

算法设计与分析

刘安 苏州大学 计算机科学与技术学院 http://web.suda.edu.cn/anliu/

热身问题

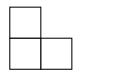
Warm-up Problems

热身问题

- 给定一个自然数n,如果其能分解成若干连续自然数 之和,返回这些自然数,否则提示不能分解
 - 15=1+2+3+4+5=4+5+6=7+8

- 给定一个自然数 $n \ge 30$,如果方程6x + 10y + 15z = n存在非负整数解,返回一组解,否则提示无解
 - 比如当n=31时,(1,1,1)是一组解

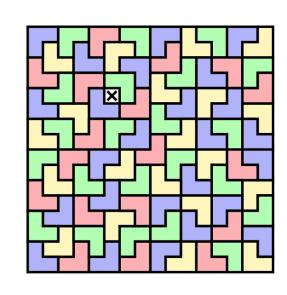
• 已知一个大小为2ⁿ×2ⁿ的棋盘上缺失了一个方块,如果使用L形骨牌可以完美覆盖该棋盘,返回具体的方案,否则提示不能覆盖。完美覆盖是指没有未覆盖的方格,也没有堆叠或者悬挂在棋盘外的骨牌









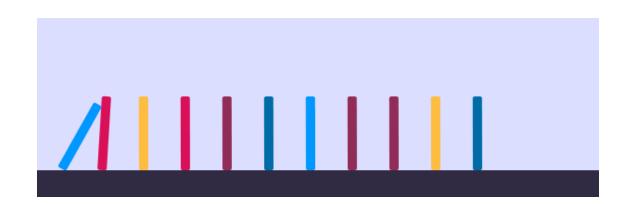


归纳

Induction

多米诺骨牌

- 多米诺骨牌按照如下规则摆放
 - 如果推动第一块骨牌,它将会倒下并撞击第二块骨牌使其倒下
 - 每一块骨牌被撞击时都会倒下并撞击下一块骨牌使其倒下
- 根据上述规则,如果第一块骨牌被推倒,那么所有的骨牌最终都会倒下



多米诺骨牌

- 多米诺骨牌效应(蝴蝶效应)
 - 每个骨牌倒下时能推动一个比其大1.5倍的骨牌
 - 第1块骨牌高5毫米
 - 第30块骨牌高639米
 - 中国第一高楼上海中心大厦632米 (截至2021年4月)

归纳法和归纳证明

- 给定一系列陈述 S_1, S_2, S_3, \cdots
 - 假设 S_1 为真,并且
 - 对于每一个 $k \in \mathbb{N}$,如果 S_k 为真,那么 S_{k+1} 也为真
- 那么对于所有的 $n ∈ \mathbb{N}$, S_n 为真
- 归纳证明 (Proof by induction)
 - 基本情况: 说明 S_1 为真
 - 归纳假设: 假设 S_k 为真
 - 归纳步骤:证明如果 S_k 为真,那么 S_{k+1} 也为真
 - 结论:根据归纳法,所有的 S_n 为真

强归纳法和归纳证明

- 给定一系列陈述 S_1, S_2, S_3, \cdots
 - 假设 S_1 为真,并且
 - 对于每一个 $k \in \mathbb{N}$,如果 S_1, S_2, \dots, S_k 都为真,那么 S_{k+1} 也为真
- 那么对于所有的 $n ∈ \mathbb{N}$, S_n 为真
- 归纳证明 (Proof by induction)
 - 基本情况: 说明 S_1 为真
 - 归纳假设: 假设 S_1, S_2, \dots, S_k 都为真
 - 归纳步骤:证明如果 S_1, S_2, \dots, S_k 都为真,那么 S_{k+1} 也为真
 - 结论:根据归纳法,所有的 S_n 为真

简单着色问题

The Simple Coloring Problem

简单着色问题

• 命题:可以用两种颜色为平面上任意条直线形成的区域进行着色,使得相邻的区域具有不同的颜色

• 证明

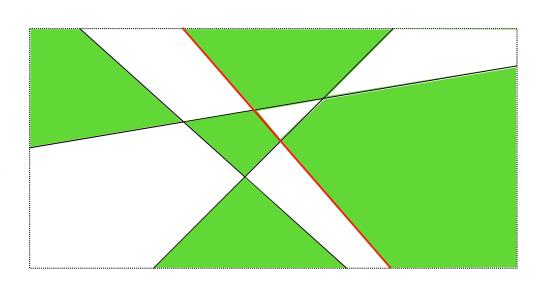
- 基本情况: 1条直线将平面分成2个区域,命题显然成立

- 归纳假设: 假设可以用两种颜色为n-1条直线形成的区域着色

- 归纳步骤:考虑增加第n条直线后如何着色

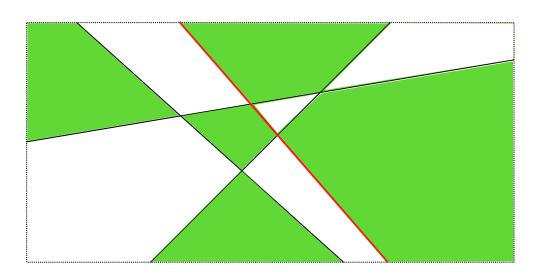
- 保持左侧区域的颜色不变
- 将右侧区域的颜色反转
- 相邻区域具有不同的颜色
- 结论:命题成立

严格证明见下一页



简单着色问题

- 保持左侧区域的颜色不变,将右侧区域的颜色反转
- 考虑任意两个相邻的区域 R_1 和 R_2
 - 如果在同一侧,根据归纳假设,它们具有不同的颜色
 - 无论是否反转,仍然具有不同的颜色
 - 如果不在同一侧, 它们的公共边必然在第n条直线上
 - 在增加第n条直线前,它们属于同一区域,具有相同的颜色
 - 现在一侧不变,一侧反转,所以具有不同的颜色



Tiling

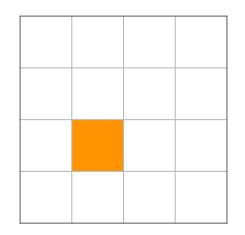
• 对于任意的 $n \in \mathbb{N}$,如果从 $2^n \times 2^n$ 的棋盘上移去任意一个方块,剩余的棋盘可以被L形骨牌完美覆盖

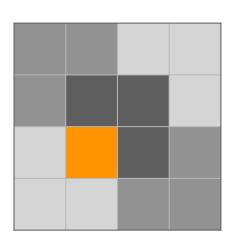




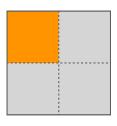


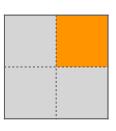
- 完美覆盖:没有未覆盖的方格,也没有堆叠或者悬挂在棋盘外的骨牌

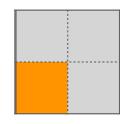




- 对于任意的 $n \in \mathbb{N}$,如果从 $2^n \times 2^n$ 的棋盘上移去任意一个方块,剩余的棋盘可以被L形骨牌完美覆盖
- 证明
 - 基本情况: n=1









• 对于任意的 $n \in \mathbb{N}$,如果从 $2^n \times 2^n$ 的棋盘上移去任意一个方块,剩余的棋盘可以被L形骨牌完美覆盖

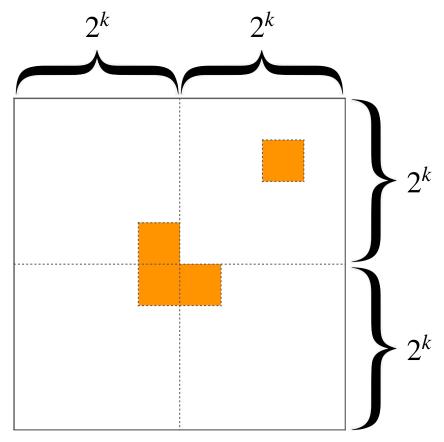
• 证明

- 基本情况: n=1时命题成立

- 归纳假设: 令n = k ∈ ℕ时命题成立

- 归纳步骤: 考虑 $2^{k+1} \times 2^{k+1}$ 的棋盘

- 将其分成4个 $2^k \times 2^k$ 的棋盘
- 任意移去一个方块
- 如图放置一个L形骨牌
- 根据归纳假设
 - $4 \wedge 2^k \times 2^k$ 的棋盘都可以被完美覆盖
- 结论: 命题成立



邮资问题

Stamp

邮资问题

- 给你无限数量的6分、10分和15分三种邮票以及一笔邮资 $n \ge 30$ 分,如果这笔邮资恰好可以由这三种邮票组成,返回各自的数量,否则返回不可能
- n = 31 时可以, $31 = 1 \times 6 + 1 \times 10 + 1 \times 15$







邮资问题

- 命题: 任意的 $n \in \mathbb{N}$ 且 $n \geq 30$ 都可以写成6a + 10b + 15c的形式, 其中a,b,c都是非负整数
- 证明思路:
 - 归纳假设: 假设命题对于 $n = 30, 31, 32, \dots, k$ 都成立, 其中 $k \ge 30$
 - 归纳步骤: 考虑n = k + 1的情况
 - 如果n-6可以写成6a+10b+15c的形式,那么n也必然可以写成6a'+10b'+15c'的形式,其中a'=a+1,b'=b,c'=c

 - 当*n* − 6 < 30 时
 - 不符合归纳假设条件
 - 但如右表,每种情况命题都成立

	30	31	32	33	34	35
6	5	1	2	3	4	0
10	0	1	2	0	1	2
15	0	1	0	1	0	1

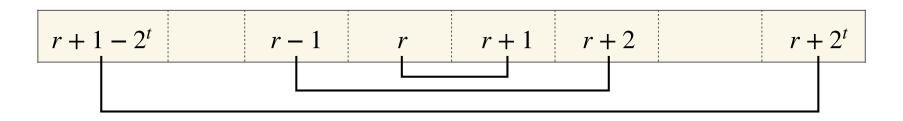
Sums of Consecutive Natural Numbers

观察

- 如果n是奇数,那么n = 2r + 1 = r + (r + 1)
- 如果n是偶数,那么n = 2(2r+1) = (r-1) + r + (r+1) + (r+2)
 - 如果 $r-1 \ge 1$,等式恒成立
 - 如果r-1=0, 省略该项
 - 如果r-1=-1, 即n=2, 等式不成立
- 如果n = 4(2r + 1), 那么
 - n = (r-3) + (r-2) + (r-1) + r + (r+1) + (r+2) + (r+3) + (r+4)
 - 如果*r* 3 ≥ 1, 等式恒成立
 - 如果r-3=0, 省略该项
 - 如果r-3=-1, 省略前3项
 - 如果r-3=-2, 省略前5项
 - 如果r-3=-3, 即n=4, 等式不成立

- 命题:任意自然数都可以表示成一个奇数与2的幂的积。
- 证明
 - 基本情况: n=1时显然成立, $n=1\times 2^0$
 - 归纳假设: 假设命题对于 $n = 1, 2, 3, \dots, k$ 都成立
 - 归纳步骤:考虑n=k+1的情况
 - 如果n为奇数,显然成立
 - 如果n为偶数,根据归纳假设, $n/2 = (2r+1) \times 2^t$
 - $n = (2r+1) \times 2^{t+1}$, 命题成立

- 命题: 自然数n可以表示成连续自然数之和当且仅当n不是2的幂
- 证明←
 - 若n不是2的幂,那么存在整数 $t \ge 0$,r > 0使得 $n = (2r + 1) \times 2^t$
 - 考虑如下2×2^t个连续的数



- 一共有 2^t 对,每对的和是2r+1,所以这些数的总和是n
- 如果 $r+1-2^t \le 0$, 那么这些数不全是正数
- 而中间两个数r,r+1是正数,所以正数至少比负数多2个
- 注意到从 $r+1-2^t$ 到 $-(r+1-2^t)$ 的和为0
- 所以省略它们后留下的数(至少两个)即为所求

- 命题: 自然数n可以表示成连续自然数之和当且仅当n不是2的幂
- 证明⇒
 - 假设n是从m开始的p个连续自然数之和,其中 $m \ge 1, p \ge 2$
 - 下面证明n等于某个整数乘以一个大于1的奇数
 - 如果该命题成立,显然n不是2的幂
 - 首先考虑p=2,显然n是奇数
 - 其次考虑p>2

根据假设,

$$n = \sum_{i=0}^{p-1} (m+i) = mp + \sum_{i=0}^{p-1} i = mp + \frac{p(p-1)}{2} = \frac{p(2m+p-1)}{2}$$

- p和2m+p-1必然一奇一偶,且两者都大于2
- 所以n等于某个整数乘以一个大于1的奇数

尼姆博弈 (特例)

The game of Nim (special case)

尼姆博弈 (特例)

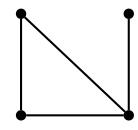
- 现有两堆数量相等的硬币,两名玩家交替进行取硬币,玩家1首先取,每次只能从一堆硬币中取出不同数量的硬币(至少一个,最多全部取走),取得最后一枚硬币的玩家获胜
- 命题: 在尼姆博弈 (特例) G(n)中, 玩家2必胜, 其中两堆硬币数量均为n
- 证明
 - 基本情况: n=1, 玩家2显然获胜
 - 归纳假设: 假设命题对于 $n = 1, 2, 3, \dots, k$ 都成立
 - 归纳步骤:考虑n=k+1的情况
 - 若玩家1取走一整堆,那么玩家2取走另一堆即可获胜
 - 否则,若玩家1从其中一堆取走 $j(1 \le j < n)$ 枚硬币,玩家2也从另外一堆取走j枚硬币
 - 剩下的游戏是G(n-j),根据归纳假设,玩家2获胜

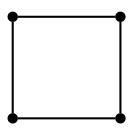
曼特尔定理

Mantel's Theorem

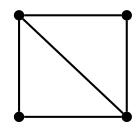
问题

- 一个具有2n个顶点的图至少需要包含多少条边才能保证其中有一个三角形
- 考虑具有4个顶点的图
 - 4条边





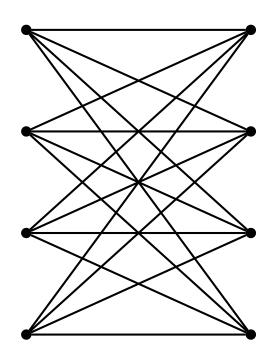
- 5条边



- 最多只有6条边,容易验证删除任意一条边之后,图中均有一个三角形

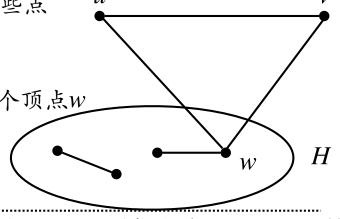
问题

- 一个具有2n个顶点的图至少需要包含多少条边才能保证其中有一个三角形
- 考虑具有2n个顶点的二部完全图
 - n^2 条边,但没有三角形
 - 如果增加一条边?



曼特尔定理

- 曼特尔定理: 如果图G具有2n个顶点和 n^2+1 条边,那么G包含一个三角形
- 证明
 - 基本情况: 当n=1时,没有图具有2个顶点和2条边,命题成立*
 - 归纳假设: 假设n=k时曼特尔定理成立
 - 归纳步骤:证明具有2(k+1)个顶点和 $(k+1)^2+1$ 条边的图包含一个三角形
 - 从2(k+1)个顶点中任取两个相邻的顶点u和v,剩余的2k个顶点以及它们之间的边构成的子图记为H
 - 如果H中有 k^2 + 1条边,根据归纳假设,其中必有一个三角形
 - 否则, H中最多有 k^2 条边
 - 剩余的2k+1条边必然从u或v离开,进入H中的某些点
 - 而H中只有2k个顶点
 - 根据鸽巢原理,必然至少有2条边进入H中的某一个顶点w
 - 显然u, v, w构成一个三角形, 命题成立

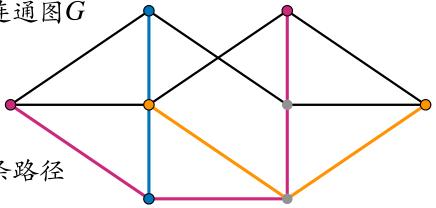


边不相交路径

Edge-Disjoint Paths

边不相交路径

- 引理: 无向连通图G中包含偶数个奇数度顶点
- 命题: 令O是无向连通图G中奇数度顶点的集合且|O|=2k。可以将O中的顶点分成k对,每对顶点之间存在一条路径,且这k条路径是边不相交的
- 证明
 - 基本情况:只有m=1条边时显然成立
 - 归纳假设: 具有m条边时命题成立
 - 归纳步骤:考虑具有m+1条边的无向连通图G
 - 如果O为空,命题显然成立
 - 否则,从0中任取两个顶点
 - G是连通的, 所以它们之间一定有条路径
 - 从G中移除这条路径,剩余的图具有更少的边
 - 根据归纳假设,剩余的图具有k-1条边不相交的路径。证毕!



加强归纳假设

- 引理: 无向图G中包含偶数个奇数度顶点
- 命题: 令O是无向图G中奇数度顶点的集合且|O|=2k。可以将O中的顶点分成k对,每对顶点之间存在一条路径,且这k条路径是边不相交的
- 证明
 - 基本情况: 只有m = 1条边时显然成立
 - 归纳假设: 具有m条边时命题成立
 - 归纳步骤:考虑具有m+1条边的无向图G
 - 如果O为空,命题显然成立
 - 否则,选择G的一个连通分量H
 - H是无向图,所以一定有偶数个奇数度顶点,选择两个顶点
 - H是连通的, 所以可以从H中移除这两个顶点之间的路径
 - 根据归纳假设,剩余的图具有k-1条边不相交的路径。证毕!