

MySQL索引原理与使用原则

一、关于MySQL发音的官方说明

- <https://dev.mysql.com/doc/refman/8.0/en/what-is-mysql.html>
- The official way to pronounce “MySQL” is “My Ess Que Ell” (not “my sequel”),
- but we do not mind if you pronounce it as “my sequel” or in some other localized way

二、硬盘

2.1 硬盘分类

- 市面上常见的硬盘有：机械硬盘（Hard Disk Drive, HDD）、固态硬盘（Solid State Drive, SSD）
- 主要介绍一下机械硬盘相关概念



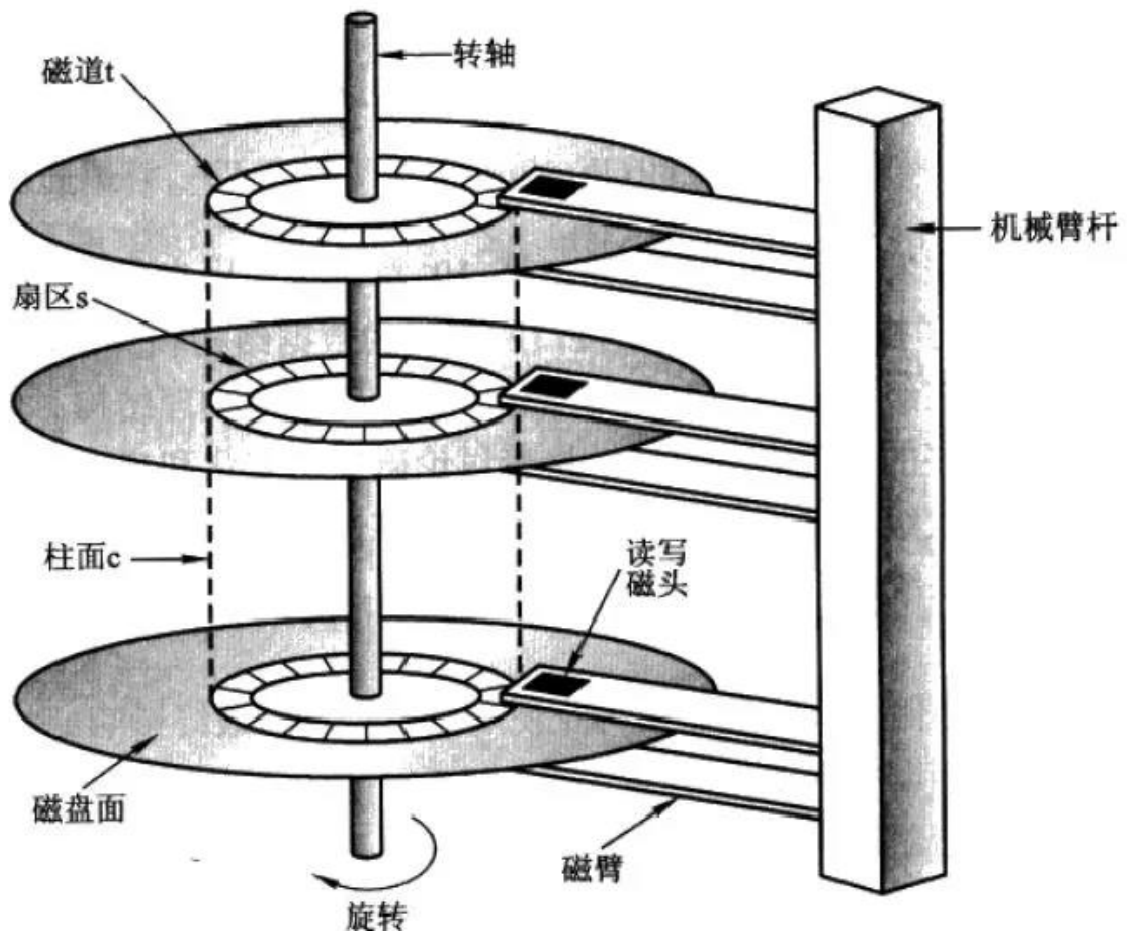
机械硬盘内部结构



SSD固态硬盘内部结构

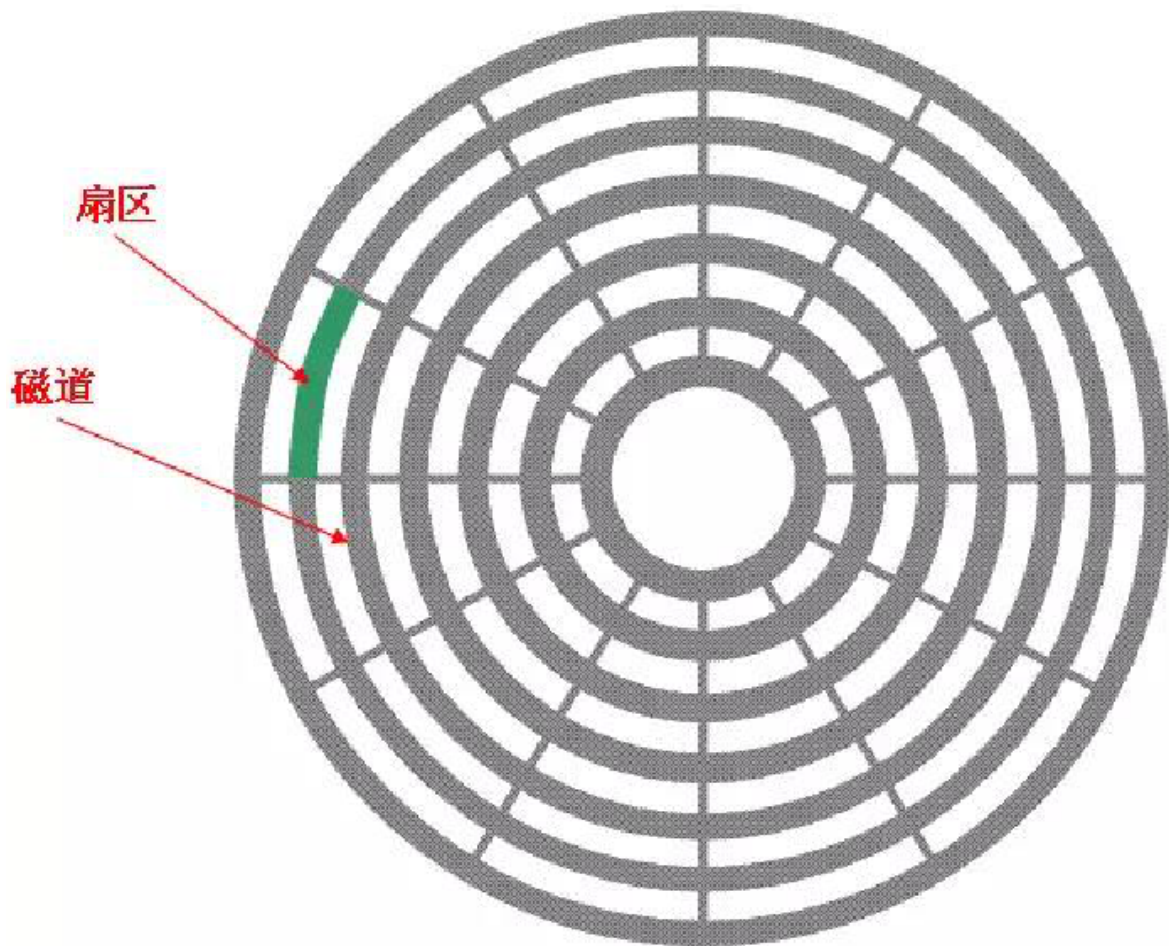
2.2 盘片（platter）、盘面（side）、读写磁头（head）

1. 硬盘一般由多个盘片组成
 2. 每个盘片包含2个盘面
 3. 每个盘面有1个对应的读写磁头
- 盘面、磁头由上到下从0开始编号



2.3 磁道 (track) 、扇区 (sector)

1. 盘面中的一圈圈灰色圆环为是一条条的磁道
 - 磁道由外到内从0开始编号
2. 每条磁道上的一个弧段叫做一个扇区
 - 扇区是磁盘的最小读写单位
 - 一个扇区的大小通常是512字节
 - ✓ 也有4096字节的



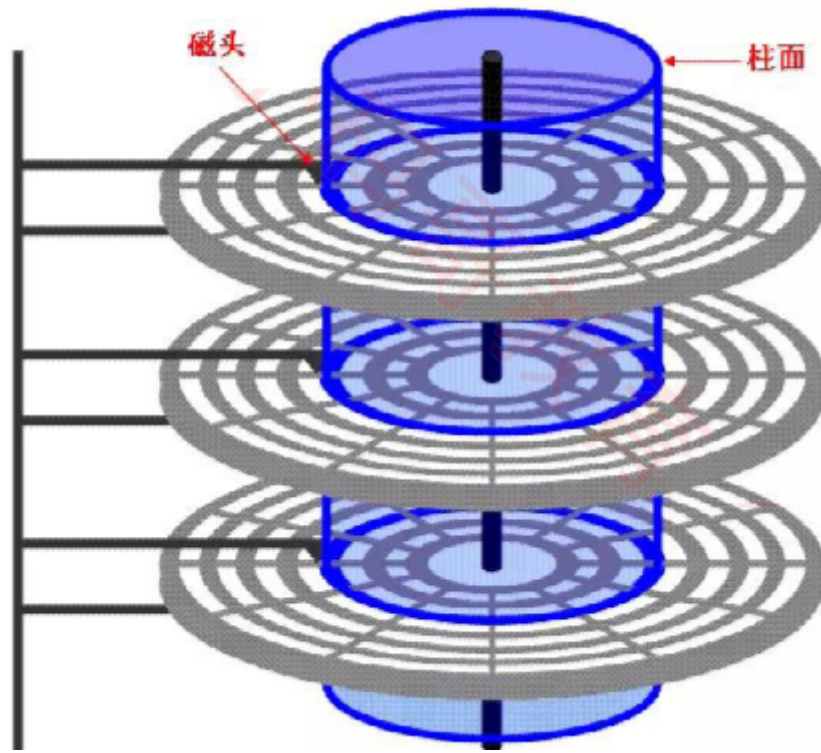
3. 早期硬盘的扇区细节

- 每条磁道的扇区数相同
 - 所以外圈扇区的面积会比内圈扇区大
- 为了更好的读取数据，它们会存放相同的字节数
 - 所以外圈扇区的记录密度要比内圈小，会浪费大量的存储空间
- 硬盘的存储容量 = 磁头数 * 盘面磁道数 * 磁道扇区数 * 扇区字节数

2.4 柱面 (cylinder)

1. 相同编号的磁道形成一个圆柱，称为柱面

- 磁盘的柱面数与一个盘面的磁道数是相等的



2.5 磁盘块

1. 磁盘块，在Windows中叫做簇（cluster），在Linux中叫做块（block）
 - 相邻的 $2n$ 个扇区组合在一起，形成一个磁盘块
 - 操作系统对磁盘进行管理时，以磁盘块作为最小读写单位
 - ✓ 一般一个磁盘块是4096字节（4KB，由8个连续的512字节扇区组成）
2. 注意
 - 磁盘块是操作系统中的一个虚拟概念
 - 扇区是磁盘上真实存在的物理区域

2.6 查看硬盘信息

1. Windows
 - 如果是查看D盘，管理员权限打开命令行工具，输入【fsutil fsinfo ntfsinfo d:】
 - 或者搜索框输入【系统信息】

```

C:\WINDOWS\system32>fsutil fsinfo ntfsinfo d:
NTFS 卷序列号 : 0x6ca446f65937eda4
NTFS 版本 : 3.1
LFS 版本 : 2.0
总扇区 : 503,318,527 (240.0 GB)
总群集 : 62,914,815 (240.0 GB)
空闲群集 : 5,595,437 (21.3 GB)
总保留群集 : 12,701 (49.6 MB)
用于存储备用的保留 : 0 (0.0 KB)
每扇区字节数 : 512
每物理扇区字节数 : 4096
每群集字节数 : 4096
每 FileRecord 分段字节数 : 1024
每 FileRecord 分段群集数 : 0
Mft 有效数据长度 : 718.75 MB
Mft 开始 Lcn : 0x000000000000c0000
Mft2 开始 Lcn : 0x0000000000000010
Mft 区域开始 : 0x000000000225bc40
Mft 区域结束 : 0x0000000002268460
MFT 区域大小 : 200.13 MB
最大设备修剪程度计数 : 0
最大设备修剪字节计数 : 0
最大卷修剪程度计数 : 62
最大卷修剪字节计数 : 0x40000000
Resource Manager 标识符 : 5BC1FDF7-88B3-11E8-868D-A25A546975EF

```

2. Mac

- 使用【磁盘工具】

2.7 操作系统读取硬盘数据的过程

1. 操作系统将LBA传送给磁盘驱动器并启动读取命令
 - LBA (Logical Block Address, 逻辑块地址)
 - 比如类似设备号4、磁头号4、磁道号8、扇区号16、扇区计数8这样的信息
2. 磁盘驱动器根据LBA将磁头移动到正确的磁道，盘片开始旋转，将目标扇区旋转到磁头下
3. 磁盘控制器将扇区数据等信息传送到一个处于磁盘界面的缓冲区
4. 磁盘驱动器向操作系统发出“数据就绪”信号
5. 操作系统从磁盘界面的缓冲区读取数据
 - 既可以按照一个字节一个字节的方式读取
 - 也可以启动DMA (Direct Memory Access, 直接内存访问) 命令读取

2.8 磁盘完成IO操作的时间

主要由寻道时间、旋转延迟时间、数据传输时间3部分构成

1. 寻道时间 (seek)
 - 将读写磁头移动至正确的磁道上所需要的时间，这部分时间代价最高 □
2. 旋转延迟时间 (rotation)
 - 盘片旋转将目标扇区移动到读写磁头下方所需要的时间，取决于磁盘转速 □
3. 数据传输时间 (transfer)
 - 完成传输数据所需要的时间，取决于接口的数据传输率，通常远小于前两部分消耗时间

决定时间长短的大部分因素是和硬件相关的，但所需移动的磁道数是可以操作系统来进行控制的

- 减少所需移动的磁道数是减少整个硬盘读写时间的有效办法

- 合理安排磁头的移动以减少寻道时间就是磁盘调度算法的目的所在

2.9 MySQL的索引底层为何使用B+树？

- 为了减小IO操作数量，一般把一个节点的大小设计成最小读写单位的大小
 - MySQL的存储引擎InnoDB的最小读写单位是16K

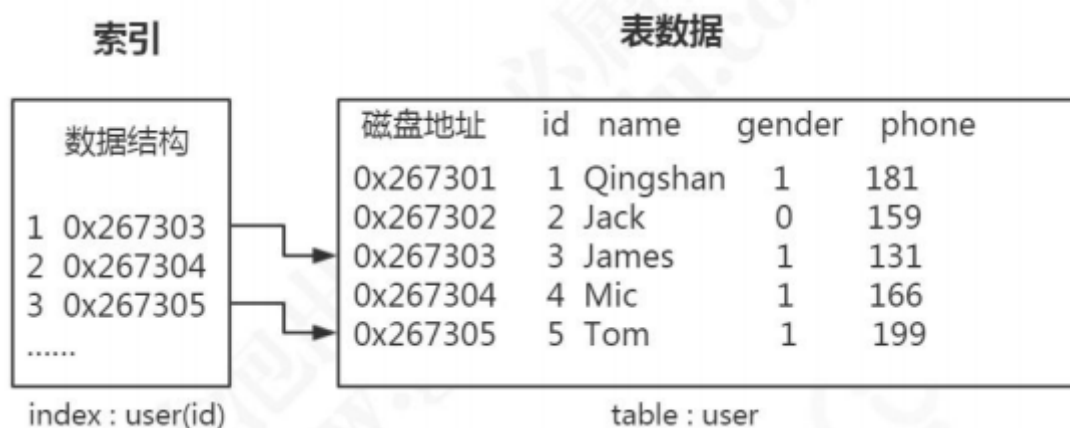
三、数据库索引

3.1 索引是什么

1. 索引图解

- 维基百科对数据库索引的定义：

数据库索引，是数据库管理系统（DBMS）中一个排序的数据结构，以协助快速查询、更新数据库表中数据。怎么理解这个定义呢？



- 首先数据是以文件的形式存放在磁盘上面的，每一行数据都有它的磁盘地址。
- 如果没有索引的话，要从 500 万行数据里面检索一条数据，只能依次遍历这张表的全部数据，直到找到这条数据。
- 但是有了索引之后，只需要在索引里面去检索这条数据就行了，因为它是一种特殊的专门用来快速检索的数据结构，我们找到数据存放的磁盘地址以后，就可以拿到数据了。

3.2 索引类型

1. 索引类型：Normal、Unique、Fulltext

怎么创建一个索引？

<div> <div>保存</div> <div>添加索引</div> <div>删除索引</div> </div>				
字段	索引	外键	触发器	选项
名	字段	索引类型	索引方法	注释
IX_NK_project_id	`project_id`	NORMAL	BTREE	
IX_NK_parent_application	`parent_application_instance_id`	NORMAL	BTREE	

第一个是索引的名称，第二个是索引的列，比如我们是要对 id 创建索引还是对 name 创建索引。后面两个很重要，一个叫索引类型。

- 索引类型有三种，普通索引、唯一索引（主键索引是特殊的唯一索引）、全文索引。
 - 普通（Normal）：也叫非唯一索引，是最普通的索引，没有任何的限制。
 - 唯一（Unique）：唯一索引要求键值不能重复。另外需要注意的是，主键索引是一种特殊的唯一索引，它还多了一个限制条件，要求键值不能为空。主键索引用 primary key 创建。

- 全文 (Fulltext)：针对比较大的数据，比如我们存放的是消息内容，有几 KB 的数据的这种情况，如果要解决 like 查询效率低的问题，可以创建全文索引。只有文本类型的字段才可以创建全文索引，比如 char、varchar、text。

```
create table m3 (  
  name varchar(50), fulltext index(name)  
);
```

全文索引的使用：select * from fulltext_test where match(content) against('房角石' IN NATURAL LANGUAGE MODE);

- MyISAM 和 InnoDB 支持全文索引。

3.3 索引，应该选择一种什么数据结构？

3.3.1 二分查找

双十一过去之后，你女朋友跟你玩了一个猜数字的游戏。

猜猜我昨天买了多少钱，给你五次机会。

10000？低了。30000？高了。接下来你会猜多少？ 20000。为什么你不猜 11000，也不猜 29000 呢？

其实这个就是二分查找的一种思想，也叫折半查找，每一次，我们都把候选数据缩小了一半。如果数据已经排过序的话，这种方式效率比较高。

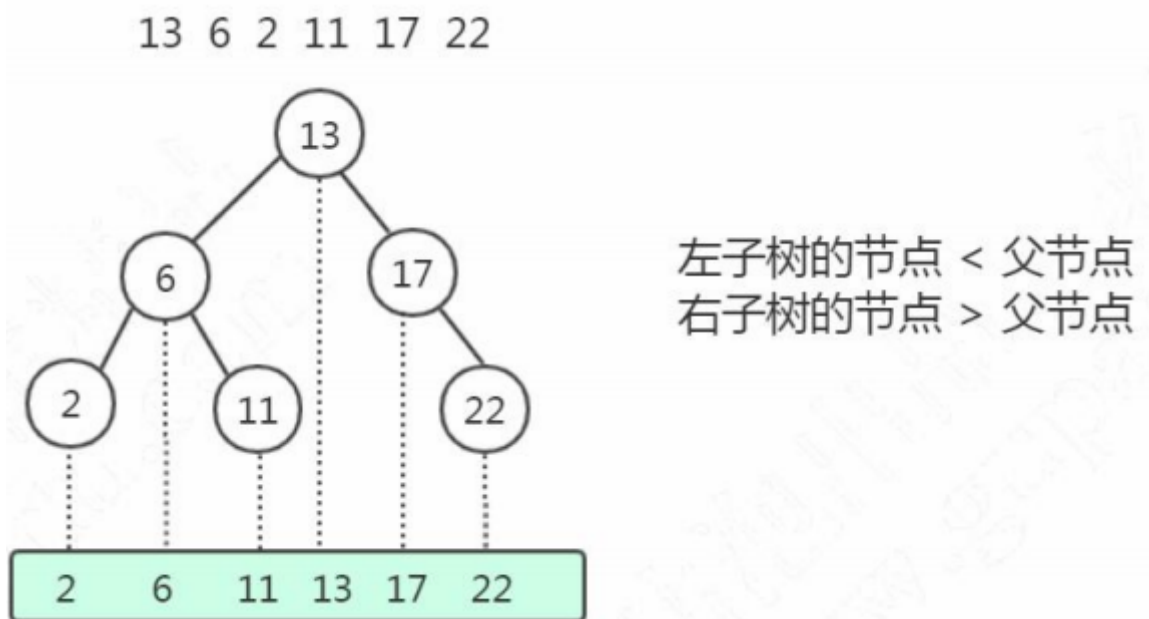
1. 有序数组

- 优点：可以采用二分查找，等值查询和比较查询效率非常高
- 缺点：更新数据的时候会出现一个问题，可能要挪动大量的数据（改变 index）

2. 链表

- 优点：支持频繁的修改，比如插入数据
- 缺点：，如果是单链表，它的查找效率还是不够高
- 有没有可以使用二分查找的链表呢？

3.3.2 二叉查找树 (BST Binary Search Tree)



- 优点：二叉查找树既能够实现快速查找，又能够实现快速插入。

- 缺点：就是它的查找耗时是和这棵树的深度相关的，在最坏的情况下时间复杂度会退化成 $O(n)$ 。
 - 什么情况是最坏的情况呢？

<https://www.cs.usfca.edu/~galles/visualization/Algorithms.html>

<https://www.cs.usfca.edu/~galles/visualization/BST.html>

在二叉查找树插入的数据刚好是有序的，2、6、11、13、17、22：



它会变成链表（通常把这种树叫做“斜树”），这种情况下不能达到加快检索速度的目的，和顺序查找效率是没有区别的。

造成它倾斜的原因是什么呢？

因为左右子树深度差太大，这棵树的左子树根本没有节点——也就是它不够平衡。所以，有没有左右子树深度相差不是那么大，更加平衡的树呢？这个就是平衡二叉树，叫做 Balanced binary search trees，或者 AVL 树（AVL 是发明这个数据结构的人的名字）。

3.3.3 平衡二叉树（AVL Tree）（左旋、右旋

平衡二叉树的定义：左右子树深度差绝对值不能超过 1

- 比如左子树的深度是 2，右子树的深度只能是 1 或者 3
- <https://www.cs.usfca.edu/~galles/visualization/AVLtree.html>

按顺序插入 1、2、3、4、5、6，一定是这样，不会变成一棵“斜树”



1. 左旋

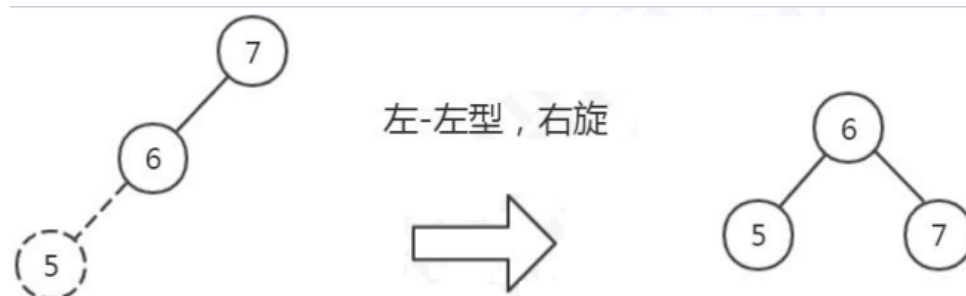
- 插入了 1、2 之后，如果按照二叉查找树的定义，3 肯定是要在 2 的右边的，这个时候根节点 1 的右节点深度会变成 2，但是左节点的深度是 0，因为它没有子节点，所以就会违反平衡二叉树的定义。

- 那应该怎么办呢？因为它是右节点下面接一个右节点，右-右型，所以这个时候要把 2 提上去，这个操作叫做左旋。



2. 右旋

同样的，如果插入 7、6、5，这个时候会变成左左型，就会发生右旋操作，把 6 提上去。

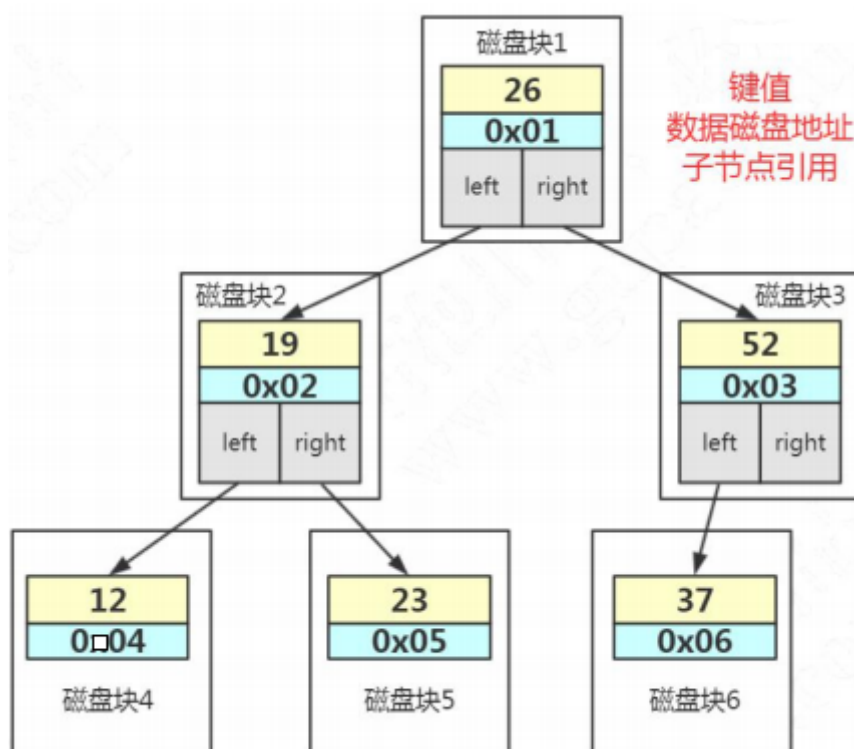


3. 平衡的问题我们解决了，那么平衡二叉树作为索引怎么查询数据？

在平衡二叉树中，一个节点，它的大小是一个固定的单位，作为索引应该存储什么内容？

它应该存储三块的内容：

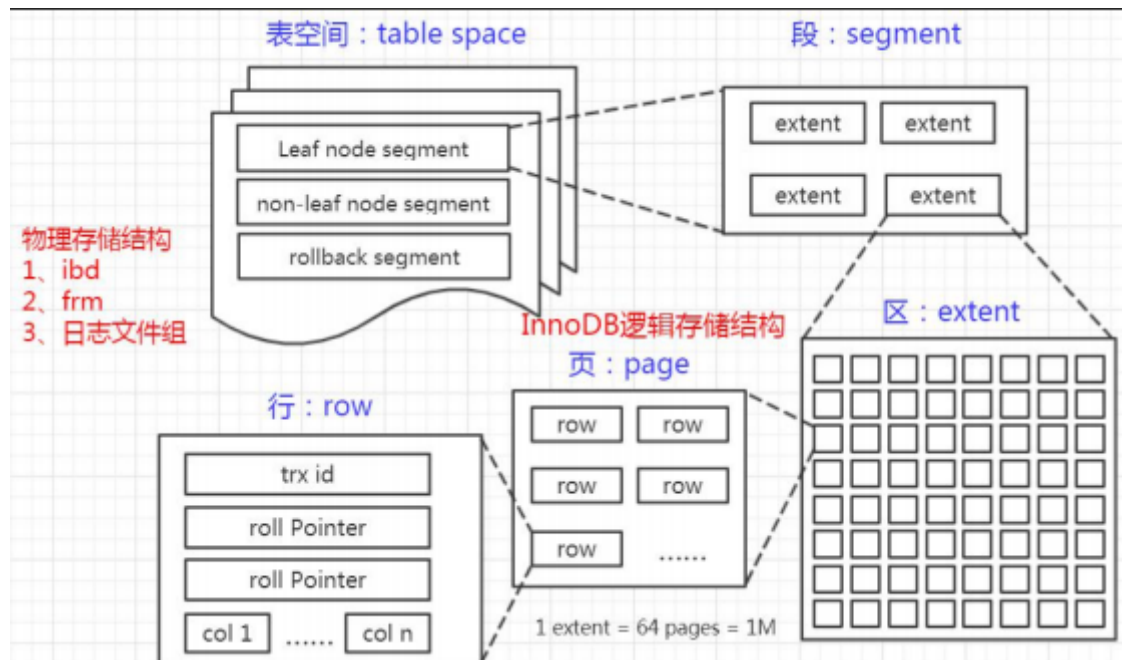
- 第一个是索引的键值。比如在 id 上面创建了一个索引，在用 where id = 1 的条件查询的时候就会找到索引里面的 id 的这个键值。
- 第二个是数据的磁盘地址，因为索引的作用就是去查找数据的存放的地址。
- 第三个，因为是二叉树，它必须还要有左子节点和右子节点的引用，这样才能找到下一个节点。比如大于 26 的时候，走右边，到下一个树的节点，继续判断。



如果是这样存储数据的话，我们来看一下会有什么问题。

在分析用 AVL 树存储索引数据之前，先来学习一下 InnoDB 的逻辑存储结构。

3.3.3 InnoDB 逻辑存储结构



MySQL 的存储结构分为 5 级：表空间、段、簇、页、行。

1. 表空间 Table Space

表空间可以看做是 InnoDB 存储引擎逻辑结构的最高层，所有的数据都存放在表空间中。分为：系统表空间、独占表空间、通用表空间、临时表空间、Undo 表空间。

2. 段 Segment

表空间是由各个段组成的，常见的段有数据段、索引段、回滚段等，段是一个逻辑的概念。一个 ibd 文件（独立表空间文件）里面会由很多个段组成。

创建一个索引会创建两个段，一个是索引段：leaf node segment，一个是数据段：non-leaf node segment。索引段管理非叶子节点的数据。数据段管理叶子节点的数据。也就是说，一个表的段数，就是索引的个数乘以 2。

3. 簇 Extent

一个段（Segment）又由很多的簇（也可以叫区）组成，每个区的大小是 1MB（64 个连续的页）。每一个段至少会有一个簇，一个段所管理的空间大小是无限的，可以一直扩展下去，但是扩展的最小单位就是簇。

4. 页 Page

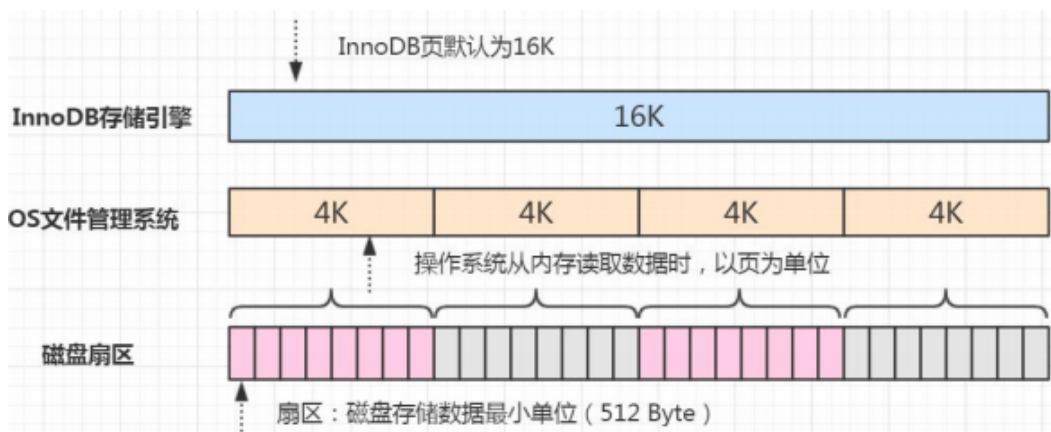
为了高效管理物理空间，对簇进一步细分，就得到了页。簇是由连续的页（Page）组成的空间，一个簇中有 64 个连续的页。（1MB / 16KB=64）。这些页面在物理上和逻辑上都是连续的。

跟大多数数据库一样，InnoDB 也有页的概念（也可以称为块），每个页默认 16KB。页是 InnoDB 存储引擎磁盘管理的最小单位，通过 innodb_page_size 设置

一个表空间最多拥有 2^{32} 个页，默认情况下一个页的大小为 16KB，也就是说一个表空间最多存储 64TB 的数据。

注意，文件系统中，也有页的概念。

- 操作系统和内存打交道，最小的单位是页 Page。文件系统的内存页通常是 4K。

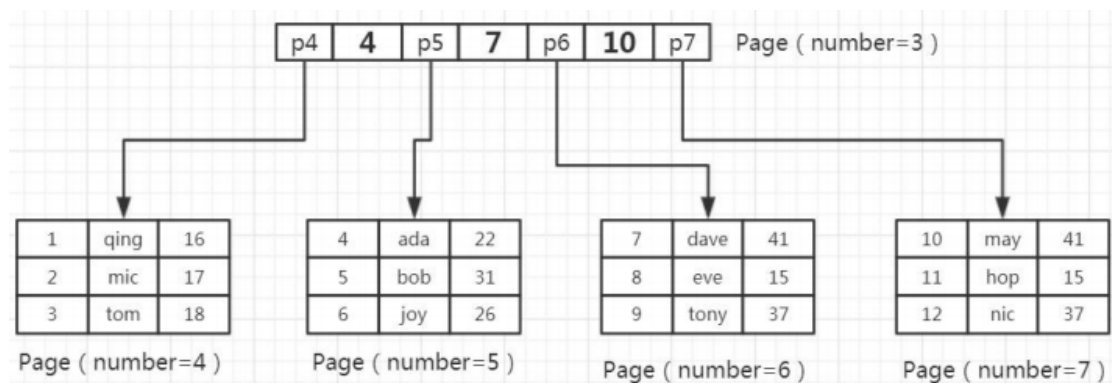


- 查看mysql页大小

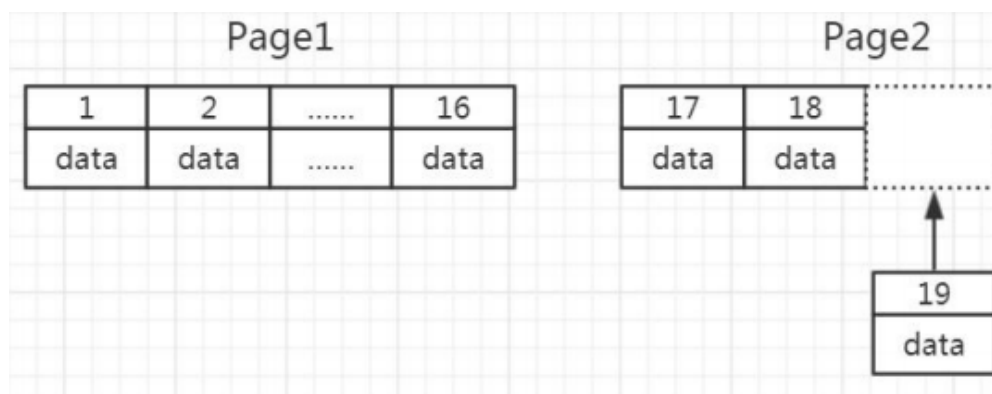
```
SHOW VARIABLES LIKE 'innodb_page_size';
```

假设一行数据大小是 1K, 那么一个数据页可以放 16 行这样的数据。

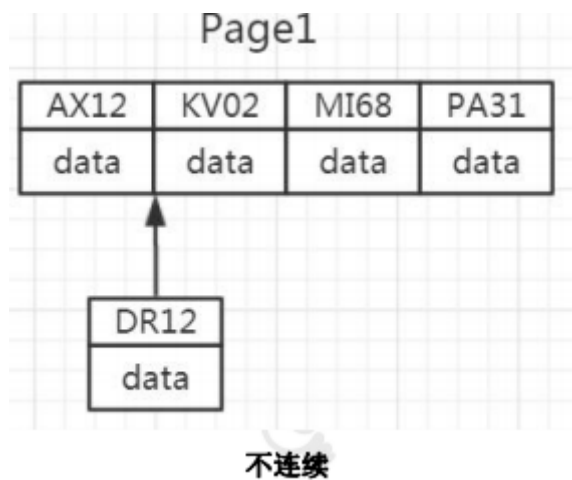
举例: 一个页放 3 行数据



- 往表中插入数据时, 如果一个页面已经写完, 产生一个新的叶页面。
- 如果一个簇的 所有的页面都被用完, 会从当前页面所在段新分配一个簇。
- 如果数据不是连续的, 往已经写满的页中插入数据, 会导致叶页面分裂:
 - 连续



- 不连续



5. 行 Row

InnoDB 存储引擎是面向行的 (row-oriented) , 也就是说数据的存放按行进行存 放。

<https://dev.mysql.com/doc/refman/5.7/en/innodb-row-format.html>

Antelope[ˈæntɪləʊp] (羚羊) 是 InnoDB 内置的文件格式, 有两种行格式:

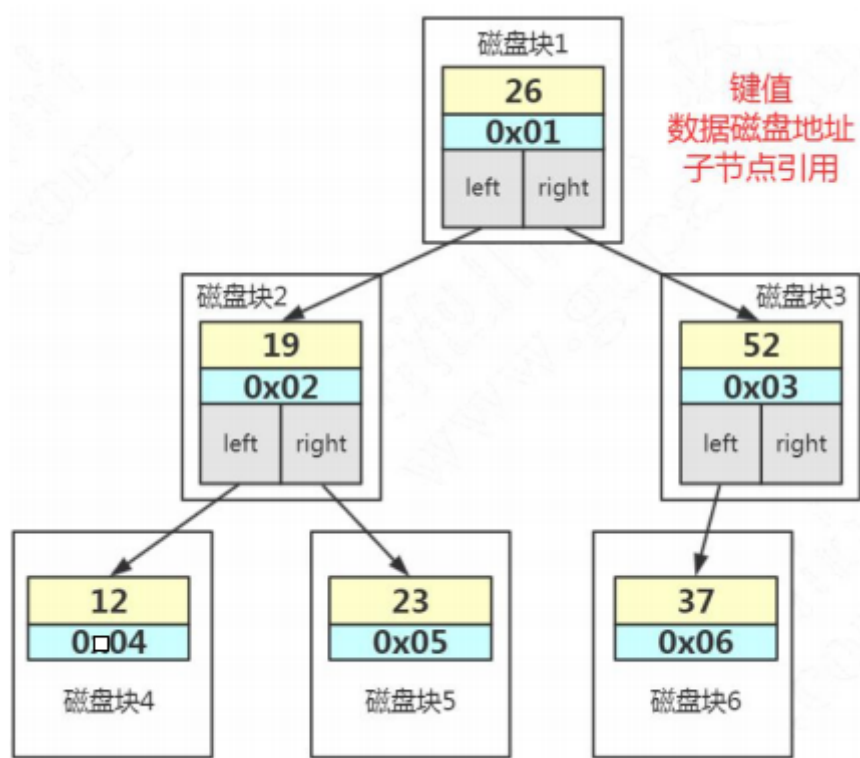
- REDUNDANT[rɪˈdʌndənt] Row Format
- COMPACT Row Format (5.6 默认)

Barracuda[bəˈræəˈkjuːdə] (梭子鱼) 是 InnoDB Plugin 支持的文件格式, 新增了 两种行格式:

- DYNAMIC Row Format (5.7 默认)
- COMPRESSED Row Format

3.3.4 AVL 树用于存储索引数据

1. 首先, 索引的数据, 是放在硬盘上的。
2. 当用树的结构来存储索引的时候, 访问一个节点就要跟磁盘之间发生一次 IO。InnoDB 操作磁盘的最小的单位是一页 (或者叫一个磁盘块) , 大小是 16K(16384 字节)。
3. 那么, 一个树的节点就是 16K 的大小。
4. 如果一个节点只存一个键值+数据+引用, 例如整形的字段, 可能只用了十几个 或者几十字节, 它远远达不到 16K 的容量, 所以访问一个树节点, 进行一次 IO 的时候, 浪费了大量的空间。
5. 所以如果每个节点存储的数据太少, 从索引中找到我们需要的数据, 就要访问更多 的节点, 意味着跟磁盘交互次数就会过多。
6. 如果是机械硬盘时代, 每次从磁盘读取数据需要 10ms 左右的寻址时间, 交互次数 越多, 消耗的时间就越多。

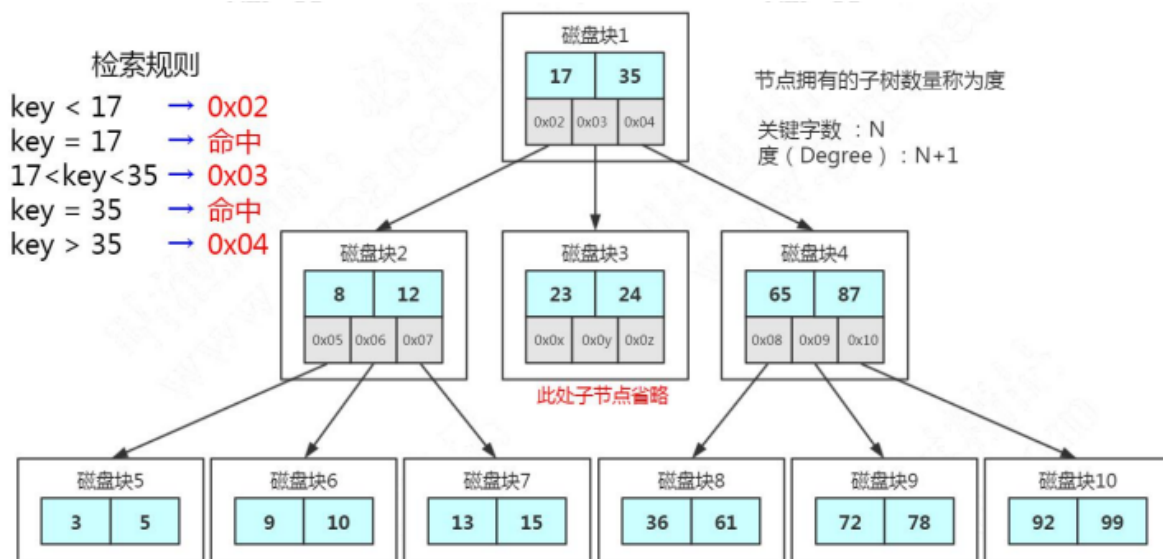


- 比如上面这张图，一张表里面有 6 条数据
- 当查询 id=37 的时候，要查询两个子节点，就需要跟磁盘交互 3 次，
- 如果有几百万的数据呢？这个时间更加难以估计。
- 所以我们的解决方案是什么呢？
 1. 第一个就是让每个节点存储更多的数据。
 2. 第二个，节点上的关键字的数量越多，指针数也越多，也就是意味着可以有更多的分叉（把它叫做“路数”）。
 3. 因为分叉数越多，树的深度就会减少（根节点是 0）。
 4. 这样，树是不是从原来的高瘦高瘦的样子，变成了矮胖矮胖的样子？
 5. 这个时候，我们的树就不再是二叉了，而是多叉，或者叫做多路

3.3.5 多路平衡查找树（B Tree）（分裂、合并）

Balanced Tree

1. 这个就是多路平衡查找树，叫做 B Tree（B 代表平衡）。
2. 跟 AVL 树一样，B 树在枝节点和叶子节点存储键值、数据地址、节点引用。
3. 它有一个特点：分叉数（路数）永远比关键字数多 1。比如下图的这棵树，每个节点存储两个关键字，那么就会有三个指针指向三个子节点。

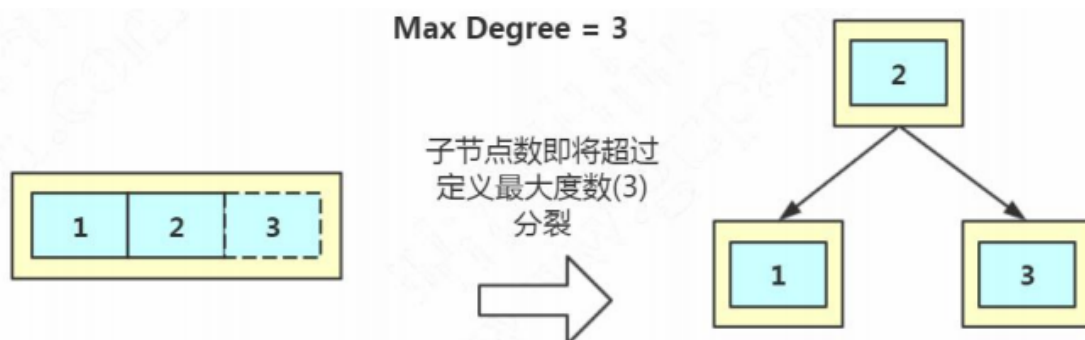


B Tree 的查找规则是什么样的呢？

- 比如我们要在这张表里面查找 15。
 - 因为 15 小于 17，走左边。
 - 因为 15 大于 12，走右边。
 - 在磁盘块 7 里面就找到了 15，只用了 3 次 IO。

那 B Tree 又是怎么实现一个节点存储多个关键字，还保持平衡的呢？

- 比如 Max Degree (路数) 是 3 的时候，我们插入数据 1、2、3，在插入 3 的时候，本来应该在第一个磁盘块，但是如果一个节点有三个关键字的时候，意味着有 4 个指针，子节点会变成 4 路，所以这个时候必须进行分裂。
- 把中间的数据 2 提上去，把 1 和 3 变成 2 的子节点。
- 如果删除节点，会有相反的合并的操作。
- 注意这里是分裂和合并，跟 AVL 树的左旋和右旋是不一样的。
- 继续插入 4 和 5，B Tree 又会出现分裂和合并的操作。



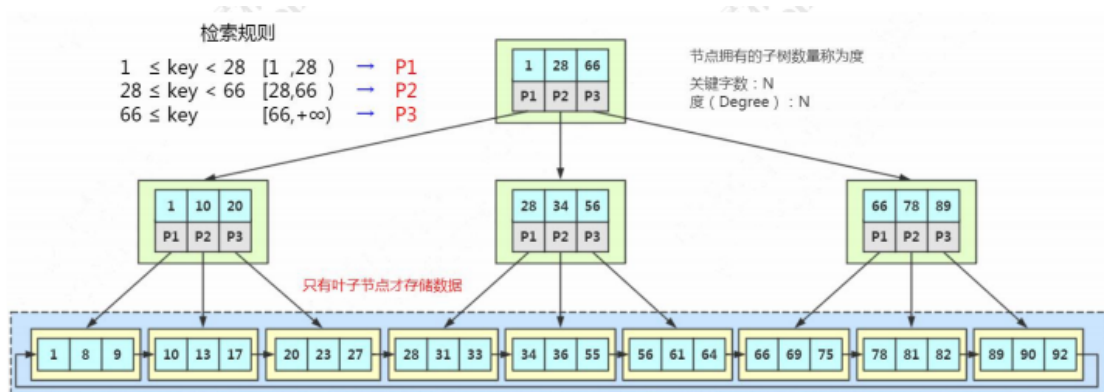
从这个里面也能看到，在更新索引的时候会有大量的索引的结构调整，所以解释了为什么我们不要在频繁更新的列上建索引，或者为什么不要更新主键。

节点的分裂和合并，其实就是 InnoDB 页的分裂和合并。

3.3.6 B+树 (加强版多路平衡查找树)

B Tree 的效率已经很高了，为什么 MySQL 还要对 B Tree 进行改良，最终使用了 B+Tree 呢？总体上来说，这个 B 树的改良版本解决的问题比 B Tree 更全面。

- 来看一下 InnoDB 里面的 B+树的存储结构：



- MySQL 中的 B+Tree 有几个特点:

1. 它的关键字的数量是跟路数相等的;
2. B+Tree 的根节点和枝节点中都不会存储数据, 只有叶子节点才存储数据。

搜索 到关键字不会直接返回, 会到最后一层的叶子节点。比如我们搜索 id=28, 虽然在第一层直接命中了, 但是全部的数据在叶子节点上面, 所以还要继续往下搜索, 一直到叶子节点。

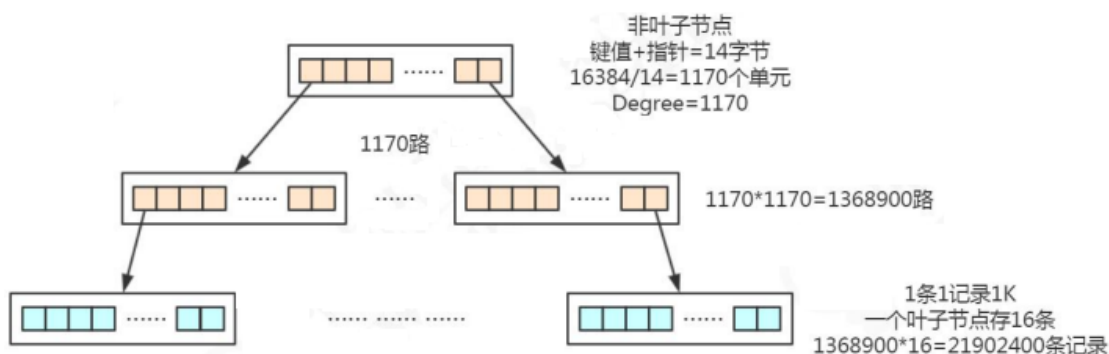
- 举个例子:

假设一条记录是 1K, 一个叶子节点 (一页) 可以存储 16 条记录。非叶子节点可以存储多少个指针?

假设索引字段是 bigint 类型, 长度为 8 字节。指针大小在 InnoDB 源码中设置为 6 字节, 这样一共 14 字节。非叶子节点 (一页) 可以存储 $16384/14=1170$ 个这样的单元 (键值+指针), 代表有 1170 个指针。

树深度为 2 的时候, 有 1170^2 个叶子节点, 可以存储的数据为

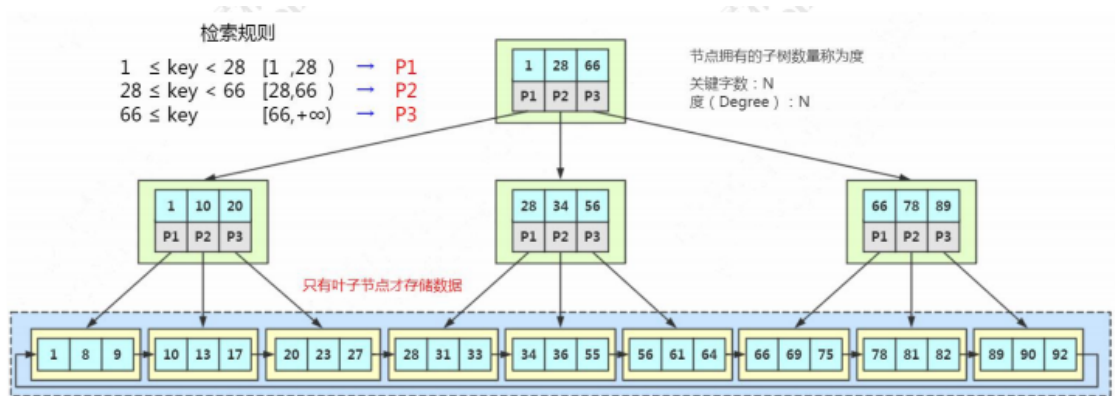
$1170 \times 1170 \times 16 = 21902400$ 。



在查找数据时一次页的查找代表一次 IO, 也就是说, 一张 2000 万左右的表, 查询 数据最多需要访问 3 次磁盘。所以在 InnoDB 中 B+ 树深度一般为 1-3 层, 它就能满足千万级的数据存储。

3. B+Tree 的每个叶子节点增加了一个指向相邻叶子节点的指针, 它的最后一个数据会指向下一个叶子节点的第一个数据, 形成了一个有序链表的结构。
4. 它是根据左闭右开的区间 $[)$ 来检索数据。

- B+Tree 的数据搜寻过程:



1. 比如要查找 28，在根节点就找到了键值，但是它不是叶子节点，所以会继续往下搜寻，28 是 $[28, 66)$ 的左闭右开区间的临界值，所以会走中间子节点，然后继续搜索，它又是 $[28, 34)$ 的左闭右开区间的临界值，所以会走左边的子节点，最后在叶子节点上找到了需要的数据。
2. 第二个，如果是范围查询，比如要查询从 22 到 60 的数据，当找到 22 之后，只需要顺着节点和指针顺序遍历就可以一次性访问到所有的数据节点，这样就极大地提高了区间查询效率（不需要返回上层父节点重复遍历查找）。

- InnoDB 中的 B+Tree 的特点：

1. 它是 B Tree 的变种，B Tree 能解决的问题，它都能解决。B Tree 解决的两大问题是什么？（每个节点存储更多关键字；路数更多）
2. 扫库、扫表能力更强（如果要对表进行全表扫描，只需要遍历叶子节点就可以了，不需要遍历整棵 B+Tree 拿到所有的数据）
3. B+Tree 的磁盘读写能力相对于 B Tree 来说更强（根节点和枝节点不保存数据区，所以一个节点可以保存更多的关键字，一次磁盘加载的关键字更多）
4. 排序能力更强（因为叶子节点上有下一个数据区的指针，数据形成了链表）
5. 效率更加稳定（B+Tree 永远是在叶子节点拿到数据，所以 IO 次数是稳定的）

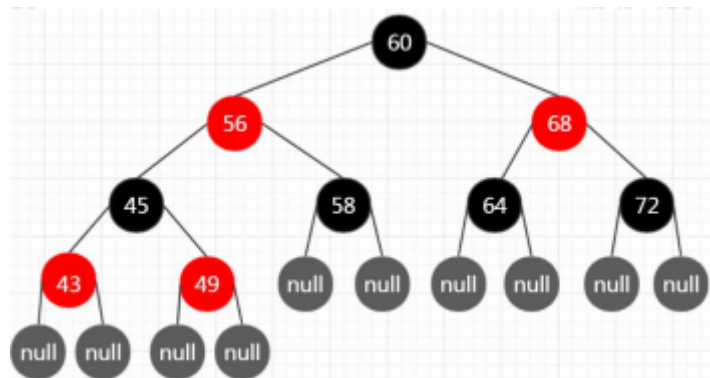
3.6.7 为什么不用红黑树？

红黑树也是 BST 树，但是不是严格平衡的。

- 必须满足 5 个约束：

1. 节点分为红色或者黑色。
2. 根节点必须是黑色的。
3. 叶子节点都是黑色的 NULL 节点。
4. 红色节点的两个子节点都是黑色（不允许两个相邻的红色节点）。
5. 从任意节点出发，到其每个叶子节点的路径中包含相同数量的黑色节点。

- 插入：60、56、68、45、64、58、72、43、49



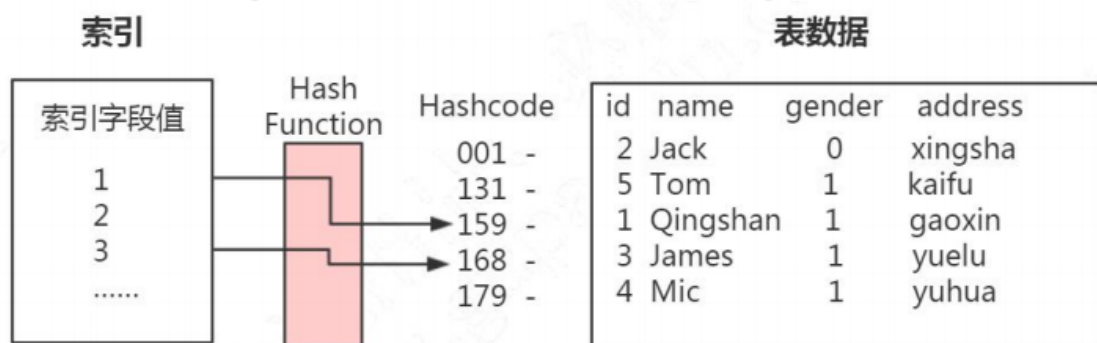
- 基于以上规则，可以推导出：

- 从根节点到叶子节点的最长路径（红黑相间的路径）不大于最短路径（全部是黑色节点）的 2 倍。

- 为什么不用红黑树？
 1. 只有两路；
 2. 不够平衡
 3. 红黑树一般只放在内存里面用。例如 Java 的 TreeMap。

3.6.8 索引方式：真的是用的 B+Tree 吗？

- 在 Navicat 的工具中，创建索引，索引方式有两种，Hash 和 B Tree。
- HASH：以 KV 的形式检索数据，也就是说，它会根据索引字段生成哈希码和指针，指针指向数据。



- 哈希索引有什么特点呢？
 1. 第一个，它的时间复杂度是 $O(1)$ ，查询速度比较快。因为哈希索引里面的数据不是按顺序存储的，所以不能用于排序。
 2. 第二个，我们在查询数据的时候要根据键值计算哈希码，所以它只能支持等值查询（= IN），不支持范围查询（> < >= <= between and）。
 3. 另外一个就是如果字段重复值很多的时候，会出现大量的哈希冲突（采用拉链法解决），效率会降低。
- 问题：InnoDB 可以在客户端创建一个索引，使用哈希索引吗？
 - InnoDB 只支持显式创建 B+Tree 索引，对于一些热点数据页，InnoDB 会自动建立自适应 Hash 索引，也就是在 B+Tree 索引基础上建立 Hash 索引，这个过程对于客户端是不可控制的，隐式的
 - 在 Navicat 工具里面选择索引方法是哈希，但是它创建的还是 B+Tree 索引，这个不是可以手动控制的。
 - 到 buffer pool 里面有一块区域是 Adaptive Hash Index 自适应哈希索引，就是这个

3.4 B+Tree 落地形式

MySQL 是一个支持插件式存储引擎的数据库。在 MySQL 里面，每个表在创建的时候都可以指定它所使用的存储引擎。

这里主要关注一下最常用的两个存储引擎，MyISAM 和 InnoDB 的索引的实现。

3.4.1 MySQL 数据存储文件

首先，MySQL 的数据都是文件的形式存放在磁盘中的，我们可以找到这个数据目录的地址。在 MySQL 中有这么一个参数：

```
show VARIABLES LIKE 'datadir';
```

```
localhost_3306 test 运行 停止 解释
1 show VARIABLES LIKE 'datadir';
2 |
```

Variable_name	Value
datadir	D:\java_tools\mysql-5.7.29-winx64\data\

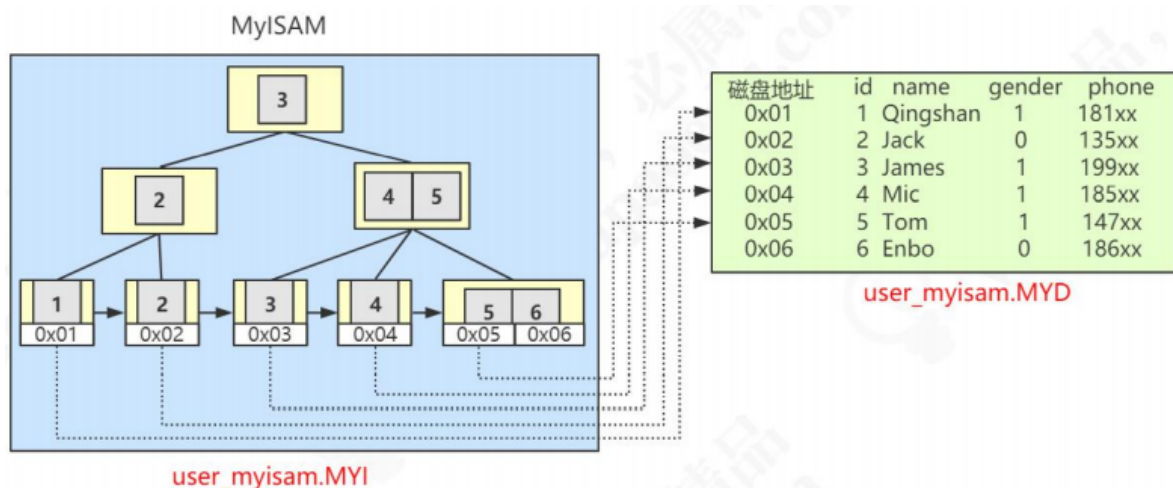
- 每张 InnoDB 的表有两个文件 (.frm 和 .ibd) , MyISAM 的表有三个文件 (.frm、.MYD、.MYI)

```
user_innodb.frm
user_innodb.ibd
user_memory.frm
user_myisam.frm
user_myisam.MYD
user_myisam.MYI
```

有一个是相同的文件, .frm。 .frm 是 MySQL 里面表结构定义的文件, 不管你建表的时候选用任何一个存储引擎都会生成。主要看一下其他两个文件是怎么实现 MySQL 不同的存储引擎的索引的。

1. MyISAM

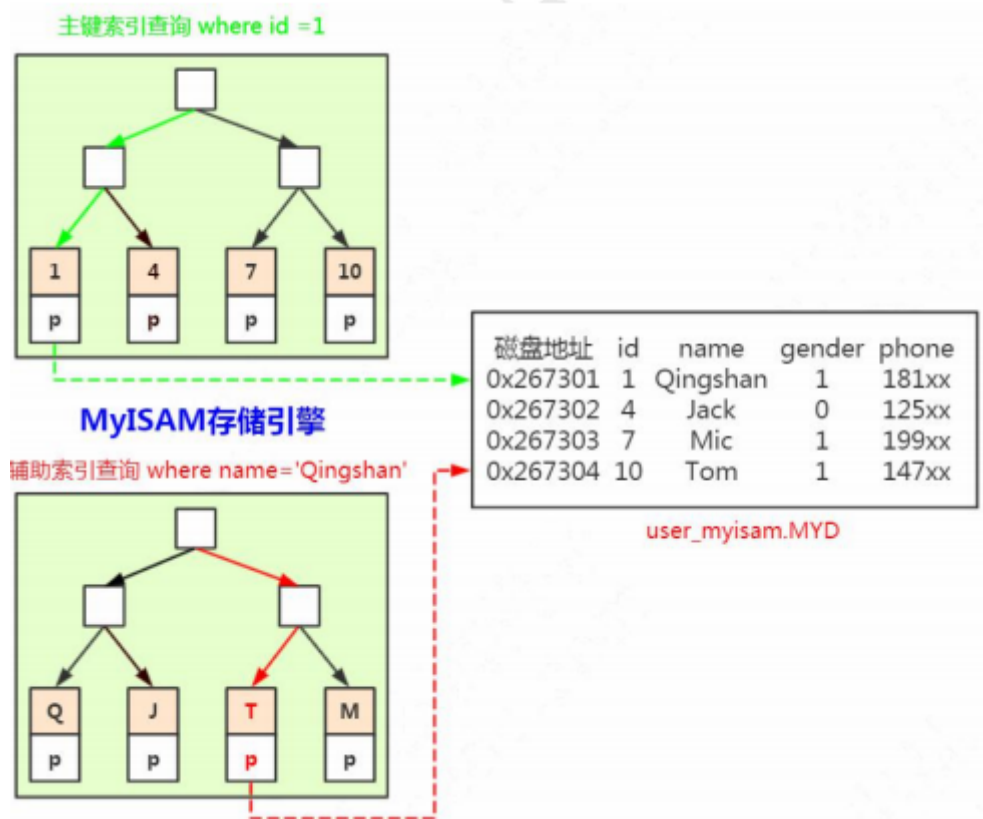
- 是 .MYD 文件, D 代表 Data, 是 MyISAM 的数据文件, 存放数据记录
- 是 .MYI 文件, I 代表 Index, 是 MyISAM 的索引文件, 存放索引
- MyISAM 的 B+Tree 里面, 叶子节点存储的是数据文件对应的磁盘地址。所以从索引文件 .MYI 中找到键值后, 会到数据文件 .MYD 中获取相应的数据记录。



- 辅助索引

在 MyISAM 里面, 辅助索引也在这个 .MYI 文件里面。

辅助索引跟主键索引存储和检索数据的方式是没有任何区别的, 一样是在索引文件 里面找到磁盘地址, 然后到数据文件里面获取数据。

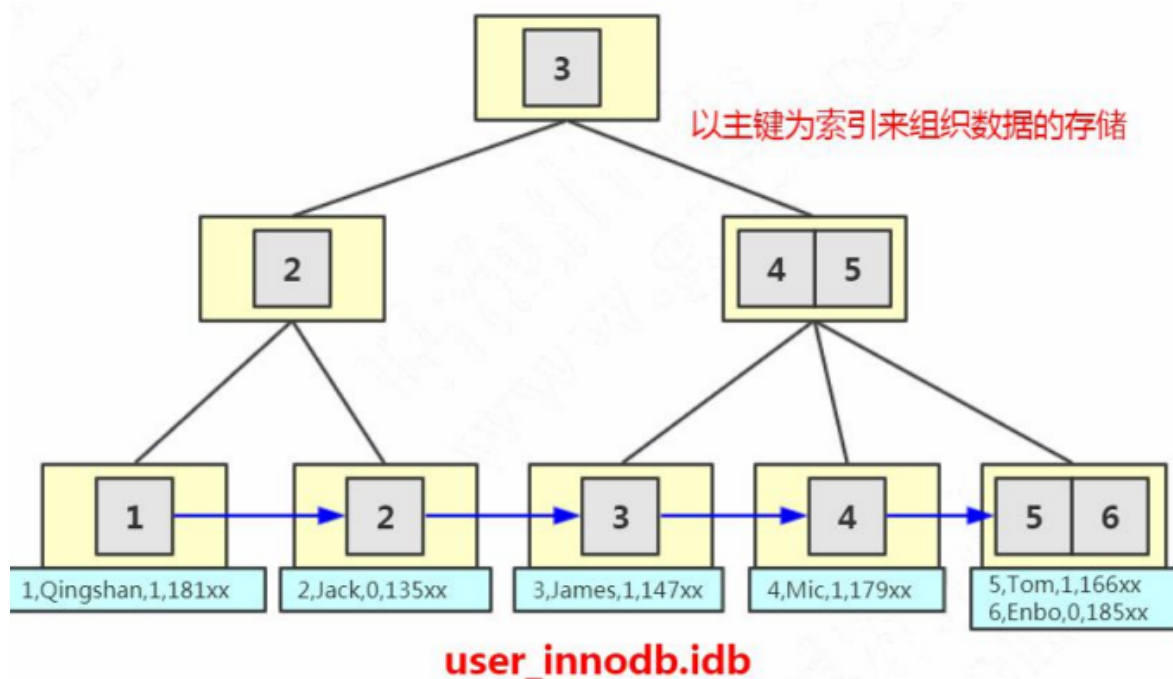


2. InnoDB

InnoDB 只有一个文件 (.ibd 文件)，那索引放在哪里呢？

在 InnoDB 里面，它是以主键为索引来组织数据的存储的，所以索引文件和数据文件是同一个文件，都在 .ibd 文件里面。

在 InnoDB 的主键索引的叶子节点上，它直接存储数据。

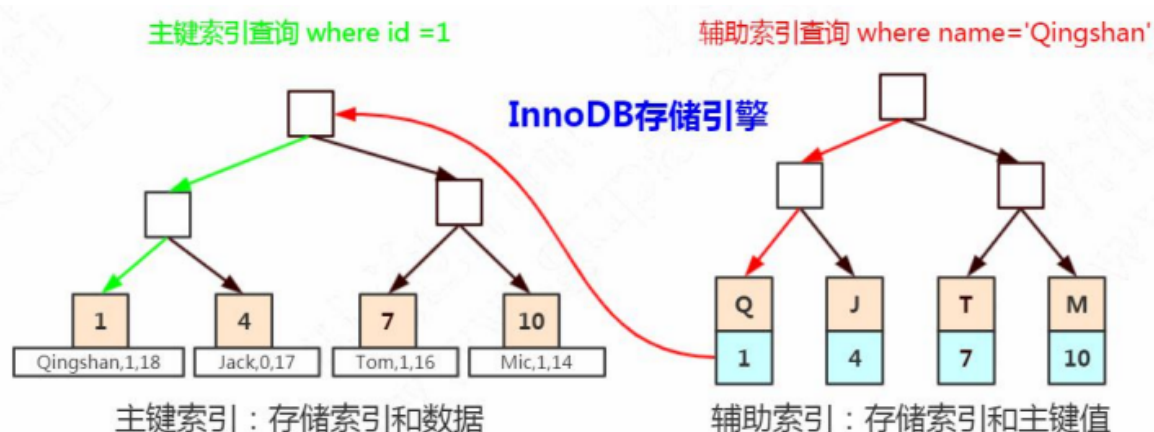


• 什么叫做聚集索引（聚簇索引）？

就是索引键值的逻辑顺序跟表数据行的物理存储顺序是一致的。（比如字典的目录是按拼音排序的，内容也是按拼音排序的，按拼音排序的这种目录就叫聚集索引）。

在 InnoDB 里面，它组织数据的方式叫做叫做（聚集）索引组织表（clustered index organize table），所以主键索引是聚集索引，非主键都是非聚集索引。

如果 InnoDB 里面主键是这样存储的，那主键之外的索引，比如在 name 字段 上面建的普通索引，又是怎么存储和检索数据的呢？



innoDB 中，主键索引和辅助索引是有一个主次之分的

辅助索引存储的是辅助索引和主键值。如果使用辅助索引查询，会根据主键值在主键索引中查询，最终取得数据。

- 另一个问题，如果一张表没有主键怎么办？
 1. 如果我们定义了主键(PRIMARY KEY)，那么 InnoDB 会选择主键作为聚集索引。
 2. 如果没有显式定义主键，则 InnoDB 会选择第一个不包含有 NULL 值的唯一索引 咕泡出品，必属精品 www.gupaoedu.com 30 作为主键索引。
 3. 如果也没有这样的唯一索引，则 InnoDB 会选择内置 6 字节长的 ROWID 作为隐藏的聚集索引，它会随着行记录的写入而主键递增。

3.5 索引使用原则

3.5.1 列的离散 (sàn) 度

- 第一个叫做列的离散度，先来看一下列的离散度的公式：列的全部不同值和所有数据行的比例

```
count(distinct(column_name)) : count(*)
```

- 数据行数相同的情况下，分子越大，列的离散度就越高。

id	name	gender	phone
1	青山		0 13101880079
2	郑娟		1 15501862216
3	王致蕙		0 18504734367
4	秦柜瑩		1 15106797784
5	王涩鑫		0 15000770789
6	王鋼		0 15900528227
7	朱瘡		1 13806617196
8	陈怀密		0 13707077795
9	冯混钩		0 15604604290
10	蒋迺		0 13702963295

简单来说，如果列的重复值越多，离散度就越低，重复值越少，离散度就越高。

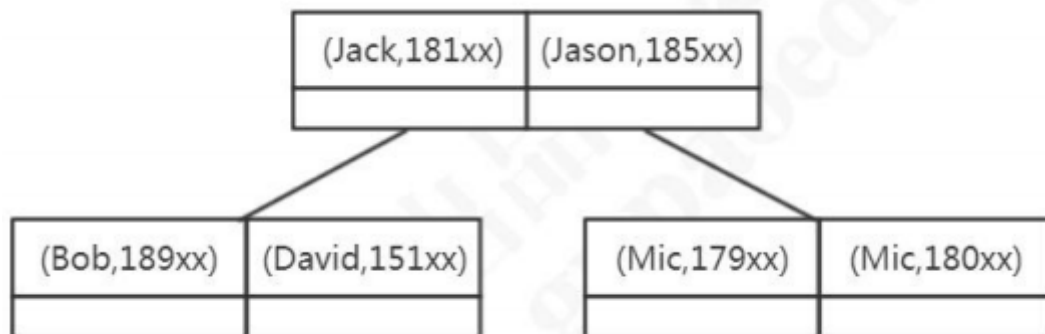
如果在 B+Tree 里面的重复值太多，MySQL 的优化器发现走索引跟使用全表扫描差不了多少的时候，就算建了索引，也不一定会走索引。

3.5.2 联合索引最左匹配

前面我们说的都是针对单列创建的索引，但有的时候多条件查询的时候，也会建立联合索引。单列索引可以看成是特殊的联合索引。

比如在 user 表上面，给 name 和 phone 建立了一个联合索引。

```
ALTER TABLE user_innodb DROP INDEX comidx_name_phone;  
ALTER TABLE user_innodb add INDEX comidx_name_phone (name,phone);
```



多个键值的B+Tree

联合索引在 B+Tree 中是复合的数据结构，它是按照从左到右的顺序来建立搜索树的（name 在左边，phone 在右边）。

从这张图可以看出来，name 是有序的，phone 是无序的。当 name 相等的时候，phone 才是有序的。

- 哪个能用到联合索引？

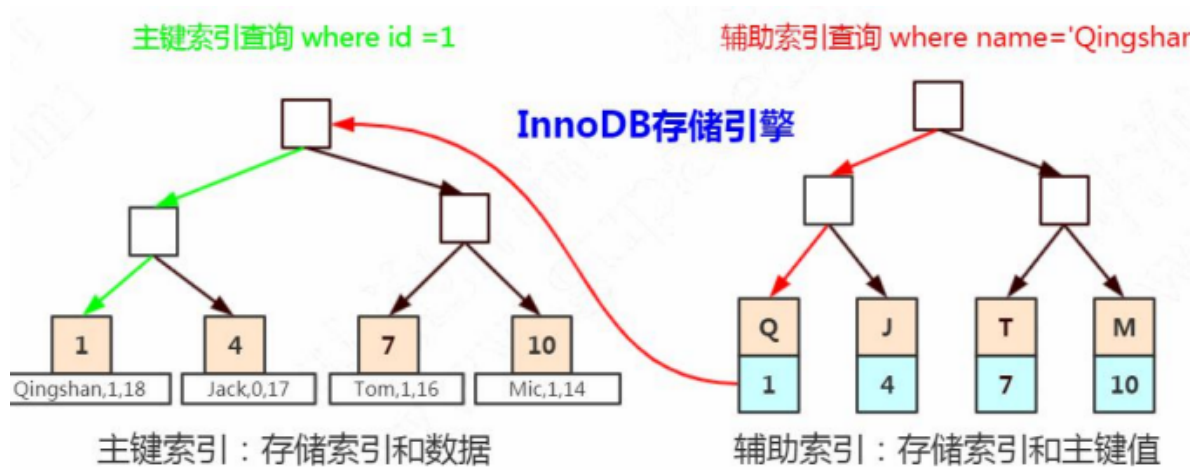
```
INDEX `comidx_name_phone` (`name`,`phone`);  
1. SELECT * FROM user_innodb WHERE name='青山' AND phone = '13666666666';  
2. SELECT * FROM user_innodb WHERE phone = '13666666666' AND name='青山';  
3. SELECT * FROM user_innodb WHERE name='青山';  
4. SELECT * FROM user_innodb WHERE phone = '13666666666';
```

3.5.3 覆盖索引

回表：

非主键索引，我们先通过索引找到主键索引的键值，再通过主键值查出索引里面没有的数据，它比基于主键索引的查询多扫描了一棵索引树，这个过程就叫回表。

例如：select * from user_innodb where name = '青山';



在辅助索引里面，不管是单列索引还是联合索引，如果 select 的数据列只用从索引 中就能够取得，不必从数据区中读取，这时候使用的索引就叫做覆盖索引，这样就避免 了回表。

- 先来创建一个联合索引：

```
-- 创建联合索引
ALTER TABLE user_innodb DROP INDEX comixd_name_phone;
ALTER TABLE user_innodb add INDEX `comixd_name_phone` (`name`,`phone`);
```

- 这三个查询语句都用到了覆盖索引：

```
EXPLAIN SELECT name,phone FROM user_innodb WHERE name= '青山' AND phone = '13666666666';
EXPLAIN SELECT name FROM user_innodb WHERE name= '青山' AND phone = '13666666666';
EXPLAIN SELECT phone FROM user_innodb WHERE name= '青山' AND phone = '13666666666';
```

3.6 索引的创建与使用

因为索引对于改善查询性能的作用是巨大的，所以尽量使用索引。

3.6.1 索引的创建

1. 在用于 where 判断 order 排序和 join 的 (on) 字段上创建索引
2. 索引的个数不要过多 ——浪费空间，更新变慢。
3. 区分度低的字段，例如性别，不要建索引。 ——离散度太低，导致扫描行数过多。
4. 频繁更新的值，不要作为主键或者索引。 ——页分裂
5. 组合索引把散列性高（区分度高）的值放在前面。
6. 创建复合索引，而不是修改单列索引。
7. 过长的字段，怎么建立索引？
8. 为什么不建议用无序的值（例如身份证、UUID）作为索引？

3.6.2 什么时候用不到索引？

1. 索引列上使用函数 (replace\SUBSTR\CONCAT\sum count avg)、表达式、计算 (+ - * /)：

```
explain SELECT * FROM `t2` where id+1 = 4;
```

2. 字符串不加引号，出现隐式转换

```
ALTER TABLE user_innodb DROP INDEX comidx_name_phone;
ALTER TABLE user_innodb add INDEX comidx_name_phone (name,phone);

explain SELECT * FROM `user_innodb` where name = 136;
explain SELECT * FROM `user_innodb` where name = '136';
```

3. like 条件中前面带%

where 条件中 like abc%, like %2673%, like %888 都用不到索引吗? 为什么?

```
explain select *from user_innodb where name like 'wang%';
explain select *from user_innodb where name like '%wang';
```

过滤的开销太大, 所以无法使用索引。这个时候可以用全文索引。

4. 负向查询

NOT LIKE 不能:

```
explain select *from employees where last_name not
```

!= (<>) 和 NOT IN 在某些情况下可以:

```
explain select *from employees where emp_no not in (1)
explain select *from employees where emp_no <> 1
```

注意一个 SQL 语句是否使用索引, 跟数据库版本、数据量、数据选择度都有关系。

其实, 用不用索引, 最终都是优化器说了算。优化器是基于什么的优化器? 基于 cost 开销 (Cost Base Optimizer), 它不是基于规则 (Rule-Based Optimizer), 也不是基于语义。怎么样开销小就怎么来。