

# git使用

## 备份文件



- 类似于用网盘备份电影
- 我们的代码也需要 **备份**。修改完了以后提交给版本库进行保管，哪一天代码没了也可以找回来。

# 记录历史



- 比如我们打游戏就要 **存档**，万一挂了还可以从上个存档的地方重玩。
- 和网盘不同，网盘保留的是最新的状态，**历史的记录**都没有了，修改的记录也都找不回来了
- 网盘无法知道文件里的 **某行** 代码是 **何人** 在 **哪个时间** 添加进去的

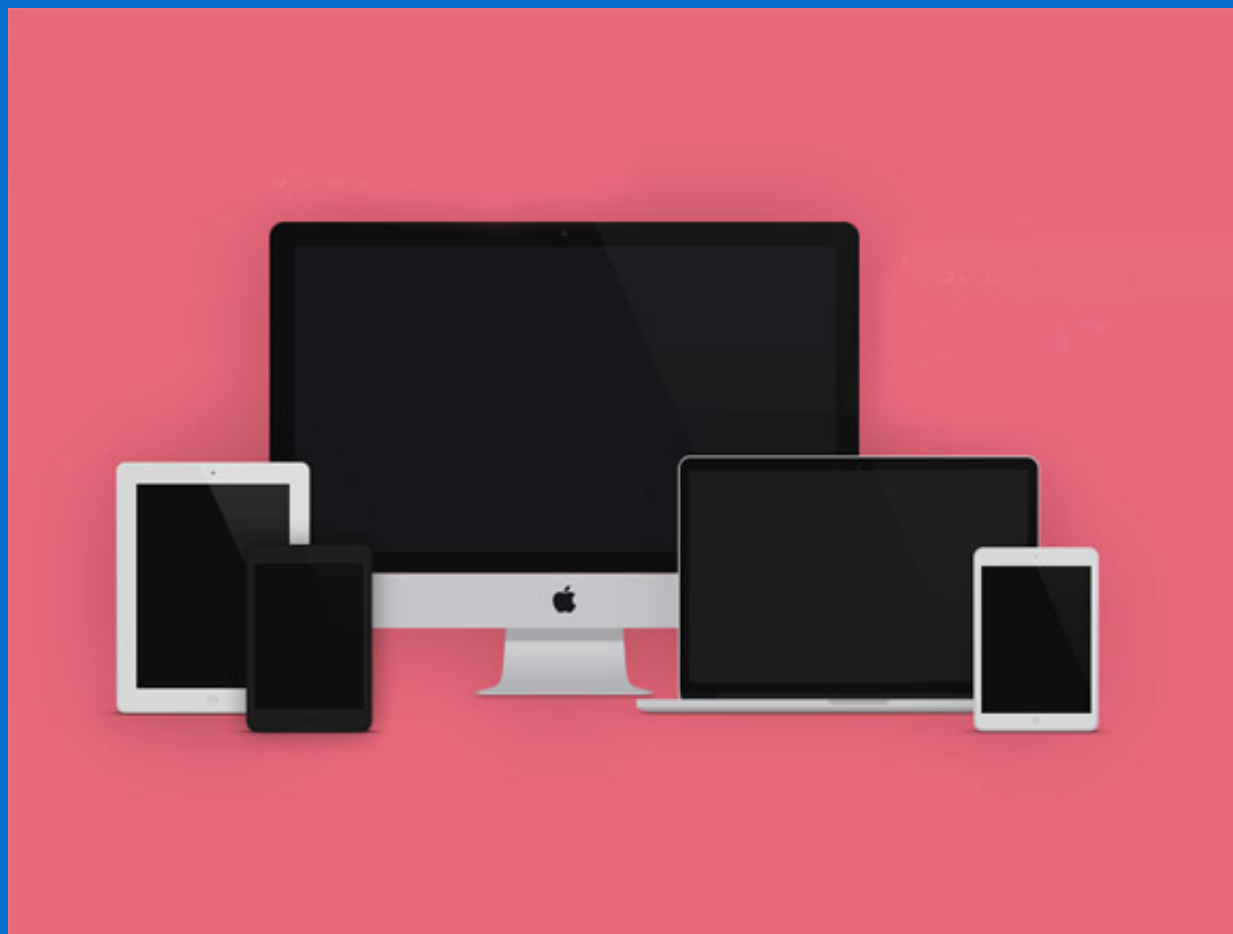
## 回到过去

- 如果我有一天不小心删除了某个文件，我们可以通过 **历史备份** 找回来



## 多端共享

- Git仓库可以通过PC端、Android、IOS **移动端** 等各个终端访问
- 可以 **随时随地** 修改代码,公司没干完的工作回家接着干



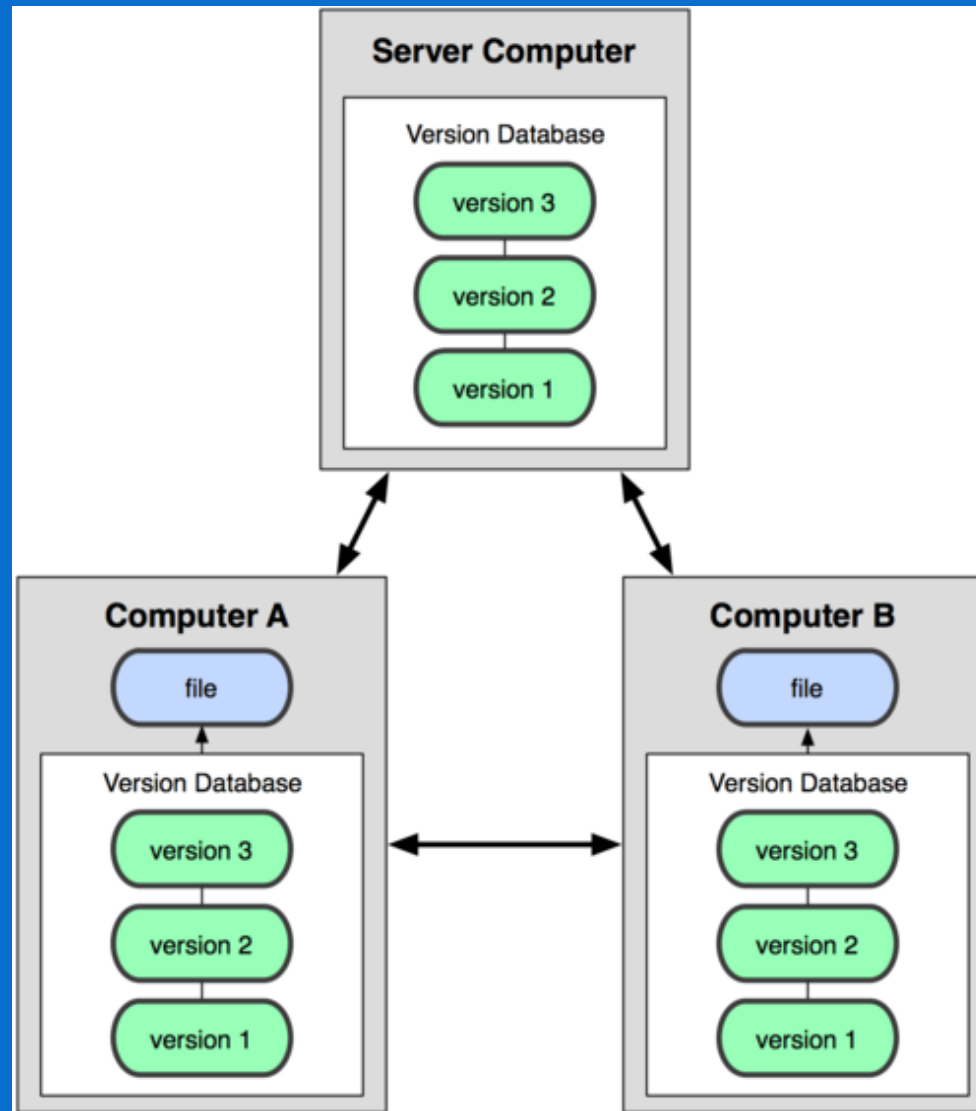
## 团队协作

- 多个人或团队 **合作** 编写一个项目
- 合并代码处理 **冲突**



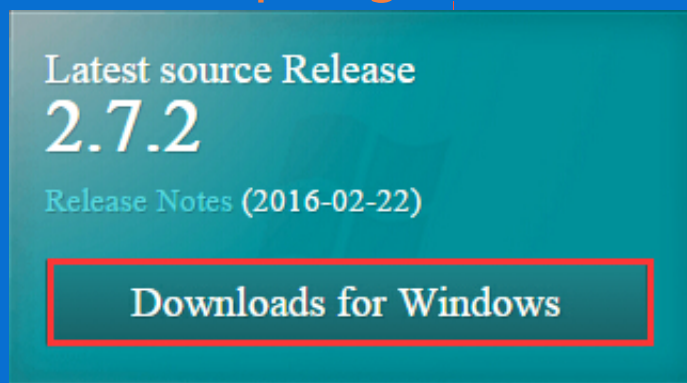
# 什么是Git

- Linux之父花了两周时间自己用C语言写了一个 **分布式** 版本控制系统



# windows 安装Git

1. 访问 <http://git-scm.com>





# Mac安装Git

访问 <http://brew.sh>

## Install Homebrew

把这段语句拷贝到终端Terminal安装Homebrew

```
/usr/bin/ruby -e "$(curl -fsSL https://raw.githubusercontent.com/Homebrew/install/master/install)"
```

1. 拷贝对应脚本到终端下安装 **HomeBrew**
2. 然后在终端执行 `brew install git` 命令安装\*git



## 配置git用户名和邮箱

```
git config --global user.name "你的github用户名"  
git config --global user.email "你的github邮箱"
```

“ 不配置用户名和邮箱的话无法提交  
注意各个部分中间的空格

## 创建版本库

1. 先创建一个空目录，然后进入此目录
2. 点击右键选择 `Git-Bash` 打开命令行
3. 输入 `git init` 命令把这个目录变成Git可以管理的仓库

“如果你没有看到.git目录，那是因为这个目录默认是隐藏的，用 `ls -al` 命令就可以看见。

# git workflow

## 工作流



# 添加文件

```
git add
```

## 提交文件

```
git commit -m"注释 "
```

# GitHub

- 注册账号
- 新建项目
- 克隆项目
- 忽略.idea文件夹

## 作业流程

1. **fork** 珠峰培训讲师的作业仓库
2. 把自己的仓库 **下载** 到本地
3. 在本地 **增加** 讲师仓库
4. **拉取** 老师的最新讲义信息
5. 把自己的作业 **上传** 到自己的github仓库
6. 参考视频



## 第一道作业

1. 完成练习并截图 <http://pcottle.github.io/learnGitBranching/>
2. 参考教程 <http://school.zhufengpeixun.cn/course/31>

