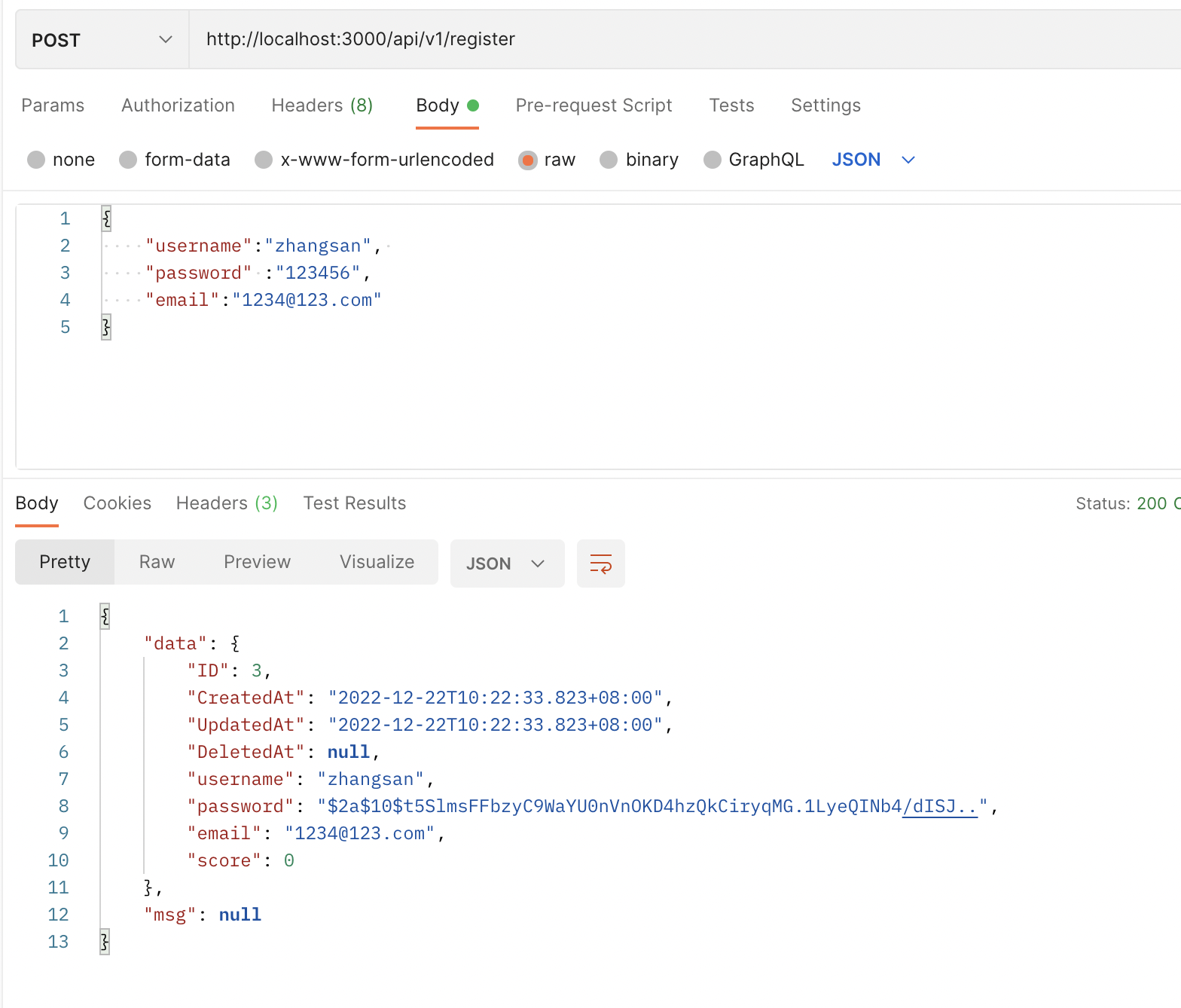
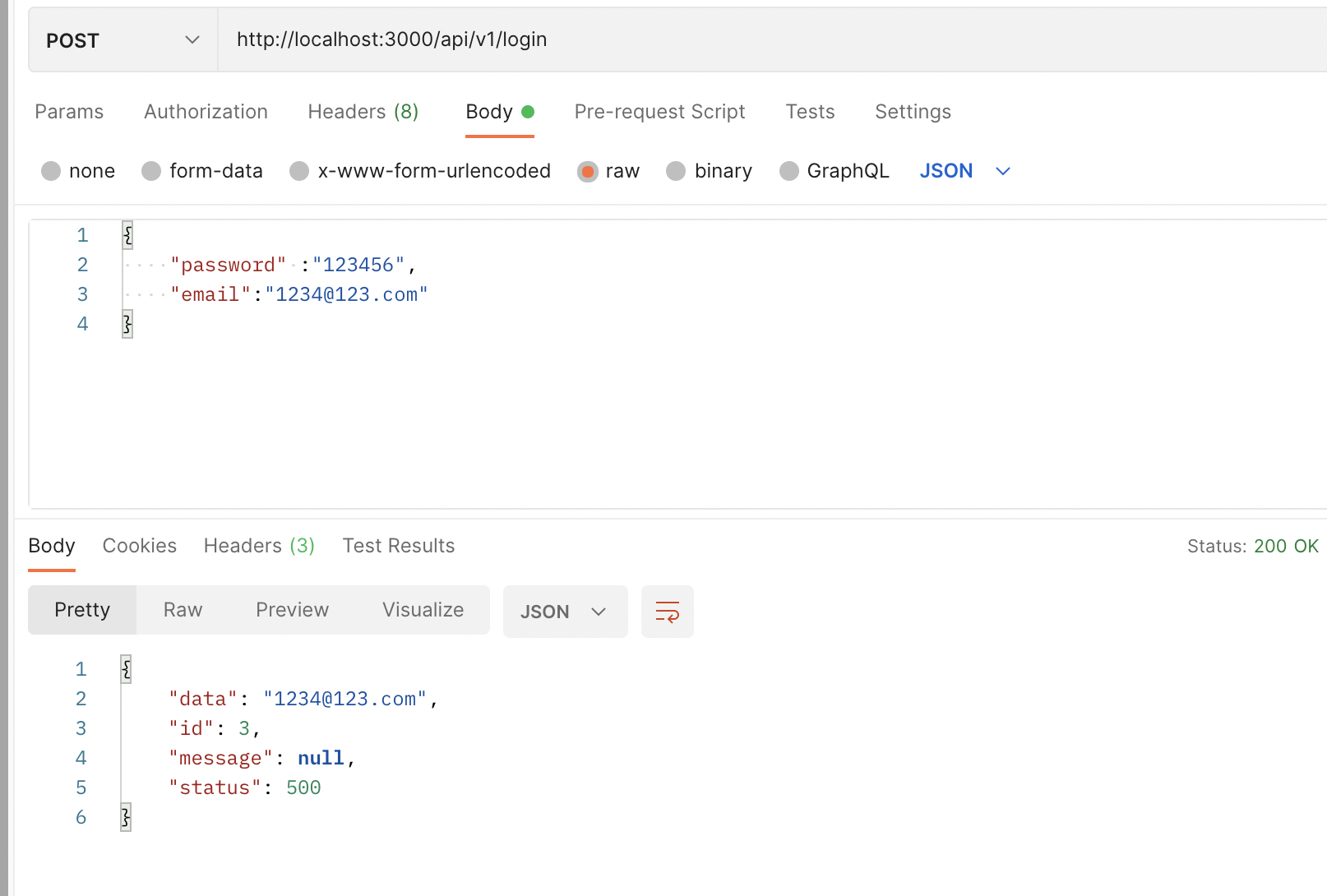
**接口说明**

用户同过register接口注册，然后登录，两个用户在一个对战房间里时调用newGame接口，创建游游戏， 随机选地图，用户A 和用户B 的扔骰子的顺序在创建游戏的时候确定，每个用户按照顺序出招（move接口），一旦顺序错了会有提示。

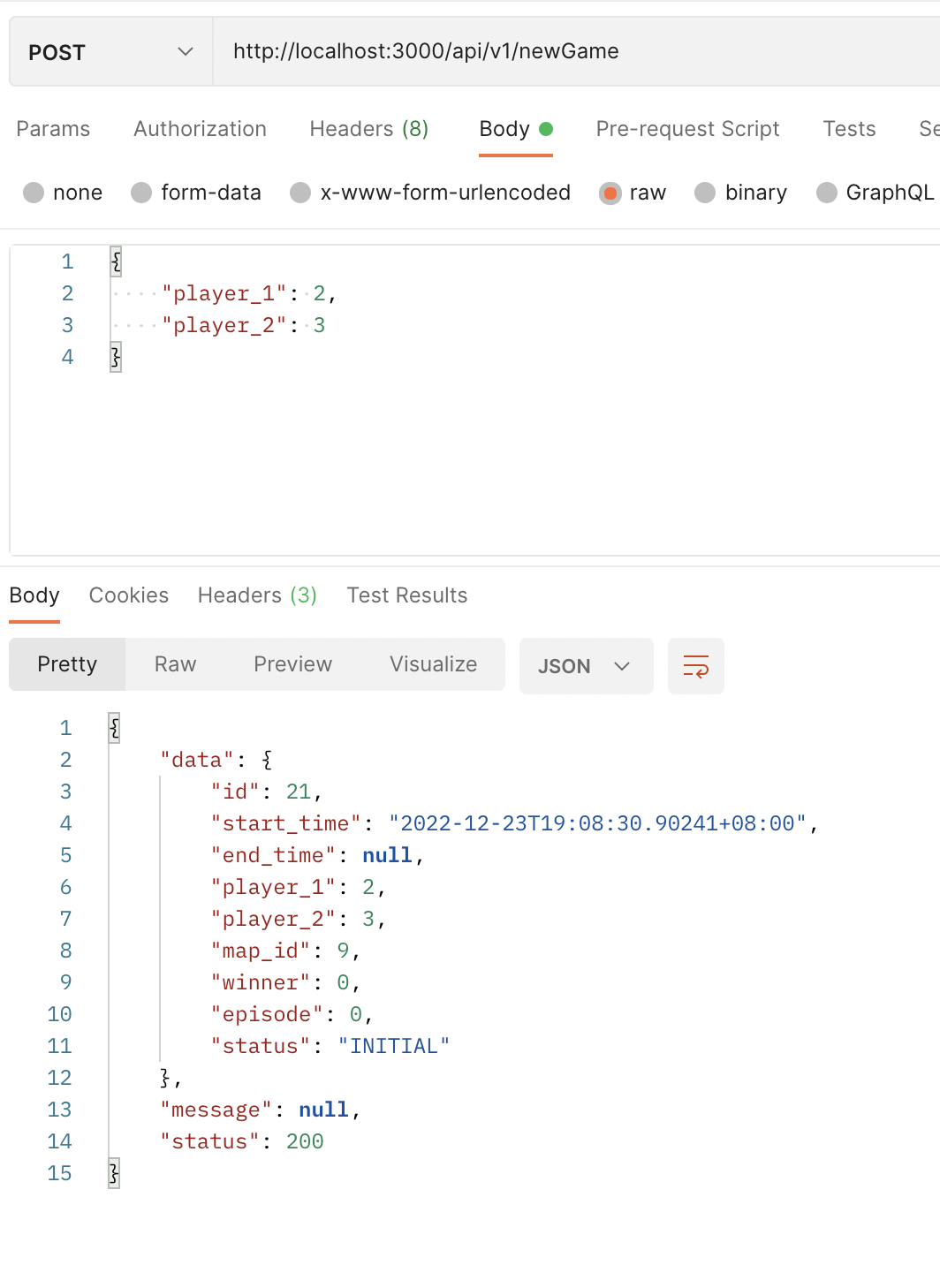
加入了地图功能，用户可以自定义地图规定蛇和梯子位置和长度（makeMap接口）

**1.注册**

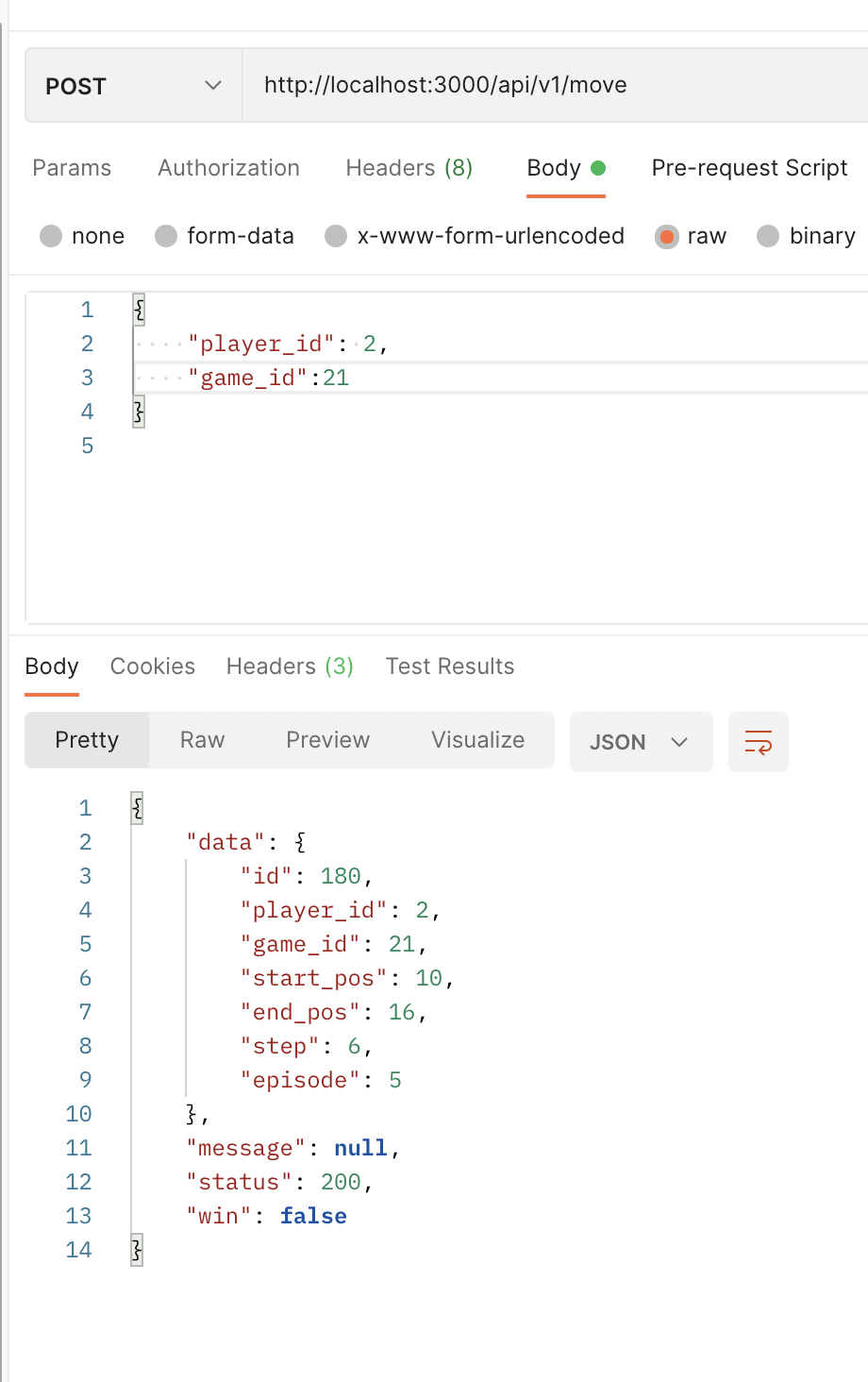
****

**2．登录**

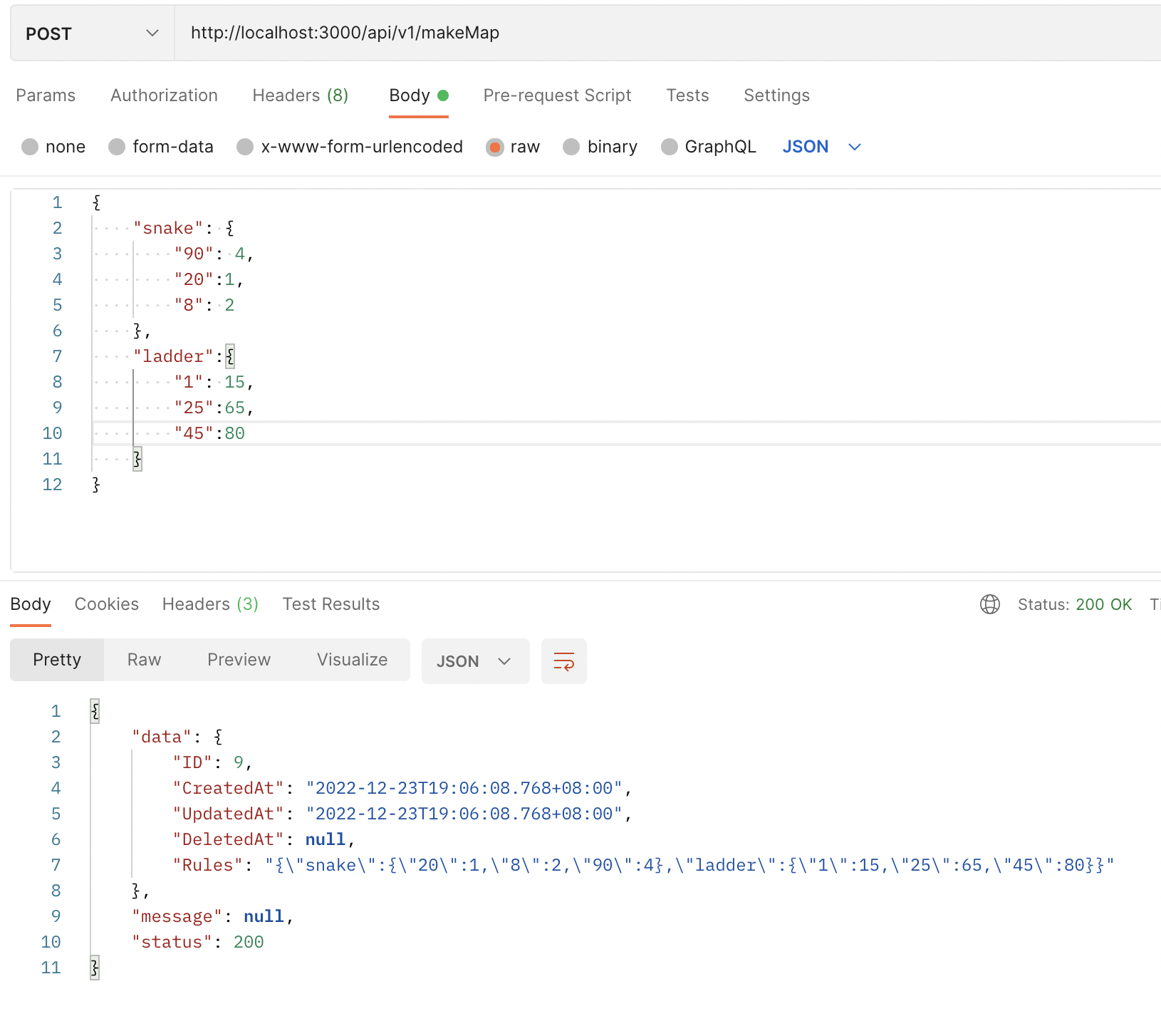
**3.创建新游戏**

****

**4. move**



**5.创建地图**

****

**6.replay**

