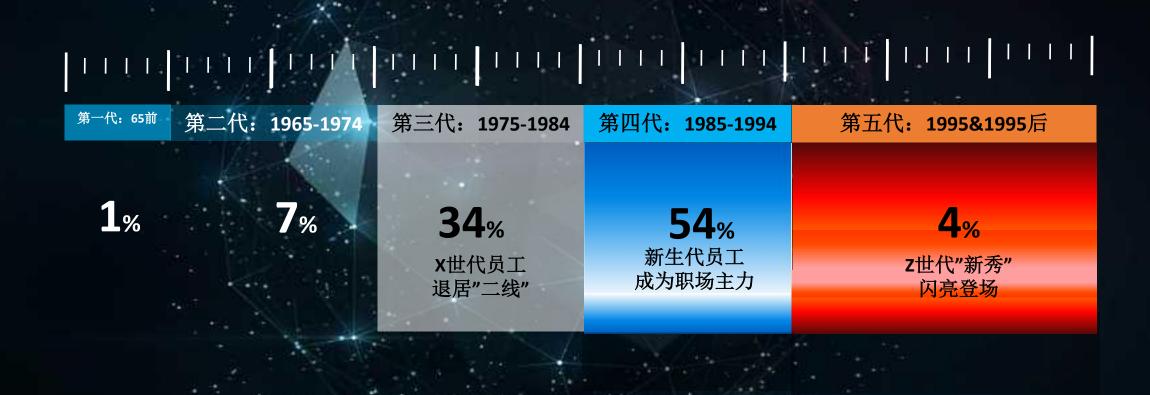


多代际职场涉交

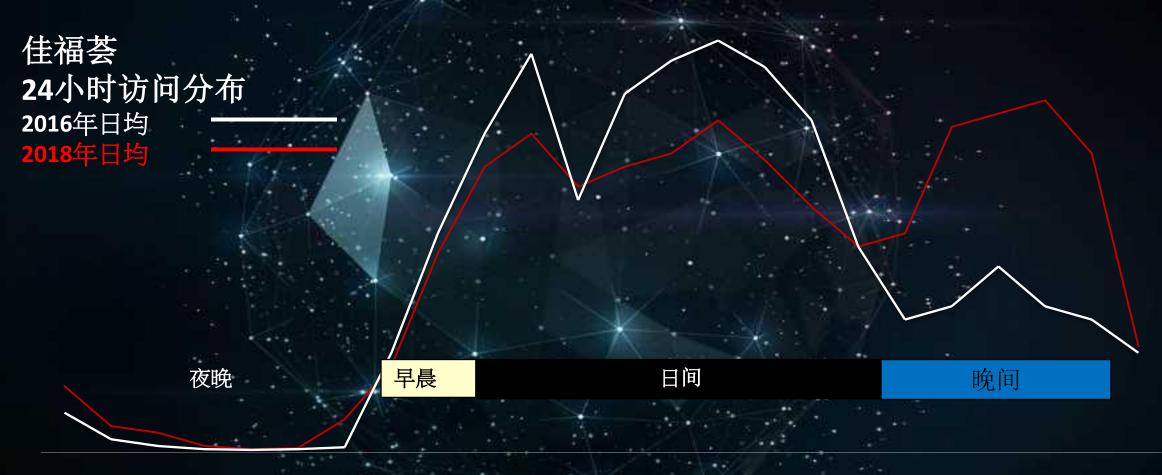
家庭化需求日增

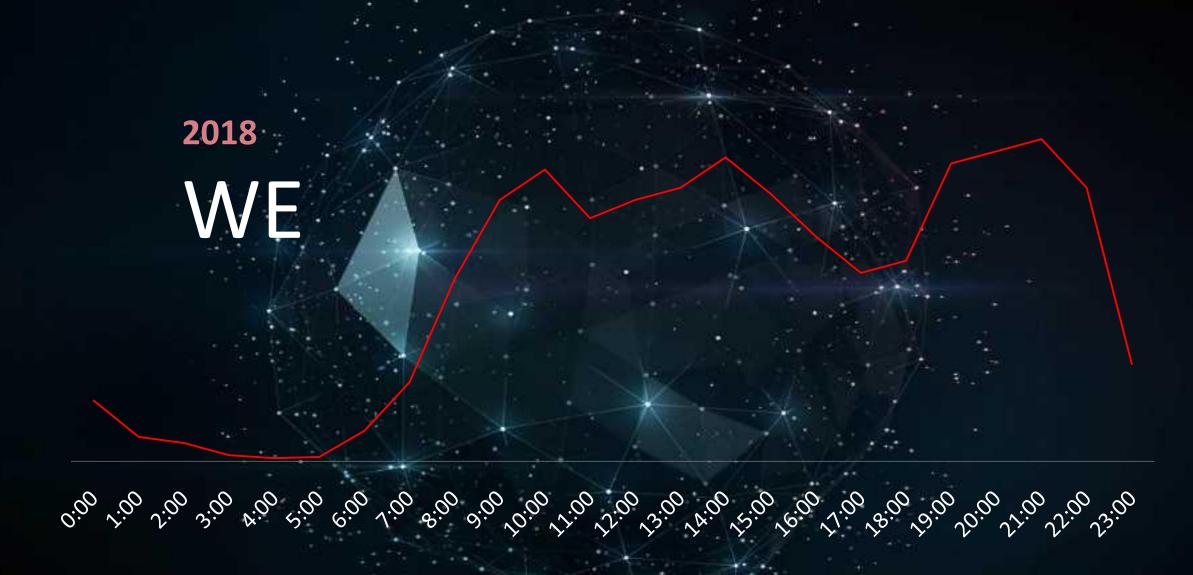
个性化体验生维

"5G"新职场

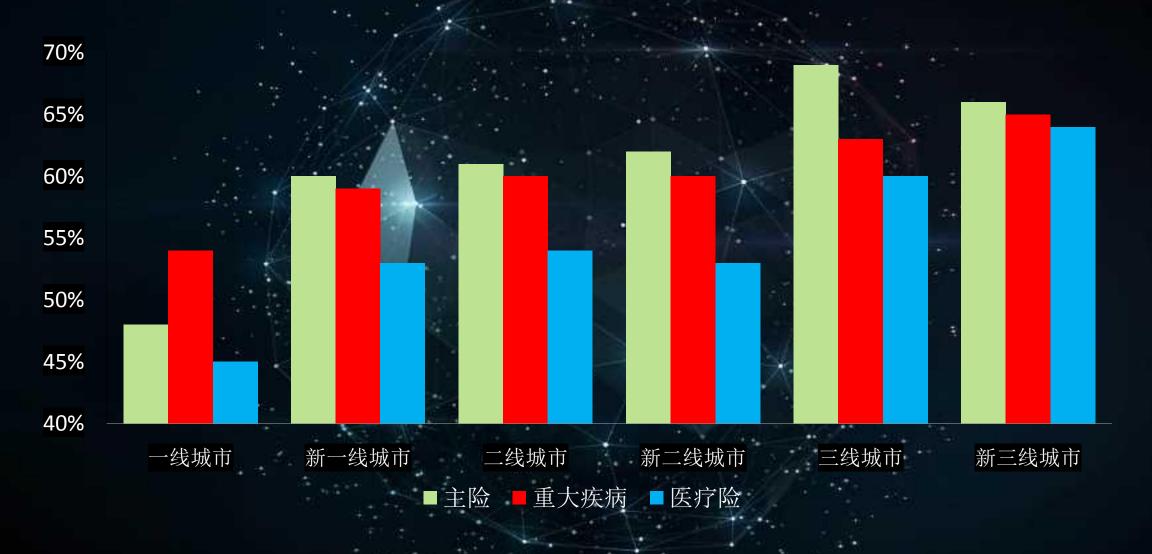


体验"升维",平衡工作/生活



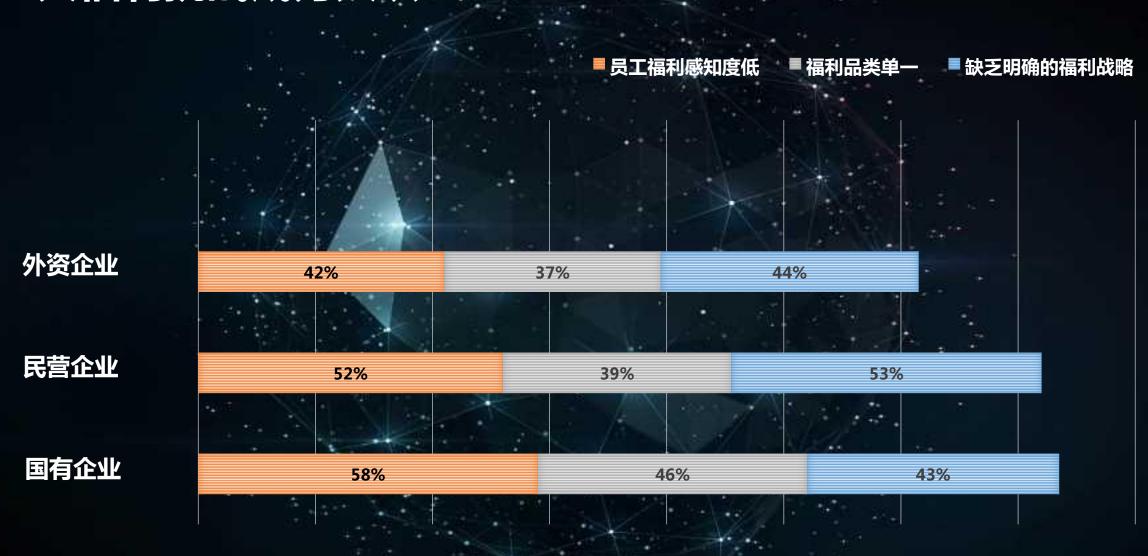


技术,造就城市"逆袭"?





三大福利挑战成为共识



标准化供给与多元化需求需要共识



标准化供给

降低成本 提高利润



员工

多元化需求

量身定制 个性化

标准化供给与多元化需求需要共识



市场需求分析

仅有两成员工认为目前企业提供 的补充医疗保险能够充分满足其 就医需求

超半数员工愿意为自己和家人购 买健康管理类产品。

希望增加医疗福利











约有半数员工认为公司已 购买的风险类保险产品可 以提供充足保障



超八成员工愿意为自己和家人额外购买风险保障产品。
500——1000元/年



八成员工愿意购买 补充养老保险计划

数据来源:美世《2019福利全景调研》

科技赋能,打造

"me" E式代的 "WE" 年台